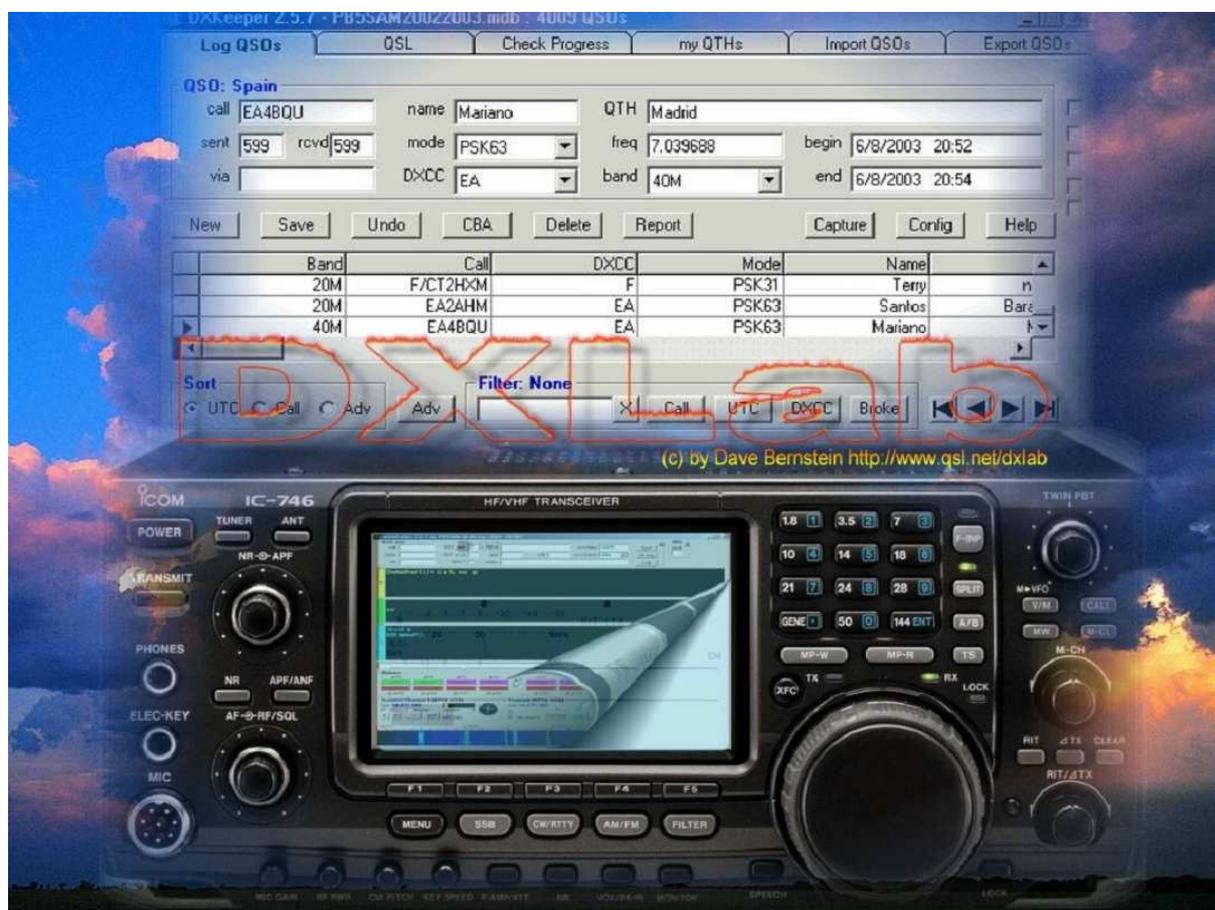


DX-Lab / Dave Bernstein AA6YQ

DX-Keeper

Deutsche Hilfe



Übersetzung der DXKeeper Online Help

Von Eike, DM3ML, Februar 2006

Inhaltsverzeichnis

1	Übersicht	4
2	Voraussetzungen (Prerequisites)	5
3	Programm holen und installieren (Download and Installation)	6
4	QSOs abspeichern und bearbeiten (Logging (recording and managing QSOs))	8
4.1	Log-Dateien (Log files).....	9
4.2	QSO im Hauptfenster loggen (Logging a QSO using the Main window's Log QSOs tab).....	10
4.3	QSOs im Erfassungsfenster loggen (Logging QSOs using the QSO Capture Window).....	14
4.4	QSOs ansehen und editieren (Viewing and editing logged QSOs).....	18
4.5	Logfenster sortieren (Sorting the Log Page Display).....	20
4.6	Logseitenanzeige anpassen/filtern (Filtering the Log Page Display).....	22
4.7	QSLs aus dem Logseitenfenster erzeugen (Generating QSLs via the Log Page Display).....	24
4.7.1	Logberichte (Log Reports).....	25
4.7.2	QSOs anzeigen (Plotting QSOs).....	25
4.7.3	QSOs im Block modifizieren (Modifying QSOs en masse).....	25
4.8	Scripts (Scripts).....	26
4.9	QSOs im Logfenster mit Callbook-Daten aktualisieren (Updating QSOs in the Log Page Display with Callbook information).....	28
4.10	Logs sichern (Making a backup copy of your Log file).....	29
4.11	Logs wiederherstellen (Recovering your Log file from a backup copy).....	29
4.12	Logseite konfigurieren (Configuring the Log Page Display).....	30
5	QSL-Karten verschicken (QSLing)	30
5.1	Überblick.....	30
5.2	QSL-Art auswählen (Papier, eQSL oder LOTW) (Choosing the QSL kind: cards/labels, eQSL.cc, LotW, ADIF files, or tab-delimited files).....	32
5.3	QSOs für die Warteschlange aussuchen (Identifying QSOs for which QSLs should be sent and loading them into the QSL Queue).....	32
5.4	Papier-QSL verschicken (QSLing with Paper: Printing QSL cards, QSL labels, Envelopes, and Address Labels from the QSL Queue).....	37
5.5	eQSL verschicken (QSLing via eQSL.cc: uploading QSLs from the QSL Queue, and synchronizing confirmed QSLs).....	41
5.6	QSLs über LOTW schicken (QSLing via LotW: uploading QSLs from the QSL Queue, verifying uploads, and synchronizing confirmed QSLs).....	44
5.7	QSL über externe Anwendungen drucken (QSLing via ADIF or tab-delimited files: Generating QSL cards via an external application by way of the QSL Queue).....	48
5.8	QSL-Karten, Aufkleber, Umschläge und Adressaufkleber (QSL Cards, QSL Labels, Envelopes, and Address Labels).....	50
5.8.1	QSL-Karten (QSL Cards).....	50
5.8.2	QSL-Aufkleber (QSL Labels).....	51
5.8.3	Briefumschläge (Envelopes).....	52
5.8.4	Adressaufkleber (Address Labels).....	52
6	Adressen editieren (Editing Addresses)	52
7	QSL konfigurieren (QSL Configuration)	53
7.1.1	Karteikarte General (General tab).....	53
7.1.2	Karteikarte QSL Cards (QSL Cards Tab).....	54
7.1.3	Karteikarte QSL-Labels (QSL Labels Tab).....	57

7.1.4	Karteikarte Umschläge (Envelopes Tab).....	57
7.1.5	Karteikarte Adressaufkleber (Address Labels Tab).....	58
7.1.6	Karteikarte QSL-Mitteilung (QSL Msgs Tab).....	59
7.1.7	Karteikarte eQSL (eQSL Tab).....	59
7.1.8	Karteikarte LoTW (LotW Tab).....	59
7.1.9	Karteikarte Drucker (Printer Tab).....	61
7.2	Daten im Erfassungsfenster (DXKeeper: Capture Window Items).....	61
8	Diplome bearbeiten (Tracking Progress).....	66
8.1	DXCC und Top-Liste überprüfen (Checking and Analyzing DXCC and Toplist Progress).....	67
8.2	Berichte erzeugen (Generating Progress Reports).....	69
8.3	DXCC-Antrag erzeugen und bearbeiten (Generating and Processing a DXCC Submission).....	72
8.4	DXCC-Datenbank (DXCC Database).....	73
9	Logdateien importieren (Importing Log Files).....	74
10	Logdateien exportieren (Exporting Log Files).....	77
10.1	Logs nach LoTW exportieren (Exporting to LotW).....	78
10.2	Logs nach eQSL exportieren (Exporting to eQSL.cc).....	78
10.3	TAB-getrennte Logs exportieren (Exporting a tab-delimited file).....	78
11	Verschiedene Standorte verarbeiten (Managing Multiple QTHs).....	80
12	Contest-Betrieb (Contesting).....	81
13	Einstellungen (Configuration).....	84
13.1	Karteikarte General (General Tab).....	85
13.2	Karteikarte Log (Log Tab).....	88
13.3	Karteikarte Diplome (Awards Tab).....	92
13.4	Karteikarte Reports (Reports Tab).....	93
13.5	Karteikarte Callbuch (Callbook Tab).....	94
13.6	Karteikarte Contest (Contest tab).....	96
13.7	Bänder definieren (Defining Bands).....	98
13.8	Sendeararten definieren oder löschen (Defining or Eliminating Modes).....	98
14	Anhang 1: Logdaten (Log items).....	101
14.1	QSO-Daten (QSO items).....	101
14.2	Hilfsdaten (Auxiliary items).....	101
14.3	QSL-Daten (QSL items).....	102
14.4	Internet-QSL-Daten (Online QSL Items).....	103
14.5	Diplomdaten (Award items).....	104
14.6	Contest-Daten (Contest items).....	104
14.7	Satellitendaten (Satellite items).....	105
14.8	Daten des eigenen QTHs (MyQTH items).....	105
14.9	Doppelklick auf ein Feld (Double-clicking on Item Textboxes).....	105
15	Anhang 2: Logbuchseite mit SQL filtern (Filtering the Log Page Display with SQL).....	106
16	Nachwort des Übersetzers :.....	109

1 Übersicht

Mit dem DXKeeper können Sie :

- QSO loggen und verarbeiten
- Ihre QSOs/QSLs nach Diplomen oder für andere Ziele durchsehen
- QSL-Karten und –Aufkleber drucken
- QSLs elektronisch an eQSL.cc schicken
- [ADIF](#)-Logs importieren
- [ADIF](#)-Logs exportieren

DXKeeper ist ein Programm aus dem [DXLab](#)-Packet und arbeitet mit [DXView](#), [Commander](#), [SpotCollector](#), und [WinWarbler](#) zusammen.

DXKeeper stellt Ihnen Karteikarten für alle wesentlichen Aktivitäten zur Verfügung. Sie können unter folgenden Karteikarten wählen :

- **QSOs abspeichern und bearbeiten**
([Logging \(recording and managing\) QSOs](#))
 - QSO im Hauptfenster loggen ([Logging a QSO with the Main window](#))
 - QSO im Erfassungsfenster loggen ([Logging QSOs with the Capture window](#))
 - QSOs ansehen und editieren ([Viewing and editing logged QSOs](#))
 - Logseitenanzeige anpassen/filtern ([Filtering the Log Page Display](#))
 - QSOs im Block modifizieren ([Modifying QSOs en masse](#))
 - QSLs aus dem Logseitenfenster erzeugen ([Generating QSLs via the Log Page Display](#))
 - Logübersichten erzeugen ([Generating log reports](#))
 - Skripts erzeugen und anwenden ([Creating and using scripts](#))
 - QSOs im Logseitenfenster mit Callbook-Daten aktualisieren ([Updating QSOs in the Log Page Display with Callbook information](#))
 - Tastatur-Kurzrufe verwenden ([Using keyboard shortcuts](#))
 - Logs sichern und wiederherstellen ([Making Log backups, and recovering from backups](#))
- **QSL-Karten verschicken ([QSLing](#))**
 - QSL-Stapelverarbeitung ([Batch QSL operations](#))
 - QSLs sofort erstellen ([Immediate QSL operations](#))
 - QSL-Art auswählen (Papier, eQSL oder LOTW) ([Choosing the QSL kind: paper, eQSL.cc, or LotW](#))
 - QSOs für die Warteschlange aussuchen (([Identifying QSOs for which QSLs should be sent](#))
 - Papier-QSL verschicken ([QSLing with paper](#))
 - eQSL verschicken ([QSLing with eQSL.cc](#))
 - QSL über LOTW schicken ([QSLing with LotW](#))
 - QSL über externe Anwendungen ([QSLing via external applications](#))
 - Papier-QSL-Medien ([Paper QSL Media](#))

- **Log durchsuchen (Tracking Progress)**
 - DXCC und Toplisten überprüfen und analysieren ([Checking and analyzing DXCC and Toplist progress](#))
 - Übersichtlisten erzeugen ([Generating progress reports](#))
 - DXCC-Anträge erzeugen und bearbeiten ([Generating and processing a DXCC submission](#))
 - DXCC-Datenbank ([DXCC Database](#))

- **Logs importieren (Importing log files)**
 - Möglichkeiten ([Options](#))
 - Zusammenarbeit mit anderen Einstellungen ([Interactions with other configuration settings](#))

- **Logs exportieren (Exporting log files)**
- **Unterschiedliche Standorte verarbeiten (Managing multiple QTHs)**
- **Conteste fahren (Contesting)**
- **DXKeeper konfigurieren (Configuring DXKeeper)**
 - QSL-Versand ([QSLing](#))
 - Bänder festlegen ([Defining bands](#))
 - Sendarten festlegen oder entfernen ([Defining or eliminating modes](#))

- **Datensicherung und Wiederherstellung (Backup and Recovery)**
 - Sicherungskopie des Logs erstellen ([Making a backup copy of your log file](#))
 - Log aus Sicherungskopie wiederherstellen ([Recovering your log file from a backup copy](#))

- **Anhänge**
 - **Anhang 1 : Log-Elemente (Feldbeschreibung) (Log Items (field descriptions))**
 - **Anhang 2 : Logseitenanzeige mit SQL filtern (Filtering the Log Page Display with SQL)**

2 Voraussetzungen (Prerequisites)

Wenn Sie DXKeeper verwenden wollen, benötigen Sie

- Einen PC, der unter Windows 95, Windows 98, Windows 2000, oder Windows NT läuft und ein
 - 133 MHz-Pentium oder besser ist
 - 64 MB RAM oder mehr hat
 - ein SVGA-Display oder besser hat

Wollen Sie die Programme [DXView](#), [Commander](#), und/oder [WinWarbler](#) parallel zum DXKeeper laufen lassen, benötigen Sie weiteren RAM für eine ordnungsgemäße Funktion.

3 Programm holen und installieren (Download and Installation)

Wichtiger Hinweis :

Alle **DXLab**-Programme werden in einem Prozess erzeugt, bei dem regelmäßig Zwischenversionen (frequent releases) entstehen, die als Entwicklungsversionen (development releases) bezeichnet werden. Alle paar Monate wird dann eine Vollversion (**full release**) herausgegeben, die alle zum Programm gehörenden Dateien und Dokumentationskomponenten enthält. Die Entwicklungsversionen enthalten dann aufbauend auf die letzte Vollversion nur die inzwischen vorgenommenen Änderungen. Sie müssen daher **DXKeeper** auf einem PC immer in zwei Schritten installieren :

1. Installieren Sie zuerst die letzte (neueste) Vollversion
2. Installieren Sie dann darüber die neueste Entwicklungsversion

Die nachstehenden Vorgaben beschreiben die Installation der neuesten Vollversion. Haben Sie diese Installation abgeschlossen, gehen Sie zu <http://www.qsl.net/dxlab/download.htm> und holen Sie sich die dazu gehörende neueste Entwicklungsversion und installieren diese wie in den Vorgaben dazu beschrieben.

- | Schritt | Vorgabe |
|---------|---|
| 1 | <p>Erzeugen Sie auf Ihrem Rechner ein Verzeichnis für den DXKeeper z.B.</p> <p>C:\Programme\DXKeeper</p> |
| 2 | <p>Erzeugen Sie in diesem Verzeichnis ein Unterverzeichnis, in das Sie die entzipten Installationsdateien kopieren, z.B.:</p> <p>C:\Programme\DXKeeper\Install</p> |
| 3 | <p>Klicken Sie auf die Adresse http://www.qsl.net/dxkeeper/DXKeeper308Archive.exe um sich die Datei DXKeeper308Archive.exe zu holen, eine 14 MB lange selbstextrahierende Datei, die alle zu DXKeeper gehörenden Dateien enthält. Speichern Sie diese Datei in dem unter Schritt 2 angelegten Unterverzeichnis und gehen Sie dann zu Schritt 4.</p> <p>Falls Sie Schwierigkeiten mit dem Herunterladen langer Dateien haben können Sie auch die jeweils 1,5MB langen Teildateien</p> <ul style="list-style-type: none">o DXKeep1.CABo DXKeep2.CABo DXKeep3.CABo DXKeep4.CABo DXKeep5.CABo DXKeep6.CABo DXKeep7.CABo DXKeep8.CABo DXKeep9.CABo DXKeep10.CABo DXKeep11.CABo setupArchive.exe |

in das im Schritt 2 angelegte Unterverzeichnis holen. Starten Sie danach die Datei **setupArchive.exe** und extrahieren Sie die *.cab-Dateien in das Installationsunterverzeichnis. Gehen Sie dann zu Schritt 5.

- 4 Starten Sie die Datei **DXKeeper308Archive.exe**. Sie öffnet das WinZip-Fenster und extrahiert die Dateien wie unten aufgeführt im Install-Unterverzeichnis.

- DXKeeper308Archive.exe
- DXKeep1.CAB
- DXKeep2.CAB
- DXKeep3.CAB
- DXKeep4.CAB
- DXKeep5.CAB
- DXKeep6.CAB
- DXKeep7.CAB
- DXKeep8.CAB
- DXKeep9.CAB
- DXKeep10.CAB
- DXKeep11.CAB
- setup.exe
- setup.lst

- 5 Starten Sie zur Installation von **DXKeeper** die Datei **setup.exe** im Installationsverzeichnis. Folgen Sie der Aufforderung des Installationsprogramms und schließen Sie andere laufende Programme, um Fehlermeldungen und eine möglicherweise fehlerhafte Installation zu vermeiden.

Nach dem Kopieren diverser Dateien, fordert Sie das Installationsprogramm auf, den Rechner vor der weiteren Installation herunterzufahren und neu zu starten. Falls das Programm setup.exe nicht automatisch neu gestartet wird, starten Sie es von Hand selbst neu.

Das Installationsprogramm wird Sie u.U. darauf aufmerksam machen, dass zu installierende Dateien älter sind, als auf ihrem Rechner bereits installierte Dateien und fragen, ob die jüngeren Dateien durch die älteren überschrieben werden sollen. Beantworten Sie diese Abfragen mit **NEIN**.

- 6 **DXKeeper** benötigt den Zugriff auf eine DXCC-Datenbank. Unter Schritt 5 wird eine solche Datenbank installiert, aber die DXCC-Datenbank wird gewöhnlich in Monatsabständen auf den neuesten Stand gebracht. Falls Sie beabsichtigen das Programm **DXView** ebenfalls zu installieren, aktualisiert dieses Programm die DXCC-Datenbank automatisch für die DXLab-Programme.

Falls Sie **DXView** nicht installieren wollen, können Sie sich unter <http://www.qsl.net/dxview/DXCC.exe> die neueste Datenbank holen und die selbstextrahierende Datei in das DXKeeper-Datenbank-Verzeichnis speichern.

- 7 Sehen Sie unter <http://www.qsl.net/dxlab/download.htm>

nach, ob zu der installierten Vollversion eine aktualisierte Version vorhanden sind..

- 8 Sie können nach der Installation von DXKeeper das Installationsverzeichnis wieder löschen.
- 9 Prüfen Sie regelmäßig die Seite <http://www.qsl.net/dxlab/download.htm> , ob es für Ihre Vollversion Entwicklungsversionen gibt

Sie können DXKeeper zu jeder Zeit mit der Systemfunktion **Software > Programme entfernen** wieder von Ihrem Rechner de-installieren.

Falls Sie Anfragen, Vorschläge oder Probleme zu bzw. mit DXLab-Programmen haben, verwenden Sie bitte den [DXLab-Reflector](http://groups.yahoo.com/group/dxlab) unter <http://groups.yahoo.com/group/dxlab>
Falls Sie noch nicht Mitglied der Gruppe sind, melden Sie sich bitte unter <http://www.qsl.net/dxlab/reflector.htm> an.

4 QSOs abspeichern und bearbeiten (Logging (recording and managing) QSOs)

DXKeeper stellt Ihnen für die QSO-Daten 49 verschiedene Begriffe (items) zur Verfügung.
Anmerkung DM3ML : Diese Begriffe stimmen zum größten Teil mit den ADIF-Definitionen überein, weitere sind programminterne Begriffe.
Ein Teil dieser Begriffe wie das Rufzeichen der Gegenstation oder die Uhrzeit des QSOs werden immer benötigt. Andere wie der WW-Lokator oder eine Clubmitgliedsnummer werden selten oder gar nicht benötigt. DXKeeper hat die Begriffe in 6 Gruppen eingeordnet :

- QSO-Daten ([QSO items](#))
- Hilfsdaten ([Auxiliary items](#))
- QSL-Daten ([QSL items](#))
- Online-QSL-Daten ([Online QSL items](#))
- Diplom-Daten ([Award items](#))
- Contest-Daten ([Contest items](#))
- Satelliten-Daten ([Satellite items](#))

Zu jeder dieser Gruppen gehört ein Bereich des QSO-Eingabefensters von **DXKeeper**. Der Bereich mit den **QSO-Daten** wird immer angezeigt. Die Bereiche **Aux**, **QSL**, **Awards** und **Contest** können mit dem Auswahlmü rechts neben den QSO-Daten ab- oder zugeschaltet werden. Sie können damit den benötigten Bildschirmplatz ihren aktuellen Bedürfnissen anpassen.

See DXKeeper Errorlog.txt - DM3ML.mdb : 37853 QSOs

Log QSOs QSL Check Progress my QTHs Import QSOs Export QSOs

QSO: Uzbekistan

call UK80P name Mustar QTH

mode CW via freq 7.0146 begin 24.01.2006 04:32

sent 449 rcvd 579 DXCC UJ band 40M end 24.01.2006 04:32

Aux
 QSL
 Online QSL
 Awards
 Contest
 Satellite

Aux

op DM3ML code 292 pwr 100 prop mode F2

entity Uzbekistan

notes

QSL

sent

rcvd

addr

Online QSL

eQSL.cc LotW

sent

rcvd

Awards

grid IOTA cont AS WPX UK8 CQ 17 ITU 30

state ARRL county

Contest

ID tx # rx #

Satellite

name mode rx freq rx band

New Log Undo CBA Delete Report Plot Capture Config Help

	Call	DXCC	Starting UTC	Ban	Mode	Sent	Rcvd	Name
	DJ7VA	DL	23.01.2006 11:20	40M	PSK31	599	599	Alfred
	XE1KLP	XE	23.01.2006 15:04	17M	SSB	56	55	Klaus
	S92RI	S9	23.01.2006 15:05	17M	RTTY			
	CT3IQ	CT3	23.01.2006 15:29	17M	SSB	56	57	
	TR8CA	TR	23.01.2006 15:32	17M	CW	579	579	Alain
	K8CW	K	23.01.2006 15:35	17M	CW	579	599	Fred
	HA7TM/HI9	HI	23.01.2006 15:43	15M	SSB	57	59	
	RA3ML	UA	23.01.2006 16:23	30M	CW	579	599	Victor
	UK80P	UJ	24.01.2006 04:32	40M	CW	449	579	Mustar

Sort

UTC Call Adv Adv Filter: None

X Call UTC DXCC LotW SQL 1 Broke

Unabhängig von der Eingabe werden **Name** oder **QTH** automatisch mit einem Großbuchstaben am Anfang eingetragen.

Damit Sie nicht immer die Hand von der Tastatur nehmen und zur Maus greifen müssen, verfügt **DXKeeper** über einen umfangreichen Satz an Tastatur-Kurzrufen ([keyboard shortcuts](#)), mit denen Sie die Felder der QSO-Daten erreichen können.

4.1 Log-Dateien (Log files)

Die QSOs und die dazu gehörenden Daten sind in einer LOG-Datei gespeichert. Wenn Sie **DXKeeper** zum ersten Mal nach der Installation starten, werden Sie nach Ihrem Rufzeichen gefragt. **DXKeeper** verwendet dieses Rufzeichen, um eine Log-Datei im Unterverzeichnis **databases** des DXKeeper-Verzeichnisses anzulegen und zu öffnen. Steht Ihr Programm DXKeeper z.B. im Verzeichnis **c:\programme\DXKeeper** und ist Ihr Rufzeichen **AA6YQ/KH6**, legt DXKeeper die Logdatei unter **c:\program files\DXKeeper\aa6yq-kh6.mdb** an. Dieses Verzeichnis reicht in der Regel für Ihre

Bedürfnisse aus. Wenn Sie aber an Contesten teilnehmen oder von verschiedenen Standorten funken, können Sie mit dem Konfigurations-Menü weitere Logdateien anlegen. Wenn Sie DXKeeper mit einem Zusatz aus dem gültigen Pfad und Dateinamen in einer Kommandozeile starten, wird das zugehörige Log mit geöffnet.

Arbeiten Sie von verschiedenen Standorten aus und soll diese Information beim QSL-Kartendruck berücksichtigt werden, können Sie die Angaben zu den Standorten zusammen mit den zugehörigen Logdaten ablegen. Sie können z.B. Stadt, Land und Lokator zusammen mit den QSOs speichern (siehe [logged with a QSO](#))

4.2 QSO im Hauptfenster loggen (Logging a QSO using the Main window's Log QSOs tab)

Sie loggen ein QSO mit drei Schritten :

1. erzeugen Sie einen neuen QSO-Satz (create)
2. übernehmen Sie die Daten, die Sie benötigen (capture)
3. speichern Sie das QSO ab (save)

Um einen neuen QSO-Satz anzulegen, klicken Sie auf die Taste **New (Neu)**. Damit wird gleichzeitig das vorherige QSO abgespeichert, die Eingabefelder werden gelöscht und der Cursor in das Rufzeichenfeld **Call** gesetzt und auf die Eingabe eines Rufzeichens gewartet.



Nachdem Sie das Rufzeichen eingegeben haben und die ENTER- oder TAB-Taste betätigt oder auf die **Mode**-Taste geklickt haben, startet DXKeeper diese Aktionen :

- es erzeugt automatisch eine Reihe von Informationen für Sie
- die Farbe des eingegeben Rufzeichens wird abhängig von seinem DXCC/Challenge/Toplist-Status verändert:
 - rot: DXCC bisher nicht gearbeitet, auf dem Band oder in der Sendart gesucht, aber noch nicht gearbeitet
 - blau: DXCC gearbeitet, aber noch nicht bestätigt, oder auf dem Band oder in der Sendart gesucht, aber noch nicht bestätigt
 - schwarz: DXCC bestätigt oder auf dem Band oder in der Sendart bestätigt oder nicht gesucht,



- ist die Anzeige der früheren QSOs (previous QSOs) zugeschaltet, werden die früheren QSOs mit dem eingegebenen Rufzeichen angezeigt
- ist eine Callbuch-CD installiert und zur automatischen Abfrage konfiguriert, werden die Daten für Name, Standort und QSL-Route abgefragt und ins QSO- und das QSL-Fenster eingetragen.

Sie können die automatisch gesetzten Angaben mit einem Doppelklick in das Feld oder auf den Pfeil neben dem Feld editieren. Zu Bestimmung des DXCC-Landes verwendet DXKeeper die aktuellen ITU-Prefix-Zuweisungen. Wenn Sie ältere QSOs eingeben, kann es zu falschen Länderangaben kommen. Haben Sie z.B. 1990 ein QSO mit UP1ZBO eingetragen, wird diesem Rufzeichen das Land

Kasachstan fehlerhaft zugewiesen. Klicken Sie dann im QSO-Feld auf den Pfeil neben dem DXCC-Feld und wählen Sie das richtige Land LY oder klicken Sie im AUX-Feld auf den Pfeil neben dem Feld **entity** und wählen Sie Lithuania (Litauen).

The image shows a screenshot of the DXKeeper software interface. It is divided into two main sections: 'QSO: Lithuania' and 'Aux'.
In the 'QSO' section, there are fields for 'call' (UP1ZB0), 'name', 'mode' (CW), 'via', 'sent', 'rcvd', and 'DXCC' (LY).
In the 'Aux' section, there are fields for 'op' (DM3ML), 'code' (146), 'entity' (Lithuania), and 'notes'.

Ist das erste Zeichen im Rufzeichenfeld ein Ausrufungszeichen, nimmt DXKeeper an, dass Sie ein nicht erfolgreiches QSO z.B. für Testzwecke loggen wollen. Diesem Rufzeichen wird kein DXCC-Status zugeordnet, es wird keine Callbuchsuche durchgeführt und das Rufzeichen nicht in die Statistik übernommen.

Nachdem alle unbedingt benötigten Eingaben gemacht worden sind, blinkt Beschriftung des letzten Feldes in blau, um Sie an das Abspeichern zu erinnern. Klicken Sie dazu auf die Taste **Log**. Die Feldbeschriftung wird dann wieder schwarz. Wollen Sie unmittelbar nach einem beendeten QSO ein neues QSO eintragen, klicken Sie auf die Taste **New**. Damit wird das aktuelle QSO abgespeichert und das Eingabefeld für ein neues QSO vorbereitet. Sie können diese Funktionen auch mit den Tastenkombinationen **CTRL-L** bzw. **CTRL-J** auslösen.

Haben Sie auf der Karteikarte **Config > General > Provide audible feedback** angehakt, wird das Abloggen nach den Tasten **New** oder **Log** mit einem "Windows Default Beep" aus dem Lautsprecher bestätigt.

Enthält Ihre Eingabe fehlerhafte Werte oder wird noch eine Angabe benötigt, blinkt nach einem Klick auf **Log** oder **New** die Beschriftung dieses Feldes rot, das QSO wird nicht abgespeichert und der Quittungston ertönt mit jedem Blinken.

Frequenzen, die nicht in den Bandplan fallen, werden als falsch gewertet. Abhängig von der Einstellung für fehlerhafte Rufzeichen ([Flag Invalid Callsigns](#)) und der Vorgabe für die maximale Zeichenanzahl eines Eingabefeldes werden auch hier Fehler bei Abweichungen gemeldet. Die Tasten **New**, **Log** und **Delete** sind unwirksam, bis der Fehler korrigiert worden ist und Sie können kein neues QSO eintragen.

Fehlt eine unkritische Angabe oder Eingabe oder enthält das Feld eine fehlerhafte Eingabe, wird das QSO mit Log oder New abgespeichert, aber die Beschriftung des betreffenden Feldes blinkt blau, falls das Feld sichtbar ist. Beispiele für unkritische Werte sind :

- fehlender Operator
- Endzeit eingetragen, die vor dem Beginn liegt
- Angabe eines Satellitennamens ohne Eintrag **SAT** unter Ausbreitungsmodus (**Propagation mode**)
- Leeres Feld **myQTH**, wenn mehrere QTHs definiert worden sind ([multiple QTHs have been defined](#))
- Fehlerhafte IOTA-Angabe

IOTA-Eingaben, die nicht korrekt sind, werden vor dem Abspeichern korrigiert : aus **AF1** wird z.B. **AF-001** gemacht..

Fehler bei Änderung von Eingaben können mit der Taste **Undo** rückgängig gemacht werden.

Ein Doppelklick auf den Titel eines Feldes wählt seinen Inhalt zur Korrektur an :

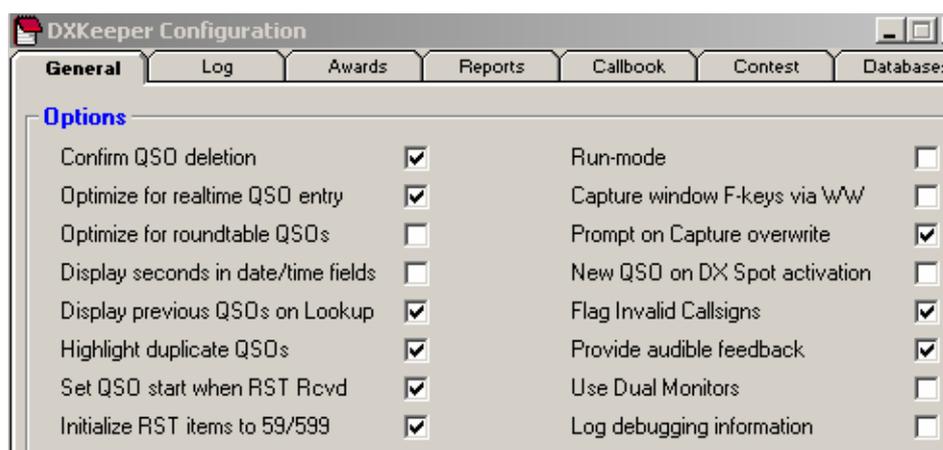
- Tastatureingaben erfolgen in dieses Feld

- Der Titel des Feldes wird fett markiert
- Wird ein QSO aus der Logbuchseite angewählt, wird der Cursor in das angewählte Eingabefeld im Logeingabefeld dieses QSOs gesetzt

Bei einem neuen QSO (**New**) steht der Cursor automatisch im Rufzeichenfeld.

Falls ein Feld einen voreingestellten Wert hat, kommen Sie mit Ctrl+Doppelklick auf den Feldtitel zum Konfigurationsfenster für dieses Feld und können den Voreinstellwert ändern.

Falls Sie komplette QSOs von Hand in das Hauptfenster eintragen wollen, sollten Sie die Funktion **Echtzeit-QSO-Eingabe optimieren** ([optimize for realtime QSO entry](#)) auf der Karteikarte **Config > General > Option** abschalten.



Die Funktion **optimize for realtime QSO entry** bewirkt

- Die QSO-Anfangszeit **begin** wird auf eine Sekunde später als die QSO-Endzeit **end** des vorherigen QSOs gesetzt. Ist zusätzlich die Funktion **Optimieren für eine QSO-Runde** (**Optimize for roundtable QSOs**) angehakt, wird als QSO-Beginnzeit die Anfangszeit des letzten von Hand eingetragenen QSOs plus eine Sekunde genommen.
- Als **Frequenz (freq)** wird die Frequenz des zuletzt geloggtten QSOs genommen und die vom Programm **Commander** (falls es läuft) vom Transceiver ausgelesene Frequenz ignoriert
- Als **Band (band)** wird das Band des zuletzt geloggtten QSOs übernommen und das vom Programm **Commander** (falls es läuft) vom Transceiver ausgelesene Band ignoriert
- Als **Sendart (mode)** wird die Sendart des zuletzt geloggtten QSOs genommen und die vom Programm **Commander** (falls es läuft) vom Transceiver ausgelesene Sendart ignoriert.
- Falls der Eintrag [QSL Sent](#) auf 'Y' gesetzt wird, wird das QSL-Sendedatum ([Date Sent](#)) nicht auf das aktuelle Datum gesetzt
- Falls der Eintrag [QSL Rcvd](#) auf 'Y' gesetzt wird, wird als QSL-Empfangsdatum ([Date Rcvd](#)) nicht auf das aktuelle Datum gesetzt
- Falls der Eintrag [eQSL.cc Rcvd](#) auf 'Y' gesetzt wird, wird als eQSL-Empfangsdatum ([eQSL.cc Date Rcvd](#)) nicht auf das aktuelle Datum gesetzt
- Falls der Eintrag [LotW QSL Rcvd](#) auf 'Y' gesetzt wird, wird das LOTW-QSL-Empfangsdatum ([LotW Date Rcvd](#)) nicht auf das aktuelle Datum gesetzt
- Ein Klick auf die Taste **CBA** löst eine Suche im ausgewählten Callbuch ([selected Callbook](#)) nach Name, QTH-Information, QSL-Route und Adresse aus,, überschreibt aber keine Felder, in denen schon Daten stehen. Wird beim Klick auf die Taste **CBA** die **CTRL (Strg)**-Taste gedrückt, werden die Felder gelöscht, bevor die Callbuchabfrage ausgelöst wird.
- Ein Doppelklick in das Feld für die QSO-Endzeit ([end](#)), übernimmt die QSO-Anfangszeit ([begin](#)) in das [end](#)-Feld.
- Ist das QSO-Endzeit noch leer, wenn das QSO abgespeichert wird, wird automatisch die QSO-Anfangszeit in das Feld für die QSO-Endzeit übertragen.

Die Daten für das QSO-Jahr müssen 1930 oder später liegen.

Falls Sie keine Trennzeichen zwischen den Zahleneingaben in den Feldern für die Uhrzeit eingeben, erzeugt DXKeeper diese Zeitangaben ;

Zeiteingabe	Ergebnis
1	01:00:00
12	12:00:00
123	1:23:00
1234	12:24:00
12345	1:23:45
123456	12:34:56

Falls Sie unter Windows ein anderes Trennzeichen als den Doppelpunkt als Trennzeichen festgelegt haben, übernimmt DXKeeper dieses Trennzeichen in die Zeitangabe.

Wenn Sie den Mauscursor in die Zeitfelder **begin** oder **end** setzen, können Sie mit den Pfeiltasten und zusätzlich gedrückten Tasten die Angaben mit diesen Schritten korrigieren :

Zus.Taste	Wirkung der Pfeiltasten
keine	Zeit/Datum ändern sich um jeweils eine Minute
Strg	Zeit/Datum ändern sich um jeweils 10 Minuten
Shift	Zeit/Datum ändern sich um jeweils eine Stunde
Alt	Zeit/Datum ändern sich um jeweils einen Tag

Wird nach einer Eingabe in das QTH-Feld die ENTER-Taste gedrückt, wird das QTH-Feld Wort für Wort überprüft :

- Wird im QTH-Feld ein gültiger WWLokator gefunden, wird er in das Lokatorfeld ([Grid Square](#)) übertragen
- Wird im QTH-Feld die gültige Abkürzung für einen US-Staat gefunden und steht im DXCC-Feld ein Kenner für die USA, Alaska oder Hawaii, wird die Abkürzung in das Feld US-Staat ([State](#)) übertragen.
- Wird im QTH die gültige Abkürzung für eine kanadische Provinz gefunden und steht im DXCC-Feld Kanada, wird die Abkürzung in das Feld **Province** übertragen.
- Wird im QTH-Feld die gültige Abkürzung für eine ARRL-Sektion gefunden und wurde als DXCC-Einheit USA, Alaska, Hawaii, US-Jungferninsel, Puerto Rico ,eine der US-Pazifik-Inseln oder Kanada erkannt, wird die ARRL-Sektion in das Feld [ARRL Section](#) übertragen.
- Lässt sich aus den Daten für State, Province, ARRL Section und Grid Square, die im QTH-Feld gefunden wurden, zweifelsfrei eine CQ-Zone bestimmen, wird auch das Feld [CQ zone](#) ausgefüllt.
- Lässt sich aus den Daten für State, Province, ARRL Section und Grid Square, die im QTH-Feld gefunden wurden, zweifelsfrei eine ITU-Zone bestimmen, wird auch das Feld [ITU zone](#) ausgefüllt.

Um die Daten für die QSL-Route einfach in den Datensatz eines QSOs übertragen zu können, unterstützt das Adressfeld ([address](#)) das Hinüberziehen (drag and drop) aus OLE-Quellen wie [Pathfinder](#) oder dem Microsoft Internet Explorer. Ziehen Sie die Daten aus der Quelle hinüber in das Adress-Feld. Diese Funktion überschreibt eventuell schon im Adressfeld stehenden Daten. Sie können auch den [Address Editor](#) mit einem Doppelklick in das Adressfeld oder das **via**-Feld aufrufen.

Mit einem Doppelklick in die Felder [notes](#) oder [QSLMsg](#) können Sie ebenfalls den Feld-Editor rufen und den Inhalt der Felder bearbeitet. Mit dem Kommando [substitution commands](#) (Daten ersetzen) im Feld [QSLMsg](#) können Sie von Ihrem aktuellen QTH abhängige Zeichenketten einfügen.

Wenn Sie den Mauszeiger auf einen Eintrag in den Feldern **State** oder **Province** setzen, öffnet sich ein Fenster mit dem vollen Namen des Staates oder der Provinz.

4.3 QSOs im Erfassungsfenster loggen (Logging QSOs using the QSO Capture Window)

Um Platz auf dem Bildschirm zu sparen und das Loggen zu beschleunigen, stellt **DXKeeper** das Erfassungsfenster (**Capture** window) zur Verfügung. Öffnen Sie dieses Fenster mit der Taste **Capture** im Hauptmenü. Diese Taste befindet sich in einer Reihe mit der **Log**-Taste. Das Erfassungsfenster enthält 21 Eingabefelder mit den wichtigsten Daten. Vier davon (Rufzeichen, DXCC, Frequenz und Sendart) müssen ausgefüllt sein, die anderen sind optional.

The screenshot shows the 'DXKeeper QSO Capture' window. The title bar reads 'DXKeeper QSO Capture @ 18.02.2006 07:41Z'. The window contains several input fields and dropdown menus:

- call (7): ? W5KFT
- DXCC: ? K
- RST sent / rcvd: 59 / 59
- state/ARRL: TX
- name: (empty)
- county: TX,Lubbock
- QTH: (empty)
- continent: NA
- QSL requested: IOTA
- gridsquare: DM93bn
- pwr: 100
- CQ / ITU: 4 / 7
- QSL Via: (empty)
- myQTH ID: (empty)
- frequency: ? 7,02307
- contest: ARRL-DX
- mode: ? SSB
- tx# / rx#: (empty)
- notes: ~

At the bottom, there is a status line: 'Last QSO 03.03.2002 at 1806Z on 28,737 in SSB'. Below this are buttons: 'Lookup', 'Spot', 'End', 'began 07:39Z', 'Clear', and 'Log'.

Ein Klick auf die **Lookup**-Taste, die Betätigung von **Enter** oder **TAB** nach Rufzeicheneingabe im Rufzeichenfeld bewirkt diese Aktionen :

- Bei gedrückter **Shift**-Taste und Eingabe von ENTER im Rufzeichenfeld werden QTH, Name, Staat, County und Lokator im Fenster gelöscht
- Werden **Ctrl** oder **Shift** gedrückt, wenn auf die **Lookup** –Taste geklickt wird, werden diese Felder ebenfalls gelöscht
- Das Rufzeichen wird farbig in Abhängigkeit von seinem DXCC/Challenge/Toplist-Status markiert :
 - rot: DXCC bisher nicht gearbeitet, auf dem Band oder in der Sendart gesucht, aber noch nicht gearbeitet
 - blau: DXCC gearbeitet, aber noch nicht bestätigt, oder auf dem Band oder in der Sendart gesucht, aber noch nicht bestätigt
 - schwarz: DXCC bestätigt oder auf dem Band oder in der Sendart bestätigt oder nicht gesucht,
- falls die Anzeige der früheren QSOs ([Display Previous QSOs on Lookup box](#)) zugeschaltet ist
 - werden nur QSOs mit dem gleichen Rufzeichen oder Varianten dieses Rufzeichens (mit /p, /QRP oder /m) angezeigt

- DXCC, Name, QSL via, QTH, Lokator, IOTA, QSL-Adresse, County, State, ITU, CQ, und Kontinent, die im früheren QSO-Eintrag gefunden worden werden vom jüngsten früheren QSO übernommen. QSL-Adresse, County, State, ITU, CQ und Kontinent sind im Erfassungsfenster zum Teil nicht sichtbar, werden aber übernommen und mit den anderen Daten abgespeichert. Diese Vorgabe gilt auch für die weiteren Punkte.
- Falls ein Callbuch installiert ist und die automatische Abfrage eingeschaltet wurde, werden Name, QTH, State, County, IOTA, QSL-Adresse, QSL Via und Lokator soweit sie nicht schon gesetzt worden sind vom Callbuch übernommen
- Die DXCC-Angabe wird, falls nicht schon gesetzt, auf Basis des Rufzeichens aufgefrischt und die Anzeige im Programm [DXView's](#) wird nach Prefix und Lokator vorgenommen
- Die IOTA-Angabe wird, falls nicht schon gesetzt anhand des Rufzeichens bestimmt
- Die ARRL-Sektion, Kontinent, ITU- und CQ-Zone wird, falls nicht schon gesetzt, soweit möglich anhand des Prefixes bestimmt.
- Frequenz und Sendart werden anhand der Einstellungen vom Programm [Commander](#) vom Transceiver ausgelesen oder – falls der Commander nicht installiert ist – vom vorherigen QSO übernommen
- RST gesendet und RST empfangen werden gesetzt, wenn die Voreinstellung in der [run-mode box](#) oder [Initialize RST fields box](#) angehakt worden ist.

Wenn Sie den Mauszeiger auf das **DXCC**-Feld setzen, öffnet sich ein Fenster mit dem vollen Namen der DXCC-Einheit, die gleiche Angabe gilt für die Felder **State** und **Province**.

Ist das erste Zeichen im Rufzeichenfeld ein Ausrufungszeichen, nimmt DXKeeper an, dass Sie ein nicht erfolgreiches QSO z.B. für Testzwecke loggen wollen. Diesem Rufzeichen wird kein DXCC-Status zugeordnet, es wird keine Callbuchsuche durchgeführt und das Rufzeichen nicht in die Statistik übernommen.

Mit einem Klick auf die Taste **Begin**, der Eingabe eines Rapports in das Feld **RST rcvd** bei Anwahl der Option [Set QSO start when RST Rcvd](#) oder der Eingabe von ALT-B in eins der Felder im Erfassungsfenster wird

- Die QSO-Anfangszeit gesetzt
- Die **Begin**-Taste unsichtbar bis das QSO gelöscht oder bis die **End**-Taste angeklickt wurde
- Die QSO-Startzeit angezeigt
- Und die **End**-Taste angezeigt

Mit einem Klick auf die Taste **End**

- Wird die QSO-Endzeit eingetragen
- Die Taste **End** unsichtbar bis die **Begin**-Taste gedrückt wird
- Die QSO-Endzeit angezeigt
- Die Taste **Begin** wieder angezeigt

Wird ein Haken in das Feld **QSL Requested** gemacht, soll eine QSL verschickt werden. Zusätzlich werden die Felder [QSL Sent](#) und [QSL Rcvd](#) – Felder auf 'R' (*requested*) gesetzt wenn Sie den Programmteil [QSL Workflow](#) laufen lassen. Die Taste [Add Requested](#) erzeugt automatisch eine QSL-Karte oder einen QSL-Aufkleber mit einem "please!" in der QSL? – Zeile.

Ein Doppelklick auf **QSL Via** ruft den [Address Editor](#) .

Mit einem Ctrl+Doppelklick auf eines der Felder, das eine Auswahl an Voreinstellungen hat, können Sie ein Menü rufen und den gewünschten Wert auswählen.

Wenn Sie nach Ausfüllen des **QTH**-Feldes ein **Enter** eingeben, wird das **QTH**-Feld durchgesehen und Wort für Wort überprüft :

- Wird im QTH-Feld ein gültiger WWLokator gefunden, wird er in das Lokatorfeld ([Grid Square](#)) übertragen
- Wird im QTH-Feld die gültige Abkürzung für einen US-Staat gefunden und steht im DXCC-Feld ein Kenner für die USA, Alaska oder Hawaii, wird die Abkürzung in das Feld US-Staat ([State](#)) übertragen.
- Wird im QTH die gültige Abkürzung für eine kanadische Provinz gefunden und steht im DXCC-Feld Kanada, wird die Abkürzung in das Feld **Province** übertragen.
- Wird im QTH-Feld die gültige Abkürzung für eine ARRL-Sektion gefunden und wurde als DXCC-Einheit USA, Alaska, Hawaii, US-Jungferninsel, Puerto Rico, eine der US-Pazifik-Inseln oder Kanada erkannt, wird die ARRL-Sektion in das Feld [ARRL Section](#) übertragen.
- Lässt sich aus den Daten für State, Province, ARRL Section und Grid Square, die im QTH-Feld gefunden wurden, zweifelsfrei eine CQ-Zone bestimmen, wird auch das Feld [CQ zone](#) ausgefüllt.
- Lässt sich aus den Daten für State, Province, ARRL Section und Grid Square, die im QTH-Feld gefunden wurden, zweifelsfrei eine ITU-Zone bestimmen, wird auch das Feld [ITU zone](#) ausgefüllt.

Mit einem Klick auf die Taste **Clear** werden – wenn sich das Programm nicht im [Contest-mode](#) befindet – alle Einträge gelöscht und die Taste **Begin** aktiviert. Ist die [Contest-mode](#) zugeschaltet, wird nur die laufende Contestnummer **TX#** nicht gelöscht.

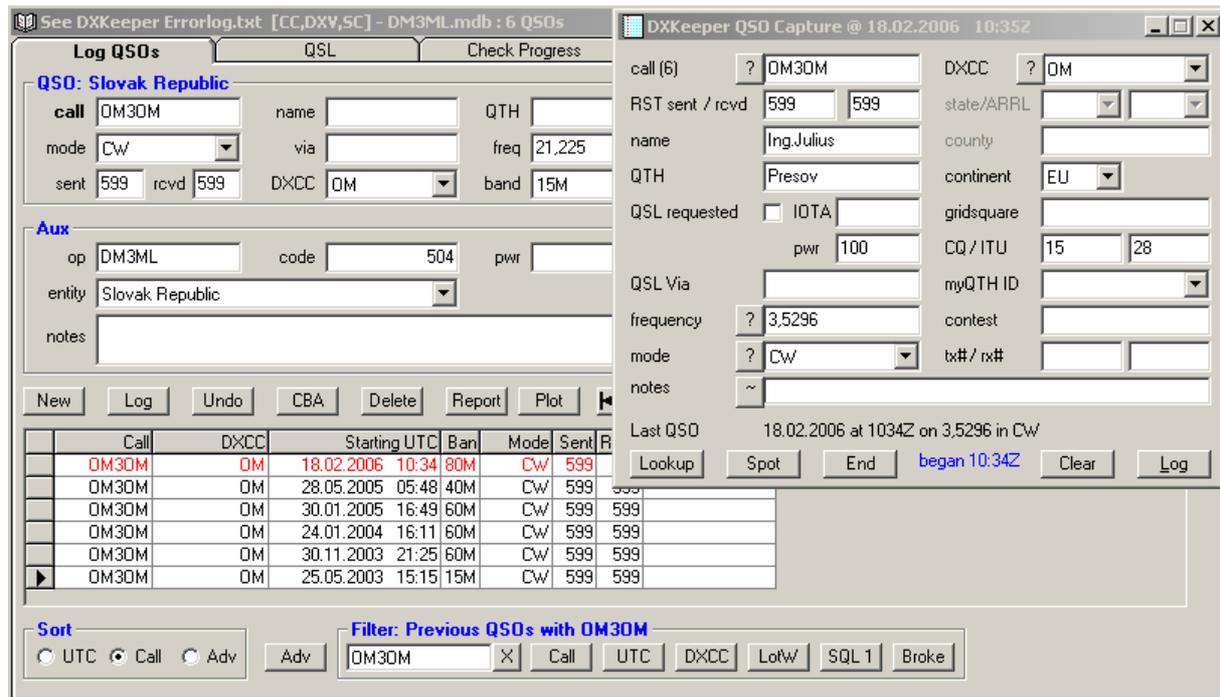
Mit einem Klick auf die Taste **Log**

- Wird festgestellt, ob alle benötigten Daten eingegeben wurden
- Werden fehlerhafte IOTA-Eingaben korrigiert (aus AF1 wird AF-001)
- Wird das Logfilter gelöscht, falls gesetzt
- Wird die QSO-Endzeit übernommen
- Wurde beim Klick auf die Taste **Log** gleichzeitig die Taste **CTRL** gedrückt oder das Feld [Upload an eQSL...](#) angehakt, wird das QSO automatisch an [eQSL.cc](#) geschickt und bei erfolgreicher Absendung
 - [eQSL sent](#) auf **Y** gesetzt
 - [eQSL date sent](#) auf die aktuelle Uhrzeit/Datum gesetzt
 - [eQSL rcvd](#) auf **R** gesetzt

Falls sie bei eQSL.cc Accounts für mehrere Rufzeichen haben und das aktuelle Rufzeichen nicht mit dem aktuellen [eQSL.cc username](#) entspricht, haken Sie das Feld [Don't upload QSOs whose operator callsign isn't the specified Username](#) an.

- Wird das QSO in das laufende Log übernommen (wenn [Contest-mode](#) abgeschaltet und die Funktion [Don't log Capture window Contest, TX#, RX# if contest mode disabled](#) zugeschaltet ist, werden die Daten [Contest ID](#), [TX#](#) und [RX#](#) nicht in das Log übernommen)
- Wird der Quittungston "Windows Default Beep" aktiviert, wenn [Provide audible feedback](#) angehakt worden ist
- Alle Einträge werden gelöscht
- Die Taste **Begin** ist wieder sichtbar

Beachten Sie, dass **CTRL+ENTER** oder **CTRL-L** in jedem der Felder des Erfassungsfensters die gleiche Wirkung wie die Taste **Log** haben.



Wenn in der Loganzeige ([Log Page Display](#)) die Anzeige früherer QSOs (previous QSOs) mit dem Rufzeichen der aktuellen Station angewählt worden ist, steht hinter dem Titel des Call-Felds die Zahl der früheren QSOs mit dem eingetragenen Rufzeichen, auch wenn das Logfenster nicht sichtbar ist. Wenn Sie auf den Titel **Call** klicken, wird das Logfenster mit den QSOs angezeigt. Die Angaben zum letzten QSO mit dieser Station im Erfassungsfenster werden so weit vergrößert, dass sie gut lesbar sind

Ist der Contest-Modus ([Contest Mode](#)) abgeschaltet, ist der aktuelle Eintrag im Erfassungsfenster im Logfenster bereits rot hervorgehoben zu sehen, so dass Sie Doppel-QSOs bezüglich Rufzeichen, Band und Sendart vermeiden können. Die gleiche Funktion wird bei eingeschaltetem [Contest Mode](#) aktiviert, so dass Sie bei einer roten Anzeige im Logfenster ([Log Page Display](#)) sehen, dass Sie die Station bezüglich Rufzeichen, Band, Sendart und Contest-Name (**Contest ID**) schon gearbeitet haben.

Fehlen bei einem Klick auf die Taste **Log** noch unbedingt benötigte Angaben zu einem QSO, blinkt die entsprechende Feldbezeichnung rot und das QSO wird nicht abgespeichert. Frequenzen außerhalb des gültigen Bandplans werden als ungültig angesehen. Die Gültigkeit eines Rufzeichens wird überprüft, wenn in der Konfiguration die Funktion [Flag Invalid Callsigns](#) gesetzt ist. Falls ein Eingabefeld die maximal vorgegebene Länge ([specified maximum length](#)) überschreitet, wird ebenfalls ein Fehler angezeigt und die Taste **Log** ist gesperrt.

Sie können zwischen der Anzeige Notizen ([notes](#)) und der QSL-Mitteilung ([QSL msg](#)) mit einem Klick auf die Taste ~ hin- und herschalten. Sie können Substitutionskommandos ([substitution commands](#)) in die [QSL msg](#) einbauen und damit ihren aktuellen Standort beschreiben.

Bei Name und QTH wird aus einem Kleinbuchstaben am Anfang automatisch ein Großbuchstabe gemacht.

Zur Navigation im Erfassungsfenster stehen Ihnen eine Reihe von Tastatur-Kurzrufen ([keyboard shortcuts](#)) zur Verfügung, so dass Sie nicht immer zur Maus greifen müssen.

Wollen Sie unter DXKeeper eine getrennte Empfangsfrequenz z.B. für Crossband-QSOs abloggen, müssen Sie diese im Hauptfenster eintragen. Im Erfassungsfenster ist für diesen Eintrag kein Eingabefeld vorgesehen.

Satellite

name mode rx freq rx band

Läuft das DXLab-Programm **SpotCollector** und ist es so konfiguriert, dass DXCluster-Meldungen abgeschickt werden können, wird mit einem Klick auf die Taste **Spot** im Erfassungsfenster eine Meldung aus Rufzeichen, Frequenz und Sendart für einen DXSpot erzeugt. Die Sendart wird dann hinzugefügt, wenn die aktuelle Sendart NICHT CW oder SSB ist. Ist eine Frequenz ab 6m und aufwärts im Log eingetragen, wird dann, wenn ein Lokator der Gegenstation im Log steht, dieser Lokator und der eigene aus [current myQTH](#) in der Form **DX_Grid > Operator_Grid** in den DXSpot eingebaut. Drücken Sie auf die **CTRL**-Taste bei einem Klick auf die **Spot**-Taste wird ein Eingabefenster für einen Kommentar zu dem aktuellen Spot geöffnet, in den Sie diese oder andere Angaben von Hand eingeben können.

Falls das DXLab-Programm **WinWarbler** läuft und die Funktion [Capture window F-Keys via WW](#) angehakt ist, können Sie mit den Tasten **F5** bis **F12** aus einem Fenster des Erfassungsfenster WinWarbler-Makros abrufen bzw. diese mit **Shift** oder **Alt** modifizieren. Sie haben die gleiche Funktion, als wenn Sie sie im WinWarbler-Fenster eingegeben. Mit **Esc** brechen Sie die Sendung von WinWarbler unmittelbar ab.

4.4 QSOs ansehen und editieren (Viewing and editing logged QSOs)

Das Logfenster hat nur Platz für eine Zeile für jedes aktuelle QSO und zeigt die im **Filter** ausgewählten Einträge an. Jede Zeile enthält Platz für die verschiedenen Daten des jeweiligen QSOs. Die Spalten haben Überschriften mit Titel der jeweiligen Spalte.

The screenshot shows two windows from the DXKeeper software. The left window, titled 'Log QSOs', displays a table of logged QSOs. The right window, titled 'DXKeeper QSO Capture @ 18.02.2006 12:05Z', shows a detailed form for entering QSO data.

Call	DXCC	Starting UTC	Band	Mode	Sent	Rcvd	Power	Freq	Entity
KV4FZ	KP2	25.01.2004 06:52	160M	CW	599	599	285	1,8391	Virgin Islands
KV4FZ	KP2	13.09.1969 21:47	20M	SSB	59	59	285		

Wird ein Eintrag mit Logfenster rot markiert, dann stimmen Rufzeichen, Band und Sendart im Erfassungsfenster mit den Daten eines früheren QSOs überein sie werden vor einem Doppel-QSOs gewarnt.

Haben Sie die Karteikarte **Log QSOs** gewählt, können Sie die anderen DXKeeper-Fenster in der Größe so ziehen und auch das Logfenster so ziehen, dass Sie nach Ihren Wünschen auf dem Bildschirm angeordnet werden. Mit den Ziehbalken können Sie die benötigten Daten nach Ihren Bedürfnissen ins Fenster holen.

Mit einem Klick in die äußerste linke Spalte des Logfensters können Sie die QSO-Daten in das Logeingabefenster holen, den Standort dieser Station mit [DXView](#) anzeigen und die Daten mit einem Klick in das jeweilige Eingabefeld modifizieren.



Mit dem Pfeilfeld können Sie sich durch das Log klicken und das erste, vorherige, nächste oder letzte QSO des Fensters aktivieren. Die gleiche Funktion wie diese Tasten haben die Tastatur-Pfeiltasten **CTRL-Home (Pos1)**, **PageUp (Bild nach oben)**, **PageDown (Bild nach unten)**, and **CTRL-End (Ende)**.

Zum Editieren der Einträge in den Eingabefeldern können Sie Pfeiltasten wie folgt nutzen :

- Die Taste **Home (Pos1)** setzt den Cursor auf das erste Zeichen im Feld
- Die Taste **End (Ende)** setzt den Cursor auf das letzte Zeichen im Feld
- Die Tastenkombination **SHIFT-Home** markiert die erste Zeichenkette im Feld
- Die Tastenkombination **SHIFT-End** markiert die letzte Zeichenkette im Feld

Mit der Taste **Log** werden die Änderungen abgespeichert, mit der Taste **Undo** werden die Änderungen rückgängig gemacht.

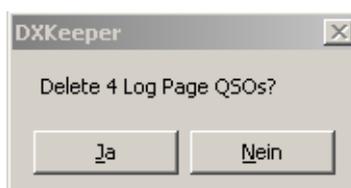
Wurde die Funktion [optimize for realtime QSO entry](#) (optimieren der Echtzeiteingabe) freigegeben, passiert folgendes :

- Wird [QSL Sent](#) auf 'Y' gesetzt, wird [Date Sent](#) auf das aktuelle Datum gesetzt
- Wird [QSL Rcvd](#) auf 'Y' gesetzt, wird [Date Rcvd](#) auf das aktuelle Datum gesetzt
- Wird [eQSL.cc Rcvd](#) auf 'Y' gesetzt, wird [eQSL.cc Date Rcvd](#) auf das aktuelle Datum gesetzt
- Wird [LotW QSL Rcvd](#) auf 'Y' gesetzt, wird [LotW Date Rcvd](#) auf das aktuelle Datum gesetzt

Mit der Taste **CFM** im QSL-Fenster des Hauptmenü können Sie den QSL-Eingang abhaken :

- [QSL received](#) wird auf "Y" (yes) gesetzt
- das Eingangsdatum wird auf das aktuelle (UTC)-Datum gesetzt
- falls noch keine QSL abgeschickt wurde, wird der Eintrag [QSL sent](#) auf "R" (requested) gesetzt.

Sie können das angewählte QSO mit **Delete** löschen und werden dann gefragt, ob es Ihnen Ernst damit ist. Klicken Sie dann auf die Taste **Ja**. Wollen Sie alle QSOs (hier vier) in dem Logfenster löschen, drücken Sie zusätzlich die Taste **CTRL** zu **Delete**.



Mit einem Doppelklick auf ein Rufzeichen in der Logbuchseite schalten Sie den Rufzeichen-Filter für dieses Rufzeichen ein und nur die QSOs mit diesem Rufzeichen werden angezeigt :

Call	DXCC	Starting UTC	Band	Mode	Sent	Rcvd	Name	DXCCID	Freq	Operator	QSL_Rc	Q	QSL	C
ZY7C	PY	30.10.2005 04:43	40M	SSB	59	59		108	7,065	DM3ML				
ZY7C	PY	28.05.2005 15:15	15M	CW	599	599		108	21,023	DM3ML				
ZY7C	PY	27.03.2005 10:11	15M	SSB	59	59		108	21,399	DM3ML				
ZY7C	PY	31.10.2004 10:34	15M	SSB	59	59		108	21,314	DM3ML				

Drücken Sie zusätzlich die **CTRL (Strg)**-Taste werden alle QSOs mit dem zugehörigen DXCC-Land angezeigt.

Wurde die Funktion [Highlight duplicate QSOs](#) (Doppel-QSOs hervorheben) angehakt, werden Doppel-QSOs im Logfenster rot angezeigt.

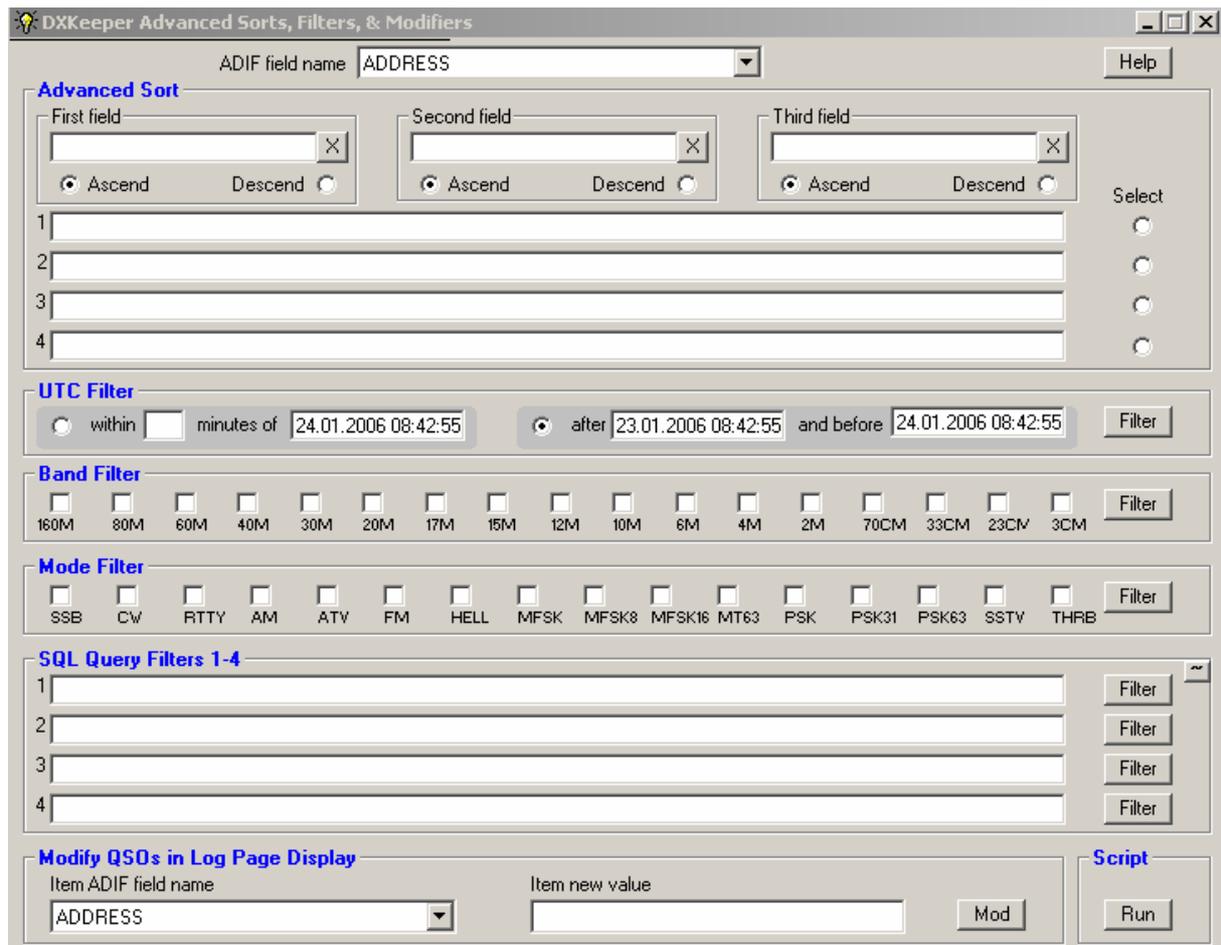
4.5 Logfenster sortieren (Sorting the Log Page Display)

Klicken Sie auf die Taste **UTC** im **SORT**-Feld, um das Log in zeitlich absteigender Reihenfolge zu ordnen. Klicken Sie auf die Taste **Call** im **Sort**-Feld, um das Log nach Rufzeichen geordnet anzuzeigen.

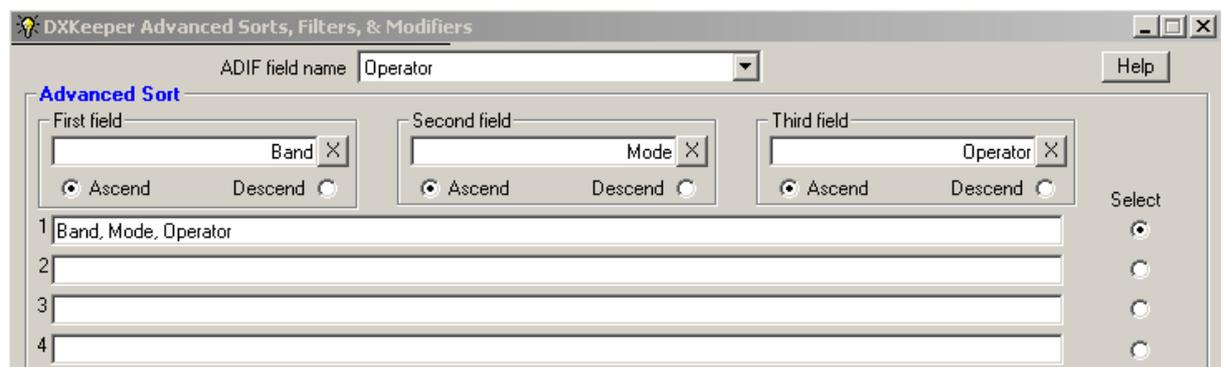


Sie können jede Spalte des Logs mit einem Doppelklick in die Spaltenüberschrift zum Ordnen heranziehen. Nach dem ersten Doppelklick erfolgt das Ordnen in aufsteigender Reihenfolge und nach dem zweiten Doppelklick wird das Log in absteigender Reihenfolge sortiert.

Wollen Sie nach komplizierteren Gesichtspunkten sortieren, klicken Sie auf die Taste **Adv**. Sie kommen damit zur Seite für das fortgeschrittene Filtern (**Advanced Logs Sorts, Filter, and Modifiers**).



Mit dem Bereich **Advanced Sort** können Sie vier verschiedene Sortiergänge mit bis zu drei verschiedenen Feldern auswählen. Um eine Suche zusammenzustellen, wählen Sie für das erste Feld (**first field**) den gewünschten Namen des ADIF-Feldes (**ADIF field name**) in der Mitte darüber und doppelklicken Sie dann in das erste Feld. Klicken Sie für die aufsteigende Reihenfolge in das Feld **Ascend** und für eine absteigende Reihenfolge in das Feld **Descend**. Wollen Sie weitere Sortierbegriffe eingeben, füllen Sie das zweite und dritte Feld und wählen Sie die Reihenfolge. Mit der X-Taste neben den Feldern können Sie den Feldinhalt löschen. Wenn Sie die Einträge in die Felder abgeschlossen haben, klicken Sie doppelt in eine der Textzeilen 1 bis 4 darunter. Die angewählten Feldnamen erscheinen dann in dieser Zeile. Um die Suche zu starten, klicken Sie auf das runde Feld **Select** rechts davon und dann auf die Taste **Adv** im Hauptfenster in der **Sort**-Zeile links unten. Sie können die Zeile in **Advanced Sort** direkt editieren, die das Select-Feld rechts davon wird dabei zurück gesetzt. Haben Sie im Hauptmenü in der **Sort**-Zeile bereits das Feld **Adv** aktiviert, wird die Suche unmittelbar nach einem Klick auf das zugehörige Select-Feld im Fenster **Advanced Sort** ausgelöst.



4.6 Logseitenanzeige anpassen/filtern (Filtering the Log Page Display)



Mit den Tasten im Filter-Bereich unten auf der Logbuchseite können Sie steuern, welche QSOs in der Logseite angezeigt werden. Beachten Sie bitte, dass die Funktionen [QSLing](#) und [Exporting](#) nur mit QSOs im Logbuchfenster ausgeführt werden können. Verwenden Sie die Filterfunktionen, um diese QSOs im Log auszuwählen.

Mit dem Start von DXKeeper ist das Filter auf **None** gesetzt. Das Logbuchfenster zeigt alle QSOs des aktuellen Logs an. Wenn Sie ein Rufzeichen in das Filter-Textfeld eingeben (unter **Filter**...) und auf die Taste **Call** rechts davon klicken, werden nur noch die QSOs mit dem eingegeben Rufzeichen angezeigt. Klicken Sie nach der gleichen Eingabe auf die Taste **DXCC** werden nur die QSOs mit dem gleichen Land wie das Rufzeichen im Fenster angezeigt. Passt das eingegebene Rufzeichen zu keinem DXCC-Land, werden die Rufzeichen mit dem gleichen DXCC-Prefix angezeigt, zum Beispiel :

Eingabe	Klick auf die DXCC-Taste zeigt alle QSOs mit
3B8IK	Mauritius Island (DXCC = 3B8)
UN1DX	Kazakhstan (DXCC = UL)
UL1DX	Uzbekistan (DXCC = UJ)
Y	German Democratic Republic (DXCC = Y)

Sie können auch einen * (Stern/Asterisk) als Platzhalter (wildcard) eingeben, z.B. :

K6MI*

Dann werden z.B. die Rufzeichen K6MI, K6MIO und K6MIO/KH6 ausgegeben

Wenn Sie auf die Taste **Call** klicken und das Rufzeichen keinen Platzhalter * enthält, werden alle zugehörigen Rufzeichen ausgewählt, z.B. für

K6AB > K6AB, KH6/K6AB, K6AB/QRP und KH6/K6AB/P, aber nicht K6ABC oder ZK6AB.

Sowohl **Call** als auch **DXCC** zeigen die gefilterte die zugehörige DXCC-Entity im [Progress Grid](#) an und liefern detaillierte Statusinformationen im [Progress Details Grid](#).

Mit dem Doppelklick in das Rufzeichenfeld im Hauptfenster werden die QSOs mit dem dort stehenden Rufzeichen im Logfenster angezeigt. Ist ein Contest aktiv ([Contest-mode](#)), werden nur QSOs mit der gleichen aktuellen Contest-Kennung ([Contest IDs](#)) angezeigt. Wenn Sie auf ein Rufzeichen in der Logseite doppelt klicken, werden alle früheren QSOs mit diesem Rufzeichen angezeigt, auch hier gilt, das bei aktiviertem Contest-Modus nur die QSOs mit dieser Station im aktuellen Contest ([Contest ID](#)) angezeigt werden. Drücken Sie zusätzlich zu dem Doppelklick die CTRL (Strg)-Taste, werden alle QSOs mit der zugehörigen DXCC-Entity angezeigt.

Mit einem Klick auf die Taste **UTC** werden nur die QSOs auf der Logseite angezeigt, die den auf der Seite **Advance Sort** eingegebenen Bereich fallen. Sie können diesen Bereich festlegen

- **Innerhalb** eines Bereichs von Minuten um ein bestimmtes Datum + Uhrzeit, um ein in der Zeit falsch geloggt Rufzeichen zu suchen
- **Nach** einem bestimmten und **vor** einem anderen Datum+Uhrzeit (nützlich für den Export von Contest-QSOs). Wir keine Zeit vorher (before) angegeben, wird die aktuelle UTC-Zeit für diese Abfrage genommen.

UTC Filter

within 400 minutes of 24.12.2005 08:42:55 after 15.01.2006 08:42:55 and before 24.01.2006 08:42:55

Um den Zeitbereich festzulegen, drücken Sie auf die CTRL(Strg)-Taste, wenn Sie auf die Taste **UTC** unten im Logfenster klicken, oder rufen Sie mit der Taste **Adv** die Filtereinstellung. Mit der Seite **Advanced Logs Sorts, Filter, and Modifiers** können Sie das **UTC-Filter** einstellen. Wählen Sie **within (innerhalb)** oder den Bereich **after/before (nach/vor)** und geben Sie die gewünschten Werte ein. Sie können - abhängig von Ihrem lokalen Format – die Daten in der Form `dd-mm-yyyy hh:mm:ss` oder `yyyy-mm-dd hh:mm:ss` eingeben.

Wenn Sie auf die Taste Filter rechts im Fenster **Advanced Logs Sorts, Filter, and Modifiers** neben dem **UTC-Filter** klicken werden die QSO gesucht und angezeigt. Sie können aber auch ein Datum in das Filter-Feld im Hauptfenster unterhalb der Logbuchseite eingeben und dann die Taste **UTC** daneben anklicken. Wurde im Fenster **Advanced Logs Sorts, Filter, and Modifiers** ein Zeitbereich **within (innerhalb)** markiert, wird die im Hauptfenster eingegebene Zeit als Mitte eines Zeitbereichs gedeutet, wurde ein Zeitbereich **after/before (nach/vor)** markiert, wird mit der Taste **UTC** im Hauptfenster ab dem eingegebenen Datum bis zum aktuellen Datum gesucht.

Mit einem Klick auf die Taste **LotW** im Hauptfenster werden alle QSOs angezeigt, die an LoTW gemeldet wurden ([LotW Sent](#)), aber vom LoTW noch nicht bestätigt worden. Sie sind in der QSL-Statistik mit 'U' markiert.

Anmerkung DM3ML : Der QSL-Austausch mit LoTW und eQSL ist unter ADIF noch nicht definiert. DXKeeper verwendet wie andere Programme programminterne Schlüsselwörter wie z.B. APP-DXKeeper_LoTW_QSL_RCVD. Beim Logimport aus anderen Programmen werden daher die Daten für LoTW und eQSL nicht übernommen.

Mit einem Klick auf die Taste **SQL1** wird eine SQL-Suche gestartet, die auf der Seite **Advanced Logs Sorts, Filter, and Modifiers** definiert ist (wird weiter unten beschrieben).

Mit einem Klick auf die Taste **Broke** werden nur QSOs mit einem Fehler abgezeigt :

- Es fehlt eine der folgenden benötigten Informationen :
 - Band
 - Startzeit/Datum
 - Rufzeichen
 - DXCC-Ländercode
 - DXCC-Prefix
 - Sendart
 - Operator
- Startdatum vor dem 1.1.1930
- Endzeit vor der Startzeit
- Kein gültiges Rufzeichen
- Satellitennamen angegeben, aber Ausbreitungsart nicht auf SAT gestellt
- Leeres Feld [myQTH](#) in einem Log mit mehreren QTHs ([multiple QTHs have been defined](#))

Mit der Taste **Adv** können Sie die Seite **Advanced Logs Sorts, Filter, and Modifiers** rufen, mit der Sie

- Einen Zeitbereich eingeben und das **UTC-Filter** aktivieren können
- Nach QSOs in einem oder mehreren Bändern mit dem **Band-Filter** suchen können
- Nach QSOs in einer oder mehreren Sendarten mit dem **Mode-Filter** suchen können

- Bis zu vier strukturierte SQL-Abfragen ([structured query language \(SQL\) queries](#)) definieren können. Sie werden mit einem Doppelklick in die Textzeile für die SQL-Abfrage aus dem ADIF-Feld ganz oben im Fenster übernommen. Die erste Abfragezeile können Sie mit der Taste **SQL1** im Hauptfenster starten.
- Einen bestimmten Eintrag im Logbuch für jedes QSO modifizieren (ändern) können ([modify a specified item in every QSO in the Log Page Display](#))
- Ein Script mit den Begriffen `Filter`, `Retain Filter`, `Sort` und `Modify` abrufen. Ein Script kann ein `Filter` und ein `Retain Filter` enthalten. Es können in einem Kommando eine unbegrenzte Zahl an strukturierten SQL-Abfragen ([structured query language \(SQL queries\)](#)) als Logseitenfilter verwendet werden.

Die Filtereinstellungen, die auf Rufzeichen, DXCC-Prefix, UTC, Band, Sendart, Broken oder SQL-Abfrage beruhen, werden oberhalb des Filterfelds in blau angezeigt. Soll wieder das ganze Logbuch ungefiltert angezeigt werden, klicken Sie auf die Taste X neben dem Filterfeld.

Sie können die Filter auch mit einer Reihe von Tastatur-Kurzrufen ([by striking control keys](#)) aufrufen, die Sie in das Filter-Textfeld eingeben.

Nach der Eingabe eines Wertes in die Filter-Textbox und dem Abschluss mit **Enter** wird die jeweils letzte Filteraktion ausgelöst. Wollen Sie z.B. nach den QSOs mit verschiedenen Stationen sehen, gehen Sie so vor :

1. geben Sie das Rufzeichen JY4NE ein
2. klicken Sie auf die Taste **Call**, um die früheren QSOs mit Ali anzuzeigen
3. geben Sie dann IK4VYX ein und betätigen Sie die Taste **Enter**, es werden die QSOs mit Fab angezeigt
4. mit YV1DIG und **Enter** werden die QSOs mit Paul angezeigt



Oben in der Titelzeile von **DXKeeper** steht dann die Zahl der QSOs mit dieser Station, die in der Logbuchseite angezeigt werden.

	Call	DXCC	Starting UTC		Band	Mode	Sent	Rcvd
▶	JY4NE	JY	22.01.2006	10:27	15M	RTTY	599	599
	JY4NE	JY	27.03.2005	12:33	10M	SSB	59	59
	JY4NE	JY	29.03.2003	10:47	10M	SSB	59	59
	JY4NE	JY	07.09.2002	10:31	10M	SSB	59	59
	JY4NE	JY	25.07.2002	15:50	15M	SSB	59	59
	JY4NE	JY	10.12.2000	11:50	10M	SSB	59	59
	OD5/JY4NE	OD	11.09.1998	00:00	15M	SSB	57	59

[QSL](#) und [Export](#) – Aktionen beziehen sich ausschließlich auf QSOs, die im aktuellen Logfenster angezeigt werden. Sie müssen also erst einen bestimmten Satz an QSOs ausfiltern und dann dafür die QSL-Aktivitäten abwickeln..

4.7 QSLs aus dem Logseitenfenster erzeugen (Generating QSLs via the Log Page Display)

Sie können ein QSO in die QSL-Warteschlange ([QSL Queue](#)) mit einem Rechtsklick auf das QSO im Logbuchfenster und einem Linksklick auf [Add to QSL Queue](#) (in QSL-Warteschlange übernehmen) bringen. Falls die QSL-Warteschlange ([QSL Queue](#)) leer ist, können Sie mit einem Rechtsklick auf das QSO in der Logbuchseite diese Möglichkeiten unmittelbar nutzen :

- [Print QSL card](#) (*QSL-Karte drucken*)
- [Print Envelope](#) (*Briefumschlag drucken*)
- [Upload to eQSL.cc](#) (*QSO an eQSL.cc schicken*)
- [Upload to LotW](#) (*QSO an LoTW schicken*)

4.7.1 Logberichte (Log Reports)

Mit der Taste **Report** unterhalb des Logeingabefensters können Sie einen Bericht mit dem aktuellen Inhalt des Logbuchfensters erzeugen, ihn im Unterverzeichnis `Reports` ablegen oder aus dem Editor, mit dem er dargestellt wird, ausdrucken oder bearbeiten.

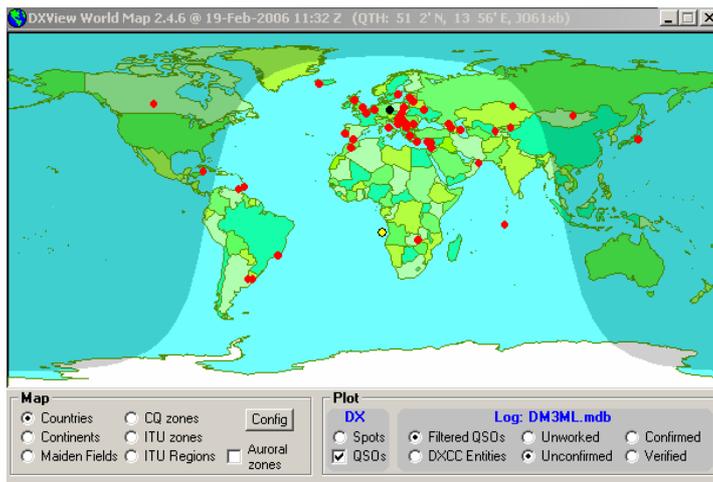
```
DM3ML Log Report 19-Feb-2006
Filter: (Call LIKE 'jy4ne') or (Call LIKE '*/jy4ne') or (Call LIKE 'jy4ne/*') or (Call LIKE '*/jy4ne/*')
Sort: Call
```

Call	DXCC	Starting UTC	Band	Mode	Sent	Rcvd	Name
JY4NE	JY	22-Jan-2006 10:27	15M	RTTY	599	599	
JY4NE	JY	27-Mrz-2005 12:33	10M	SSB	59	59	
JY4NE	JY	29-Mrz-2003 10:47	10M	SSB	59	59	
JY4NE	JY	07-Sep-2002 10:31	10M	SSB	59	59	age
JY4NE	JY	25-Jul-2002 15:50	15M	SSB	59	59	via
JY4NE	JY	10-Dez-2000 11:50	10M	SSB	59	59	ARRL-10m-Contest
OD5/JY4NE	OD	11-Sep-1998 00:00	15M	SSB	57	59	Ali/Beirut

Wird im Log nur der Ländercode (country code) angegeben, wird er im Bericht durch den vollen Ländernamen ersetzt.

4.7.2 QSOs anzeigen (Plotting QSOs)

Falls das DXLab-Programm [DXView](#) läuft, werden mit der Taste **Plot** alle ausgewählten QSOs aus der aktuellen Logbuchseite mit DXView auf einer Weltkarte angezeigt.



4.7.3 QSOs im Block modifizieren (Modifying QSOs en masse)

Ganz unten im Fenster **Advanced Logs Sorts, Filter, and Modifiers** (erreichbar über die Taste **Adv** im Hauptmenü) haben Sie die Möglichkeit, in einer ausgewählten QSO-Anzahl eine bestimmte ADIF-Spalte mit einem bestimmten Begriff zu füllen (falls die Spalte leer ist) oder den Inhalt der Spalte in einen anderen Wert zu ändern. Wählen Sie zuerst die zu ändernden QSOs aus. Öffnen Sie dann das Adv-Fenster. Wählen Sie im linken Fenster unter *item ADIF field name* mit einem Klick auf den Pfeil

nach unten die zu ändernde ADIF-Spalte und dann im Feld **item new value** rechts davon den Feldinhalt aus dem Menü. Wählen Sie entweder aus dem vorgegebenen Menü einen Staat, eine Provinz, eine Ausbreitungsart o.a. oder tragen Sie den gewünschten Wert von Hand ein. Mit einem Klick auf die Taste **Modify** werden die Änderungen ausgeführt. Beachten Sie folgende Hinweise :

- Setzen Sie **Item's ADIF field name** auf `DXCCPrefix` und klicken Sie dann auf die Taste **Modify** setzt **DXKeeper** automatisch das Feld `DXCCID` jedes der QSOs auf den zum dem im Feld **New item value** eingegebenen Prefix gehörenden DXCC-Landescode. Damit wird die Übereinstimmung zwischen dem `DXCCPrefix` und dem `DXCCID` erreicht.
- Sie können unter **New item value den Ausdruck** `<current>` eingeben und ergänzen. Geben Sie z.B. `<current>/KH6` ein und steht unter **Item's ADIF field name** das ADIF-Wort `Call`, werden alle ausgewählten Rufzeichen geändert. Aus `AA6YQ` wird `AA6YQ/KH6` und aus `K4IK` wird `K4IK/KH6`.
- Sie können die QSO-Startzeit (`QSO_Begin`) oder –Endzeit (`QSO_End`) mit einer Eingabe in das Feld **New item value** modifizieren. Geben Sie ein + oder – gefolgt von einem Zeitintervall ein, das dann hinzuaddiert oder abgezogen wird, z.B.

New item value	Effekt
+1y	Addiert ein Jahr
-1m	Subtrahiert einen Monat
+3d	Addiert drei Tage
-2h	Subtrahiert zwei Stunden
+5n	addiert 5 Minuten
+3s	Addiert 3 Sekunden

Es sind keine Bruchteile oder Kombinationen erlaubt. Geben Sie für 3 Stunden und 30 Minuten den Wert `+210n` ein.

- Sie können unter **New item value** eine Kombination aus ADIF-Feldern eingeben. Der Inhalt dieses ADIF-Felder entspricht den Daten aus dem aktuellen QSO in diesem Feld. Sie können z.B. das Kommentarfeld (**comment**) mit der Zeichenkette in **New item value** von `worked <Name> on <Band>` ausfüllen.
Aus einem 20m-QSO mit `ON4UN` wird dann der Kommentar `worked John on 20m`

Modifizieren Sie die Felder [QSL Rcvd](#) oder [LotW Received](#) für ein oder mehrere QSOs, müssen Sie anschließend die Diplomstatistik mit einem [Recompute](#) neu berechnen. Starten Sie **Recompute** am besten nachdem Sie alle Änderungen ausgeführt haben.

Hinweis DM3ML : Die Taste **Recompute** befindet sich auf der Karteikarte **Check Process** für die Diplomauswertung.

4.8 Scripts (Scripts)

Sie können eine Zusammenfassung von Anweisungen, ein **Script**, mit der Taste **Run** neben diesem Feld starten.

- Die Scripts sind als Dateien mit der Endung `.txt` oder `.scp` abgelegt. Sie enthalten Anweisungen mit den Kommandos `Filter`, `Retain Filter`, `LogReport` und `Modify`
- Falls die Scripts Ihr ganzes Log modifizieren, sollen Sie vorher eine Sicherungskopie ([backup copy of your log](#)) anlegen.
- Die Kommandos werden nacheinander abgearbeitet
- Zu jedem ausgeführten Kommando wird der Erfolg oder Misserfolg in einem Log abgespeichert

Das Log für den Script steht im gleichen Verzeichnis wie das Script. Der Logname wird aus dem Namen des Scripts ergänzt durch `_Log_YYYY_MMM_DD` gebildet. Die Dateierweiterung lautet `.log`.

Das Kommando `Filter` spezifiziert einen SQL-Ausdruck ([structured query language \(SQL\)](#)) zum filtern in der Logbuchseite ([Log Page Display](#)). Die QSO-Anzahl der aktuellen Logbuchseite nach Ausführung des Filterkommandos wird im Log festgehalten. Ein `Filter` – Kommando ist z.B.

```
Filter QSO_Begin < #1/1/1979# and call like '*KB6'
```

Und sucht alle QSOs mit Baker and Howland Islands (KB6) vor dem 1. Januar 1979 heraus.

Normalerweise merkt sich DXKeeper die Filter-Einstellungen ([Log Page Display Filter](#)) vor der Ausführung eines Scripts und stellt sie anschließend wieder her. Wird das Kommando `Retain Filter` verwendet, wird diese Einstellung nicht wiederhergestellt und das letzte `Filter` –Kommando des Scripts bleibt wirksam. Mit dem `Retain`-Kommando wird die Anzeige in der Logbuchseite ausschließlich durch das Script bestimmt.

Das Kommando `Sort` bestimmt, wie die Logbuchseite sortiert werden soll. Sortiert wird nach einem ADIF-Feld unter Zusatz der Sortierrichtung. Wird das Schlüsselwort `DESC` zusätzlich zum ADIF-Schlüsselwort angeben, wird in absteigender Reihenfolge sortiert, z.B. sortiert

```
Sort Band DESC, Call
```

nach Bändern in absteigender und danach nach Rufzeichen in aufsteigender Reihenfolge. Ein `Sort`-Kommando in einem Script löscht das `Sort`-Fenster im Hauptmenü.

Das Kommando `LogReport` erzeugt einen Report für jedes QSO in der Logbuch und speichert ihn unter einem vorgegebenen Namen ab. Die Kommandozeile

```
LogReport C:\Programme\DXKeeper\Reports\6M QSOs.txt
```

Erzeugt die Report-Datei `6M QSOs.txt` im Verzeichnis
C:\Programme\Files\DXKeeper\Reports.

- Der Ausdruck `<operator>` in einer Report-Datei wird durch das aktuelle Operator-Rufzeichen ersetzt (siehe Default Settings im Config-Fenster auf der Karteikarte General)
- Der Ausdruck `<date>` in einem Report wird durch das aktuelle UTC-Datum in der Form `dd-mm-yyyy` (e.g., 25-JAN-1952) ersetzt
- Der Ausdruck `<ISOdate>` in einem Report wird durch das UTC-Datum im Format `yyyy-mm-dd` (e.g., 1952-01-25) ersetzt

Der Report sieht so aus, wie die Logbuchseite mit dem Unterschied, dass anstelle des DXCC-Codes (nach ADIF) der volle Name der DXCC-Entity eingesetzt wird.

Das Kommando `Modify` ersetzt den Inhalt einer ADIF-Logspalte durch einen neuen Wert, z.B. :

```
Modify DXCCid 20  
Modify DXCCprefix KH1  
Modify CQZ 31  
Modify ITUz 61
```

Mit diesen Kommandos werden die ADIF-Spalten `DXCCid`, `DXCCprefix`, `CQZ` und `ITUz` jedes QSOs in der ausgewählten Logbuchseite auf die neuen Werte gesetzt. Wird z.B. erst das oben genannte `Filter`-Kommando ausgeführt, werden alle QSOs mit KB6 vor dem 1.1.1979 auf die neuen Werte für Baker- und Howland, jetzt KH1 bezüglich DXCC-Landeskode, DXCC-Prefix, CQ-Zone und ITU-Zone geändert.

Mit dem Ausdruck `<current>` bleibt der alte Inhalt bestehen und wird z.B. so modifiziert :

```
Filter (QSO_Begin > #6/21/2003#) and QSO_Begin < #6/22/2003#)
Modify COMMENT <current> (solar flux = 144)
```

Hier wird die Angabe (solar flux = 144) an den Kommentar für die QSOs am 21-Jun-2003 angehängt.

Wird als neuer Wert die Zeichenkette '' eingesetzt, bedeutet das, dass der alte Wert gelöscht werden soll, z.B.

```
Filter Band='6m'
Modify PROP_MODE ''
```

löscht alle Angaben zu der Ausbreitungsart (Propagation mode) bei allen 6m-QSOs.

Sie können als einzusetzenden Wert auch den Inhalt eines ADIF-Feldes vorgeben. Mit

```
Filter true
Modify PROP_MODE <COMMENT>
```

wird für die Ausbreitungsart der Inhalt des Kommentar-Feldes, in dem die Ausbreitungsart im früheren Log vermerkt worden war, eingesetzt.

Sie können die QSO-Startzeit (QSO_Begin) oder –Endzeit (QSO_End) mit einer Eingabe in das Feld **New item value** modifizieren. Geben Sie ein + oder – gefolgt von einem Zeitintervall ein, das dann hinzuaddiert oder abgezogen wird, z.B.

New item value	Effekt
+1y	Addiert ein Jahr
-1m	Subtrahiert einen Monat
+3d	Addiert drei Tage
-2h	Subtrahiert zwei Stunden
+5n	addiert 5 Minuten
+3s	Addiert 3 Sekunden

Es sind keine Bruchteile oder Kombinationen erlaubt. Geben Sie für 3 Stunden und 30 Minuten den Wert +210n ein.

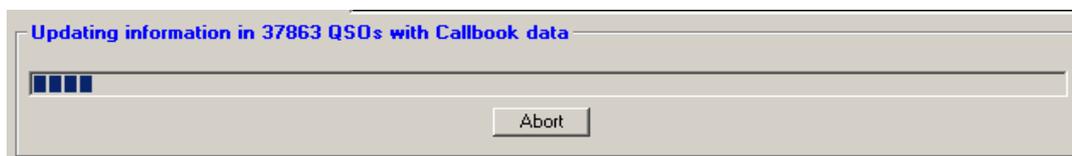
Ein Kommando `Modify` wird nur ausgeführt, wenn davor ein Kommando `Filter` steht. Nach dem ein Kommando `Modify` ausgeführt wurde, wird die QSO-Anzahl in der Logdatei des Scripts abgespeichert und das davor stehende `Filter` noch einmal ausgeführt. Damit wird sicher gestellt, dass alle Kommandos `Modify` mit der ausgewählten Untermenge der QSOs ausgeführt werden. Vor der Ausführung eines Kommandos `Modify` wird überprüft, ob das ausgewählte ADIF-Feld richtig ist und sein neuer Inhalt zu diesem Feld passt. Bei einem Fehler wird das Kommando `Modify` nicht ausgeführt und der Fehler in der Logdatei abgespeichert.

Im Unterverzeichnis `/Scripts` stehen zahlreiche Beispiele für Scripts, um z.B. ältere QSOs auf den neuesten Stand für DXCC-Ländercodes, DXCC-Prefixes, CQ-Zone und ITU-Zone zu bringen. Mit diesen Scripts können QSOs, die ohne DXCCID-Tags importiert worden, korrigiert werden.

4.9 QSOs im Logfenster mit Callbook-Daten aktualisieren (Updating QSOs in the Log Page Display with Callbook information)

Für die Karteikarte [Log QSOs](#) im Hauptmenü gilt :

- Ein Klick auf die Taste **CBA** fragt für das aktuelle QSO das konfigurierte Callbuch ab nach Name, QTH und Adresse und fügt diese Daten dem QSO zu, überschreibt aber nicht schon vorhandene Einträge
- Wird die Taste **Ctrl** zusätzlich zum Klick auf die Taste **CBA** gedrückt, werden die Felder für Name, QTH und Adresse gelöscht und die Daten aus dem Callbuch übernommen
- Wird die Taste **Alt** zusätzlich zur Taste **CBA** gedrückt, wird jedes QSO im Logbuch durch die Callbuch-Daten ergänzt. Vorhandene Einträge werden nicht überschrieben.



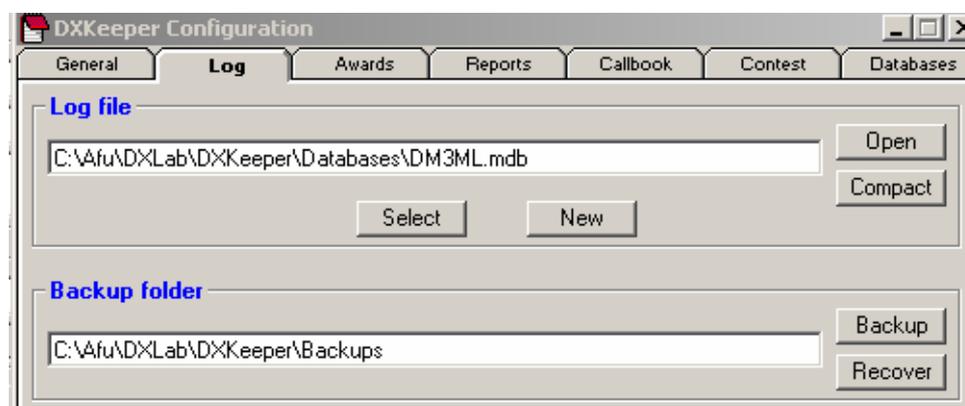
- Werden **Alt** und **CTRL** zusätzlich zum Klick auf die Taste **CBA** gedrückt, werden Name, QTH und Adresse für jedes QSO gelöscht und durch die Callbuch-Information ersetzt.

Klicken Sie die **Alt** – Taste zusätzlich, empfiehlt Ihnen **DXKeeper** vorher eine Sicherheitskopie von dem Log zu machen ([backup copy of your log](#)). Diese Sicherung wird wärmstens empfohlen. Auch benötigt diese Callbuchabfrage eine erhebliche Zeit, vor allem dann, wenn Sie die Daten von einer CDROM holen müssen.

4.10 Logs sichern (Making a backup copy of your Log file)

Zum Sichern des laufenden Logs gegen Sie so vor :

1. klicken Sie im Hauptmenü auf die Taste **Config**
2. wählen Sie die Karteikarte **Log**
3. klicken Sie unter [Backup folder](#) auf die Taste **Backup**



DXKeeper legt in dem angegebenen Verzeichnis eine Kopie der Log-Datei ab. Sie bekommt den Namen des Logs ergänzt durch das aktuelle UTC-Datum. Sie können also jeden Tag eine Sicherheitskopie anlegen und auseinander halten. Wollen Sie für den gleichen Tag eine Sicherheitskopie anlegen, werden Sie gefragt, ob das Backup abgebrochen oder die bestehende Kopie überschrieben werden soll.

4.11 Logs wiederherstellen (Recovering your Log file from a backup copy)

Ist Ihr aktuelles Log zerstört oder haben Sie beim Löschen von QSOs einen Fehler gemacht, können Sie das aktuelle Log durch eine gesicherte Kopie ersetzen. Gehen Sie so vor :

1. beenden Sie das DXLab Programm **SpotCollector** falls es läuft
2. klicken Sie auf die Taste **Config**

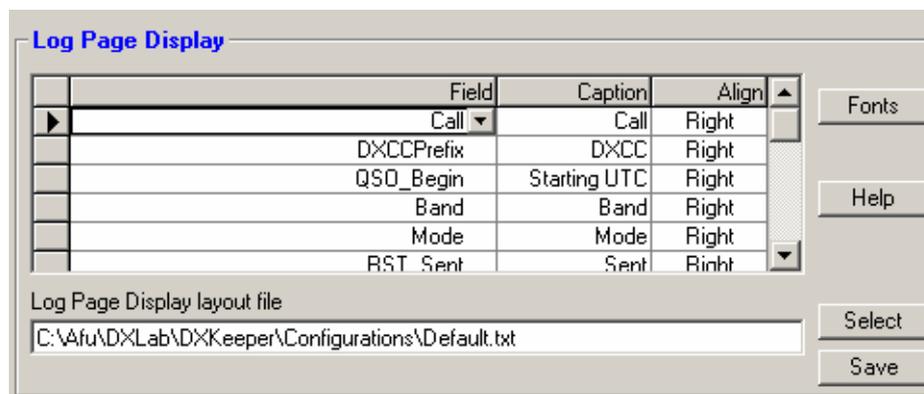
3. wählen Sie die Karteikarte **Log** (wie oben)
4. klicken Sie unter **Backup folder** auf die Taste **Recover**

DXKeeper öffnet sein Dateiauswahlfenster, aus dem Sie die gewünschte Sicherungskopie ([backup copy](#)) auswählen können, deren Inhalt das aktuelle Log ersetzen soll. Vorher werden die Daten des aktuellen Logs in einer Datei mit dem aktuellen Namen und dem Anhang `_abandoned_YYYY MMM_DD_HH_MM_SS_0` abgespeichert. Sie können diese Datei entweder für einen Wiederherstellungsversuch nutzen oder nach erfolgreicher Restaurierung wieder löschen.

Nach der Restaurierung ist das aktuelle Log identisch mit der Sicherungskopie. Es enthält die QSOs, die Diplomstatistik, die QSL-Warteschlange und die ausgewählten Logeinstellungen.

4.12 Logseite konfigurieren (Configuring the Log Page Display)

Nach dem ersten Start sehen Sie auf der Logseite von DXKeeper 8 der 31 möglichen Spalten mit zu den QSOs gehörenden Daten. Sie können diese Spalten löschen oder neue hinzufügen. Gehen Sie zu **Config > Log > Log page display**. Mit den Steuerelementen können Sie die Art der Spalten, die zugehörige Überschrift (Caption), die Anordnung des Textes in der Spalte (Align), die Reihenfolge und die Spaltenbreite und -schrift festlegen.



Um die Spaltenbreite zu ändern, klicken Sie in der Logbuchseite auf die vertikale Linie links oder rechts von der Überschrift (Caption) und ziehen Sie diese Linie in die gewünschte Position. Sie können die jeweilige Spalte breiter oder schmaler machen.

Wollen Sie die Reihenfolge der Spalten ändern, klicken Sie in der Logbuchseite auf die Überschrift der Spalte, die Sie verschieben wollen. Die Spalte wird blau hinterlegt. Ziehen Sie dann die Spalte mit gedrückter linker Maustaste an die Stelle in der Tabelle, an der Sie sie positionieren wollen. Die Position der zu verschiebenden Spalte wird durch zwei senkrecht übereinander stehende rote Dreiecke im Kopf markiert.

5 QSL-Karten verschicken (QSLing)

5.1 Überblick

DXKeeper unterstützt drei Arten des QSL-Versands : Papier-QSL und –Labels, elektronische QSL-Karten über den Service von [eQSL.cc](#) und elektronische Karten über das [ARRL's Logbook of the World](#) (LotW). Sie können wählen, welche der drei QSL-Arten (eine, zwei oder alle drei) Sie verwenden wollen.

Traditionell werden QSLs dann gedruckt oder mit Labels beklebt, wenn sich in der QSL-Warteschlange eine gewisse Menge an Karten angesammelt hat. Dann wird der Drucker bereit gemacht, ein Stapel Karten oder die Label-Blätter eingelegt und die QSL-Karten gedruckt. Anschließend werden Briefumschläge oder Adressaufkleber eingelegt und ebenfalls bedruckt. Zum

Schluss werden die verschickten QSLs im Log als "verschickt" markiert und vermerkt, das QSLs angefordert (requested) worden sind.

Beim eQSL.cc-Service ein neuer Dienst zur Verfügung gestellt : Wenn Sie zusammen mit dem Abloggen eines QSOs im Haupt- oder Erfassungsfenster die CTRL-Taste drücken, wird das aktuelle QSO unmittelbar an eQSL.cc abgeschickt. Wenn Sie den Modus [Upload an eQSL...](#) freigegeben haben, wird diese Funktion aus dem Erfassungsfenster auch ohne Drücken der CTRL-Taste ausgelöst. Dieses direkte Abschicken an eQSL.cc ist nur dann sinnvoll, Ihr PC immer mit dem Internet verbunden ist (z.B. über eine Flatrate). Muss jeweils eine Wählverbindung hergestellt werden, sollten Sie die Stapelverarbeitung vorziehen und die eQSLs im Block abschicken. Bei LotW müssen die QSOs mit einer digitalen Unterschrift versehen werden, so dass hier ohnehin nur die Stapelverarbeitung in Frage kommt. **DXKeeper** sammelt die ausgehenden QSLs in einer Warteschlange, der **QSL Queue**. Aus dieser Warteschlange können die QSLs ausgedruckt oder abgeschickt werden. Anschließend wird der QSL-Status des Logs aktualisiert. Eine QSL-Warteschlange gehört zu jeder Logdatei und wird mit der Logdatei zusammen umgeschaltet..

DXKeeper stellt Ihnen einen Satz an QSL-Operationen zur Verfügung. Ist die QSL-Warteschlange leer, öffnen Sie mit einem Rechtsklick auf ein QSO in der Logbuchseite diese Menü :

- **QSL drucken (Print QSL card)**
- **Briefumschlag drucken (Print Envelope)**
- **QSL an eQSL.cc abschicken (Upload to eQSL.cc)**
- **QSL an LoTW abschicken (Upload to LotW)**

Mit einem Linksklick auf eine dieser Optionen wird die Funktion unmittelbar ausgeführt. Laden Sie daher Ihren Drucker vorher mit dem benötigten Medium. Das Kommando **Print QSL** schaltet die Druckvorschau (**Print Preview**) ab.

Der Arbeitsablauf für die Stapelverarbeitung von QSL-Karten, QSL-Labels, eQSL.cc und LotW ist identisch :

1. wählen Sie die QSL-Art : Karten ([cards](#)), Aufkleber ([labels](#)), eQSL.cc oder LotW)
2. wählen Sie die QSOs aus, für die QSLs verschickt werden sollen und schicken Sie sie in die QSL-Warteschlange
3. drucken Sie die QSLs oder schicken Sie sie ab oder schicken Sie die QSL-Information an eine andere Anwendung zur Weiterverarbeitung
4. drucken Sie die Adressen auf Umschläge oder Adressaufkleber (nur, wenn Sie QSLs verschicken wollen)
5. Löschen Sie die QSL-Warteschlange und aktualisieren Sie das Log für die verschickten QSL-Karten. Diese Aktualisierung wird automatisch ausgelöst, wenn Sie die Karten an eQSL.cc oder LotW verschicken.

Haben Sie vor, eine größere Menge an QSLs an eQSL.cc abzuschicken, sollten Sie dieses schnellere Verfahren verwenden, anstelle die QSLs einzeln in die Warteschlange zu schicken :

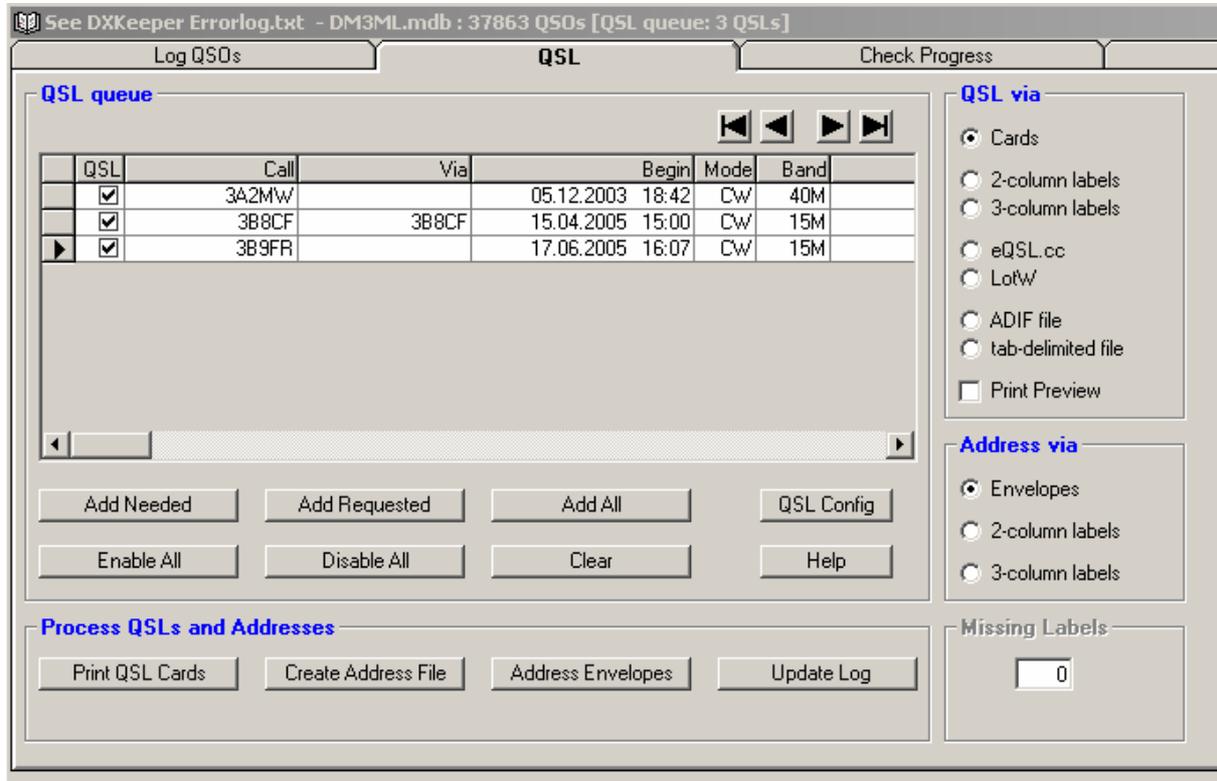
1. Filtern Sie die gewünschten QSOs aus der Logbuchseite, so dass nur die abzuschickenden QSOs sichtbar sind
2. Verwenden Sie Funktion [Export to eQSL.cc](#) im Hauptfenster und erzeugen Sie eine [ADIF](#)-Datei, die Sie an eQSL.cc schicken

Sie sollten diese Funktion ab mehreren hundert QSOs abhängig von Ihrem Rechner und Ihrer Internetgeschwindigkeit verwenden.

Wollen Sie Ihr Log bezogen auf eQSL.cc oder LotW auf den neuesten Stand bringen, stellt Ihnen DXKeeper die automatisierte Funktion Synchronisation (**synchronization**) zur Verfügung. .

5.2 QSL-Art auswählen (Papier, eQSL oder LOTW) (Choosing the QSL kind: cards/labels, eQSL.cc, LotW, ADIF files, or tab-delimited files)

Gehen Sie zur Karteikarte **QSL** aus dem Hauptmenü :



Wählen Sie links im Fenster die Art des QSL-Drucks aus :

Auswahl	Bedeutung
Cards (Karten)	Druckt vier Karten per Seite
2-column labels	Druckt Aufkleber, typisch 20 je Seite
3-column labels	Druckt Aufkleber, typisch 30 je Seite
eQSL.cc	Schickt QSOs an eQSL.cc
LotW	Schickt QSOs an LotW
ADIF	Speichert die QSO-Daten in einer ADIF-Datei zur Weiterverarbeitung in einem anderen Programm ab
tab-delimited file	Speichert die QSO-Daten in einer TAB-getrennten Datei zur Weiterverarbeitung in einem anderen Programm ab

Die Modi Karten, Aufkleber, ADIF-Dateien und TAB-getrennte Dateien werden verwendet, um richtige QSL-Karten zu drucken. Sie werden unter dem Begriff QSL-Karten zusammen gefasst.

5.3 QSOs für die Warteschlange aussuchen (Identifying QSOs for which QSLs should be sent and loading them into the QSL Queue)

Sie können QSOs individuell in der Logbuchseite rechts anklicken und sie mit dem Menüpunkt **Add to QSL Queue** in die Warteschlange ([QSL Queue](#)) schicken. Sie können auch DXKeeper beauftragen, diese QSOs im Block in die Warteschlange zu schicken :

- Alle eingegangenen QSLs beantworten
- Alle für DXCC/Challenge/Toplist benötigten QSLs anfordern
- QSLs für alle QSOs auf der Logbuchseite anfordern

Für die verschiedenen Arten des QSL-Ausgangs wird für die drei QSL-Ausgangsarten [QSL Card](#), [eQSL.cc](#) und [LotW](#) jeweils eine getrennte Statistik für jedes der QSOs geführt. Es werden folgende Kennzeichnungen verwendet :

	QSL Card	eQSL.cc	LotW	Bedeutung
Ausgehender Status	QSL sent	eQSL sent	LotW sent	<ul style="list-style-type: none"> • R – eine abgehende QSL soll gedruckt oder ausgegeben werden • U – eine abgehende QSL wurde ausgegeben (uploaded), unbekannt ist, ob sie (nur) bei LotW akzeptiert • Y – eine abgehende QSL wurde gedruckt, ausgegeben und bei LotW akzeptiert
Ausgangsdatum	QSL date sent	eQSL date sent	LotW date sent	Datum, an dem die abgehende QSL gedruckt, ausgegeben und akzeptiert wurde
Status der Bestätigung	QSL rcvd	eQSL rcvd	LotW rcvd	<ul style="list-style-type: none"> • R – mit der abgehenden QSL wurde eine Bestätigung angefordert (pse QSL) • Y – die Bestätigung wurde empfangen • S – die Bestätigung wurde bei der ARRL zur Verifizierung vorgelegt (nur Karten und LotW) • V – die Bestätigung wurde von der ARRL verifiziert (nur Karten und LotW) • I – das QSO ist für alle Zwecke unbrauchbar (invalid) • X – dieses QSO kann nicht bestätigt werden
Datum der Bestätigung	QSL date rcvd	eQSL date rcvd	LOTW date rcvd	Datum, an dem die QSL eingegangen ist

Wollen Sie für ein QSO eine QSL verschicken oder ausgeben, markieren Sie den Ausgangsstatus mit **R**. Beim Druck von Karten ([cards](#)) und 2-Reihen-Aufklebern (2-column [labels](#)) wird in der Spalte **QSL?**

ein **"please!"** gedruckt. Sie haben über den Abschnitt Online-QSL der Hauptmenüseite einen vollen Zugriff zu den ausgehenden QSLs für [QSL Card](#), [eQSL.cc](#) und [LotW](#).

The screenshot shows the DXKeeper QSL configuration interface. It is divided into two main sections: 'QSL' and 'Online QSL'.
QSL Section: Contains controls for sending and receiving QSLs. It includes dropdown menus for 'sent' (set to 'Y') and 'rcvd' (set to 'Y'), buttons for 'RR', 'CFM', and 'VFY', and input fields for 'date sent', 'date rcvd', 'msg', and 'myQTH'. There is also a large text area for 'addr'.
Online QSL Section: Contains separate controls for 'eQSL.cc' and 'LotW'. Each has its own 'sent' and 'rcvd' dropdowns, 'RR', 'CFM', and 'VFY' buttons, and 'date sent'/'date rcvd' input fields.

Mit der Taste **RR** für alle QSL-Karten können Sie gleichzeitig den ausgehenden Status und den Eingangsstatus auf **R** setzen. Es ist aber mühsam, jedes Mal auf diese Taste zu klicken. Da wir aber nur Papier-QSLs schicken sollten, wenn eine Karte angefordert wird oder wir sie für ein Diplom benötigen, ist es aber guter Gebrauch, alle QSOs an [eQSL.cc](#) und [LotW](#) zu schicken. Sie können bei DXKeeper mit [Initialize eQSL sent to 'R'](#) einstellen, dass automatisch alle QSOs an [eQSL.cc](#) geschickt werden.

The screenshot shows the 'DXKeeper QSL Configuration' dialog box with the 'eQSL' tab selected. The dialog has several tabs: 'General', 'QSL Cards', 'QSL Labels', 'Envelopes', 'Addr Labels', 'QSL Msgs', 'LotW', and 'Printer'. The 'eQSL' tab contains the following settings:
 - Username: [input field]
 - Password: [input field]
 - Maximum time difference for considering a downloaded QSO to match a logged QSO (minutes): [input field with value 15]
 - Upload each QSO logged via the Capture window to eQSL.cc:
 - Initialize eQSL Sent to 'R' for each logged or imported QSO:
 - Don't upload QSOs whose operator callsign isn't the specified Username:
 - Prompt the user to specify a file containing the already-downloaded contents of an eQSL.cc Inbox when a Sync eQSL.cc QSLs operation is performed:

Sollten Sie noch nicht Kunde bei [eQSL.cc](#) und/oder [LotW](#) sein, können Sie den Haken trotzdem setzen und die QSLs dann im Block abschicken, wenn Sie sich bei einem der Dienste eingetragen haben. Sie müssen dann nur noch im Einzelnen festlegen, wann Sie eine Papier-QSL verschicken wollen.

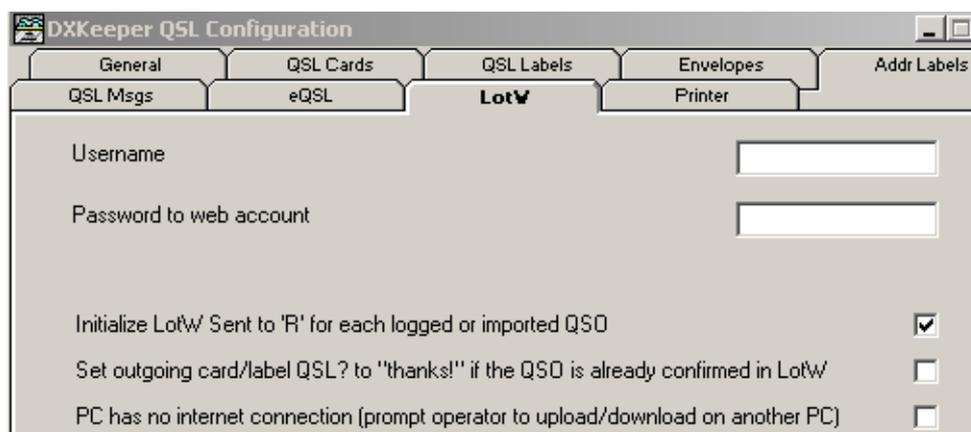
Wollen Sie von Ihrem QSO-Partner eine QSL haben oder werden Sie darum gebeten, klicken Sie im Erfassungsfenster das Feld **QSL Requested** an. Wenn Sie das QSO abspeichern, wird dann sowohl der ausgehende als auch der eingehende Status für [QSL Card](#) auf **R** (für requested = angefordert) gesetzt. Den gleichen Effekt erreichen Sie beim Loggen im Hauptfenster mit einem Klick auf die Taste **RR** im Abschnitt **QSL** (siehe oben).

Die Taste **Add Requested** in der Karteikarte **QSL** dient der Anforderung einer Bestätigung vom QSO-Partner und

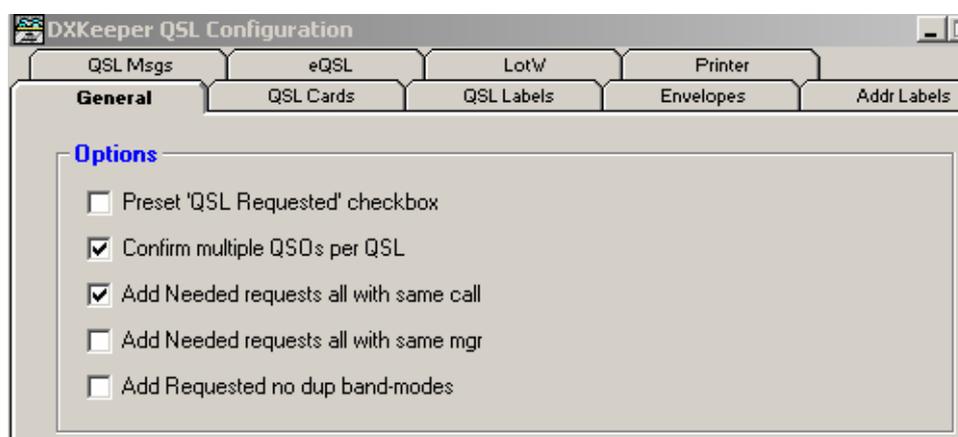
- Notiert die Art der ausgewählten QSO, die Sie gewählt ([selected](#)) haben

- Sieht alle QSOs in der Logbuchseite in umgekehrter Reihenfolge durch, ob für die ausgewählte QSL-Art ein **R** eingetragen wurde. Diese Suche kann mit **Stopp** abgebrochen werden.
- Erzeugt einen Eintrag in die QSL-Warteschlange ([QSL Queue](#)) für alle gefundenen QSOs

Bei [LotW](#) können Sie nur die QSO, die Sie unter dem gleichen Rufzeichen ([operator callsign](#)) im Block abschicken. Tragen Sie deswegen Ihr Rufzeichen in der Abfrage [Limit Add and Sync operations to this callsign](#) ein. Sie finden diese Abfrage auf der Karteikarte **QSL > QSL Config > LotW**. QSOs unter einem anderen Rufzeichen werden dann bei der Abfrage mit **Add Requested** ignoriert.



Wurde das Feld [Add Requested no dup band-modes](#) angehakt, werden QSO mit der gleichen Station auf dem gleichen Band in der gleichen Sendart nicht in die QSL-Warteschlange geschickt. Diese Einstellung gilt auch für [LotW](#) oder [eQSL.cc](#) .



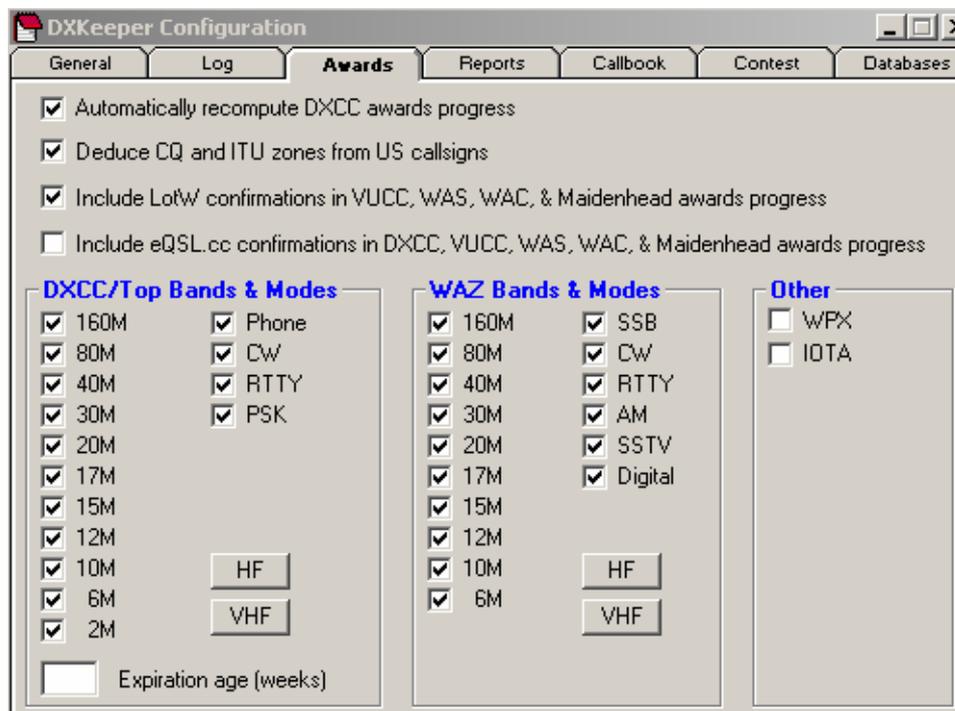
Unabhängig von der Erinnerung an bemerkenswerte Funkverbindungen behält DXKeeper die Übersicht über die QSLs für die Diplomprogramme [ARRL DX Century Club award](#) (DXCC), [ARRL DX Century Club Challenge award](#) (=Bandpunkte) und [Top List award](#). Wenn Sie einen Klick auf die Taste **Add Needed** in der Karteikarte **QSL** machen, dann sucht DXKeeper nach für diese Diplome zusätzlich benötigten QSLs und

- Sucht alle QSOs in der Logbuchseite in umgekehrter zeitlicher Reihenfolge nach den von Ihnen festgelegten Gesichtspunkten durch. Die Durchsicht geschieht in zwei Durchläufen. Beim ersten Durchlauf wird nach DXCC-Band- und Sendartenpunkten gesucht, beim zweiten Durchlauf nach generell neuen DXCC-Entities.
- Der Ausgangsstatus für QSL-Karten ([QSL Card](#)) wird **R** gesetzt
- Die gefundenen QSOs werden in die QSL-Warteschlange geschickt

Da davon ausgegangen wird, dass Sie alle Ihre QSOs an [LotW](#) und/oder [eQSL.cc](#) schicken, wird die Taste **Add Needed** nur auf die echten QSLs (Papier, Aufkleber, ADIF-Dateien und TAB-getrennte Dateien) angewandt.

Findet **Add Needed** ein QSO mit einer Station, deren Bestätigung benötigt wird, sucht sie nach allen anderen unbestätigten mit dieser Station und schickt auch diese in die QSL-Warteschlange. Wollen Sie diese Funktion abschalten, entfernen Sie den Haken aus dem Feld [Add Needed requests all with same call](#) . Wird ein QSO mit einem bestimmten [QSL manager](#) gefunden, sucht **Add Needed** alle unbestätigten QSOs mit dem gleichen Manager und schickt sie in die QSL-Warteschlange. Wollen Sie auch diese Funktion abschalten, entfernen Sie den Haken aus dem Feld [Add Needed requests all with same mgr](#) .

Die Funktion **Add Needed** bestimmt auch, welche QSLs ([QSL Card](#)) sie für die Erfüllung Ihrer Vorgaben bei den Bedingungen für die Diplome [DXCC/TOP Bands & Modes panel](#) benötigen. Sie können Ihre Vorgaben auf dieser Seite eingeben



Sie erreichen diese Seite über das **Hauptmenü > Config > Awards**.

Mit der Taste **Add All** auf der Karteikarte QSL schicken Sie alle QSOs der Logbuchseite in die QSL-Warteschlange, soweit noch keine QSL-Karte dafür verschickt wurde und unabhängig davon, ob eine Karte erbeten wurde oder für ein Diplom benötigt wird. Wenn Sie vor dem Klick auf die Taste **Add All** das Filter für die Logbuchseite starten, können Sie einen Datumsbereich, ein bestimmtes Band oder ein bestimmtes DXCC-Land aussuchen, für das Sie die QSLs verschicken wollen. Bei LotW werden dann, wenn die Funktion [Limit Add and Sync operations to this callsign](#) angeklickt wurde, nur QSLs für das aktuelle Rufzeichen ausgelöst. Mit **Add All** arbeiten Sie am besten bei LotW. [eQSL.cc](#) ist besser für die interaktive Absendung einzelner QSLs eingerichtet. Wollen Sie hier eine größere Anzahl an QSOs abschicken, nehmen Sie besser die Funktion [Export to eQSL.cc](#).

Für andere Diplome wie das Lokatordiplom [VUCC](#), WAS ([ARRL Worked All States](#)), WAC ([ARRL Worked All Continents](#)), IOTA ([Islands On The Air](#)), WAZ ([CQ Worked All Zones](#)), oder WPX ([CQ Worked All Prefixes](#)) müssen Sie die benötigten Bestätigungen individuell durch einen Klick auf die Taste **RR** in der QSL-Abteilung des Hauptmenüs abrufen. Bearbeiten Sie dann diese Diplome über die Karteikarte [Check Progress](#) mit der Taste **Add Requested**, um die QSLs für diese Diplome auszulösen,

Haben Sie einmal die QSL-Warteschlange (**QSL Queue**) mit den Tasten **Add Requested** oder **Add Needed** gefüllt, können Sie die Art der zu verschickenden QSLs nicht mehr ändern. Sie müssen das Paket entweder drucken oder übers Internet abschicken oder den ganzen Vorgang mit einem Klick auf die Taste **Clear** auf der Karteikarte **QSL** abbrechen.

Da eQSL.cc-Bestätigungen nicht für die ARRL-DX-Diplome zählen, ist die Taste **Add Needed** unwirksam, wenn als QSL-Kartenart eQSL.cc gewählt wurde. Hingegen zählen LotW-Bestätigungen für die ARRL-Diplome. Es wird aber vorausgesetzt, dass der Operator alle seine QSOs in Blöcken an das LotW meldet, wenn er dort einen Account hat. Die Taste **Add Needed** ist daher bei LotW eigentlich überflüssig.

Bei LotW wird für jedes Rufzeichen und für jeden Standort eine separate digitale Unterschrift unter das QSO-Paket benötigt. Sie müssen daher die QSOs vor dem Versand nach Rufzeichen und Standort filtern und dann erst auf **Add Requested** klicken.

Beachten Sie das zu jedem Eintrag in die QSL-Warteschlange ein QSL-Feld gehört. Normalerweise ist dieses Feld für alle QSOs angehakt. Ist das QSL-Feld in der Warteschlange nicht angehakt, wird dafür keine QSL gedruckt oder verschickt. Sie können die QSOs in der Warteschlange mit den Tasten **EnableAll** im Block freigeben oder mit **DisableAll** im Block sperren. Sperren ist dann sinnvoll, wenn Sie noch auf weitere QSOs mit einer bestimmten Station warten wollen und diese mit auf die Labels drucken wollen.

Sie können die QSL-Warteschlange in auf- oder absteigender Reihenfolge sortieren. Der Doppelklick in eine Spaltenüberschrift sortiert die Warteschlange nach diesem Begriff. Auch hier sortiert der erste Doppelklick in aufsteigender Reihenfolge, der zweite Doppelklick in absteigender Reihenfolge.

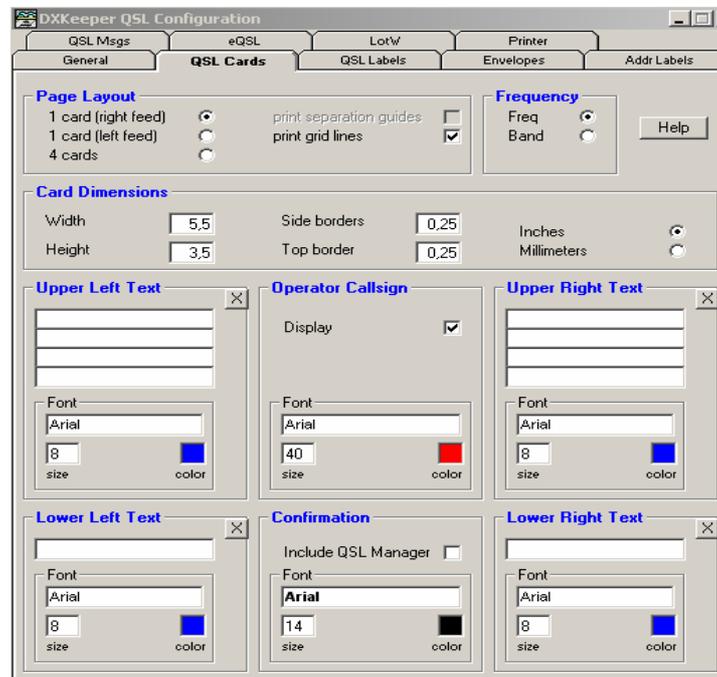
Bei rot markierten Einträgen in der Warteschlange fehlt die zugehörige Adresse. Zur Korrektur doppelklicken Sie auf den Eintrag. Dann wird der DXKeeper [Address Editor](#) geöffnet und sie können mit [Pathfinder](#) (falls es läuft) die Adresse beschaffen. Mit einem Klick auf [Save](#) im Adresseneditor werden die Daten zu dem angewählten QSO abgespeichert und sowohl in der Warteschlange als auch im Log abgespeichert.

QSL	Call	Via	Begin	Mode	Band
<input checked="" type="checkbox"/>	Y06EX		18.10.2003 18:44	CW	40M
<input checked="" type="checkbox"/>	SMQJHF/HI9		03.04.2002 05:15	CW	30M
<input checked="" type="checkbox"/>	ZA1A		30.11.2003 16:42	CW	40M
<input checked="" type="checkbox"/>	ZA1A	OH2BH	30.11.2003 09:50	CW	20M
<input checked="" type="checkbox"/>	4W4W	JH1NJC	23.10.2003 20:17	CW	SAT
<input checked="" type="checkbox"/>	VK9XAB	G3AB	02.09.2003 16:29	CW	30M
<input checked="" type="checkbox"/>	T20MV		13.10.2003 08:21	CW	17M
<input checked="" type="checkbox"/>	ZA1A		30.11.2003 21:17	CW	160M
<input checked="" type="checkbox"/>	Y06EX/P		03.12.2004 15:21	CW	30M
<input checked="" type="checkbox"/>	ZA1A	OH2BH	30.11.2003 09:50	CW	20M

Klicken Sie doppelt auf einen Warteschlangeneintrag und drücken Sie dazu die **ALT**-Taste, dann wird der Standort der angewählten Station mit [DXView](#) (falls es läuft) angezeigt. Zusammen der **CTRL**-Taste wird das QSO in das Eingabefenster des Hauptmenüs übernommen.

5.4 Papier-QSL verschicken (QSLing with Paper: Printing QSL cards, QSL labels, Envelopes, and Address Labels from the QSL Queue)

Die QSL-Karten werden entweder mit einer Karte oder vier Karten per Seite gedruckt ([either one card per page, or four cards per page](#)). Die Abmessungen können abhängig vom Drucker und Kartenformat auf der Karteikarte QSL-Karten ([QSL Cards tab](#)) eingestellt werden. Beim Druck von vier Karten auf einer Seite ist der Quadrant 0 oben links, der Quadrant 1 oben rechts, Quadrant 2 unten links und Quadrant 3 unter rechts. DXKeeper platziert die QSL-Karten in dieser Ordnung, damit Sie nicht zusätzlich sortieren müssen, wenn Sie das Blatt durch den Papierschneider laufen lassen. Wird die Karte einen Manager über [QSL Via](#) verschickt, wird das Manageruffzeichen beim Sortieren berücksichtigt.



Die meisten Drucker können nicht in die äußerste rechte Ecke bedrucken und benötigen einen gewissen Abstand vom Rand (margin). Falls die von Ihnen angegebenen Spezifikationen diese Abstände nicht berücksichtigt und die Karte zu schmal für die benötigte Information wird, wird DXKeeper Sie informieren. Die Randabstände Ihres Druckers werden im Druckvorschaufenster ([Print Preview window](#)) als schattierte Bereiche angezeigt.

Die zwei- oder dreispaltigen Adressaufkleber (two-column and three-column labels) können mit QSL-Informationen und mit Adressen bedruckt werden. Die Abmessungen für beide Sorten stellen Sie unter [QSL Labels tab](#) und [Address Labels tab](#) ein. Voreingestellt ist bei DXKeeper das Format 1" x 2.625" (Avery 8160 für Tintenstrahldrucker und Avery 5960 für Laserdrucker) bei den 3-Spalten-Aufklebern und 1" x 4" (Avery 8161 für Tintenstrahldrucker und Avery 5961 für Laserdrucker) bei den 2-Spaltenaufklebern. Sie können die Abmessungen für die QSL-Aufkleber in Zoll (inch) oder Millimetern angeben. Wenn Sie für den [column offset](#) den Wert 0 eingeben, wird die Zahl der Aufkleber reduziert. Sie können damit einzelne Aufkleber in einer Spalte drucken oder die Aufkleber in der Reihenfolge der DXCC-Prefixe auf einer Seite drucken.

Wenn Sie QSLs mit Karten oder Aufklebern verschicken, druckt DXKeeper mit mehreren QSOs auf einer Karte oder einem Aufkleber, wenn

- Der Operator im [Op field](#) der gleiche ist
- Bei der Verwendung von [multiple QTH's](#) die QTH-Komponenten in der Adresse für die QSOs identisch sind
- Genug Platz auf den Karten oder Aufklebern ist

Wollen Sie nur jeweils ein QSO auf den Karten oder den Aufklebern ausdrucken, dann entfernen Sie den Haken aus dem Feld vor [Confirm Multiple QSOs per QSL box](#).

Soll auf den Karten oder Aufklebern das Wort "thanks!" erscheinen, wenn das QSO bereits über LoTW bestätigt wurde, dann haken Sie das Feld [Set outgoing QSL? to "thanks!"...](#) an.

Soll der QSL-Manager mit gedruckt werden, aktivieren Sie die [Include QSL Mgr in confirmation box](#). Der QSL-Manager muss dabei ein gültiges Rufzeichen sein. Eine Beispiel für eine solche Bestätigung ist z.B. :

confirming a 2X QSO with YV1DIG via FJ/AA6YQ

oder

701NU confirms 2X QSO with AA6YQ via F6FNU

Wollen Sie bei einen 3-Spaltenaufkleber den QSL-Manager und die Worte 'pse QSL!' (wenn das QSO noch nicht bestätigt ist) drucken, haken Sie das Feld [Include QSL Mgr & pse/tnx QSL box](#) an.

Wenn Sie QSL-Karten drucken, dann

- Stellen Sie sicher, das alle Abmessungen richtig definiert und abgespeichert sind. Machen Sie die Einstellungen auf der Karteikarte [QSL Cards tab](#)
- Stellen Sie auf der Karteikarte Printer den zu verwendenden Drucker ein und wählen Sie das Papierformat und die Papierquelle
- Auf der Karteikarte QSL
 - Sperren ([disable](#)) Sie in der Warteschlange ([QSL Queue](#)) die Einträge, für die keine QSLs gedruckt werden sollen, d.h. entfernen Sie den Haken im QSL-Feld
 - Wählen die die Druckvorschau (**Print Preview**) rechts unter **QSL Via**
 - Klicken Sie auf die Taste **Print QSL Cards**
 - Sehen Sie sich die Druckvorschau an und wenn Sie zufrieden sind, klicken Sie auf die Taste **Print**

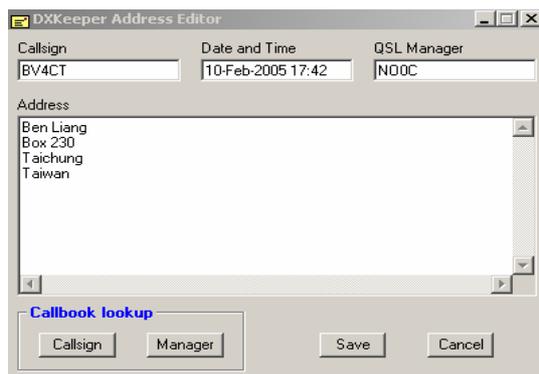
Wenn Sie QSL-Aufkleber drucken, dann

- Stellen Sie sicher, das alle Abmessungen richtig definiert und abgespeichert sind. Machen Sie die Einstellungen auf der Karteikarte [QSL Cards tab](#)
- Stellen Sie auf der Karteikarte Printer den zu verwendenden Drucker ein und wählen Sie das Papierformat und die Papierquelle
- Legen Sie das benötigte Papier in den Drucker ein
- Stellen Sie auf der Karteikarte **QSL** ein :
 - Sperren ([disable](#)) Sie in der Warteschlange ([QSL Queue](#)) die Einträge, für die keine QSLs gedruckt werden sollen, d.h. entfernen Sie den Haken im QSL-Feld
 - Geben Sie im Feld **Missing Labels** die Zahl der auf der ersten Seite zu überspringenden Aufkleber an, falls von dem Blatt schon Aufkleber bedruckt worden sind
 - Wählen die die Druckvorschau (**Print Preview**) rechts unter **QSL Via**
 - Klicken Sie auf die Taste **Print QSL Cards**
 - Sehen Sie sich die Druckvorschau an und wenn Sie zufrieden sind, klicken Sie auf die Taste **Print**

Gefallen Ihnen die Ergebnisse der Druckvorschau nicht, ändern Sie die Einstellungen auf den Karteikarten Karten ([cards](#)) oder Aufkleber ([labels](#)), speichern Sie diese Einstellungen und drucken dann erneut eine Vorschau mit den Tasten **Print QSL Cards** oder **Print QSL Labels**. Stellen Sie bei QSOs falsche Daten bei **anderen Werten als dem Rufzeichen und der Anfangszeit** fest, klicken Sie in der Warteschlangenliste zweimal auf einen Eintrag. Das QSO wird dann im Logeingabefenster des Hauptmenü sichtbar und kann hier korrigiert werden. Mit einem Klick auf die Taste **Log** wird die neue Eingabe abgespeichert. Wenn ein QSO mit einem falschen Rufzeichen oder einer falschen Anfangszeit abgespeichert wurde, gehen Sie so vor :

- Löschen Sie die QSL-Warteschlange mit der Taste [Clear](#)
- Korrigieren Sie die falschen Daten
- Wiederholen Sie die Funktionen **Add Requested** und/oder **Add Needed** operation, mit denen Sie vorher die Warteschlange gefüllt haben
- Wiederholen Sie die Operationen **Print QSL Cards** oder **Print QSL Labels**

Wollen Sie Umschläge oder Adressaufkleber drucken, stellen Sie sicher, dass für die QSOs in der Warteschlange auch die Adressinformationen vorliegen. Bei roten Einträgen fehlt die Adresse. Um die Adresse zu beschaffen, klicken Sie doppelt auf ein QSO. Der DXKeeper [Address Editor](#) wird geöffnet. Tragen Sie die Adresse(n) ein und speichern Sie dann mit [Save](#) ab. Sowohl die Warteschlange als auch das QSO im Log werden aktualisiert.



Mit der Taste **Create Address File** auf der Karteikarte QSL, können Sie einen Report mit der Adresse aller ausgewählten Stationen, die eine QSL bekommen sollen, erstellen. Mit diesem Report können Sie die Adressen überprüfen und sichern, dass die richtige QSL im richtigen Umschlag steckt.

```
QSL Address Report
Address changes should be made using the Address Editor

DH8WR/HC2 via DH8WR

  Andreas Wolf
  Geschwister-Scholl-Str. 11
  D-07407 Rudolstadt
  Germany

HZ1IK via DK7YY

  Falk D. Weinhold
  Schwarzmeerstr. 70
  D-10319 Berlin
  Germany
```

Falls Sie die Adressen auf Umschläge ([envelopes](#)) drucken, dann

- Stellen Sie sicher, dass alle Angaben auf der Karteikarte [Envelope tab](#) richtig und abgespeichert sind
-
- Klicken Sie auf der Karteikarte QSL auf die Taste **Address Envelopes**

Wenn Sie die Adressen auf Aufkleber drucken, dann

- Stellen Sie sicher, dass alle Angaben auf der Karteikarte [Envelope tab](#) richtig und abgespeichert sind
- Legen Sie die richtigen Blätter mit Adressaufklebern in den Drucker ein load the appropriate envelopes into your printer

- Auf der Karteikarte **QSL**
 - Stellen Sie die Anzahl der schon verbrauchten Aufkleber auf dem ersten Blatt unter **Missing Labels** ein
 - Klicken Sie auf die Taste **Address Labels**

Nachdem Sie alle Druckvorgänge abgeschlossen haben, klicken Sie auf die Taste **Update Log** auf der Karteikarte **QSL**. Sie erreichen damit, dass

- Die Einträge in der Druckwarteschlange gelöscht werden
- Für die bearbeiteten QSOs der Eintrag [QSL sent](#) auf **Y** gesetzt wird
- Das Datum dieser QSOs für [QSL date sent](#) auf das aktuelle UTC-Datum gesetzt wird
- Falls das aktuelle QSO noch nicht auf **Y** (QSL-Karte erhalten) oder **V** (von ARRL bestätigt) steht, wird im QSO ein **R** (requested = angefordert) eingetragen.

Wollen Sie eingehende QSL-Karten abhaken, verwenden Sie am besten das [Call filter](#), um das Rufzeichen und das QSO herauszusuchen. Klicken Sie dann auf die Taste **CFM**. Damit wird [QSL rcvd](#) auf **Y** gesetzt und wenn Sie [Optimize for Realtime QSO Entry](#) angehakt haben, wird das QSL-Empfangsdatum ([QSL date rcvd](#)) auf das aktuelle UTC-Datum gesetzt.

Wenn Sie den [ARRL](#) DXCC-Statusreport erneuern, können Sie das [Call filter](#) auch dazu verwenden, neue verifizierte QSOs festzustellen. Klicken Sie dann auf die Taste **VFY** im QSL-Bereich, um den Status [QSL rcvd](#) auf **V** zu setzen.

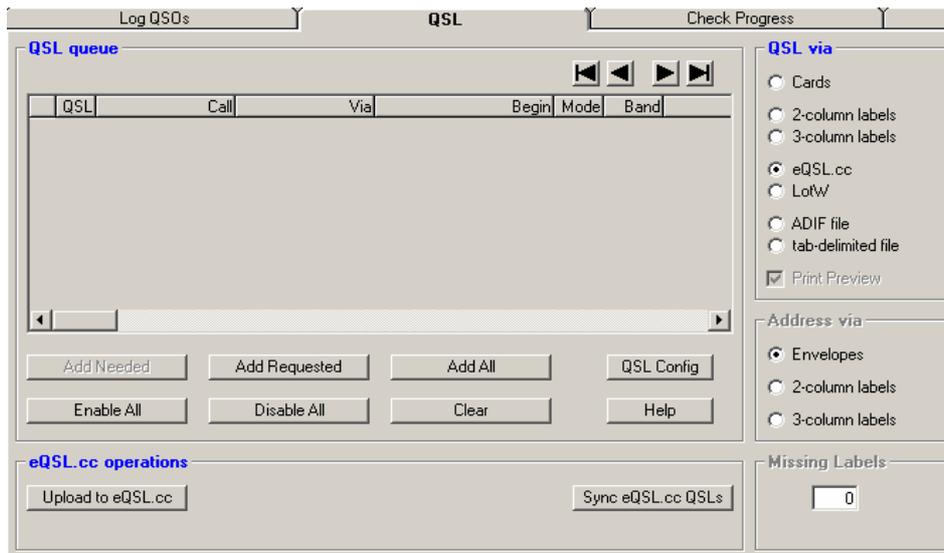
QSL						
sent	R	R	CFM	date sent		msg
rcvd	Y	R	VFY	date rcvd	20.02.2006	myQTH
addr						

5.5 eQSL verschicken (QSLing via eQSL.cc: uploading QSLs from the QSL Queue, and synchronizing confirmed QSLs)

Wenn Sie mehrere hundert QSOs an [eQSL.cc](#), nehmen Sie die Funktion [Export to eQSL.cc](#), die dort wesentlich schneller ist.

Um die QSL-Warteschlange ([QSL Queue](#)) an [eQSL.cc](#) abzuschicken :

- wählen Sie unter **QSL via** auf der Karteikarte **QSL** die Option **eQSL.cc**
- Sperren ([disable](#)) Sie in der Warteschlange ([QSL Queue](#)) die Einträge, für die keine QSLs gedruckt werden sollen, d.h. entfernen Sie den Haken im QSL-Feld
- Stellen Sie eine Verbindung zum Internet her und klicken Sie auf die Taste **Upload to eQSL.cc** auf der Karteikarte **QSL**.



DXKeeper schickt für jedes QSO in der Warteschlange die folgenden Informationen an eQSL.cc :

- Rufzeichen ([Callsign](#)) der gearbeiteten Station
- Datum ([UTC date](#)), an dem das QSO gemacht wurde
- Uhrzeit ([UTC time](#)) zu der das QSO begann
- Frequenz ([QSO Frequency](#))
- Band ([QSO Band](#))
- Sendart ([QSO Mode](#))
- Gesendeter Rapport ([RST sent](#))
- QSL-Mitteilung ([QSL message](#)) wie eingegeben
- Ausbreitungsart ([Propagation mode](#))

Haben Sie für mehrere Rufzeichen einen Account bei eQSL.cc können Sie einen zutreffenden Nutzernamen mit [eQSL.cc username](#) angeben und mit der Funktion [Don't upload QSOs whose operator callsign isn't the specified Username](#) verhindern, das QSOs mit einem anderen Nutzernamen abgeschickt werden.

Werden doppelt abgeschickte QSOs von eQSL.cc zurückgewiesen, werden sie im Log trotzdem als erfolgreich abgeschickt vermerkt.

Nach dem Abschicken der eQSLs erzeugt DXKeeper einen [eQSL.cc Upload Report](#) in einem getrennten Fenster, in dem auch die von eQSL.cc zurückgewiesenen QSLs angezeigt werden. Unter der Taste **Upload to eQSL.cc** wird Zeit und Datum der letzten Upload-Aktion angezeigt, um Sie daran zu erinnern, wann Sie das letzte Paket an eQSL abgeschickt haben. Diese Zeit wird im Log abgespeichert. Sie können sich dann vom Internet wieder trennen.

Für alle erfolgreich abgeschickten QSOs führt DXKeeper folgende Aktionen durch :

- [eQSL sent](#) wird auf **Y** gesetzt
- unter [eQSL date sent](#) wird das aktuelle UTC-Datum eingetragen
- unter [eQSL rcvd](#) wird **R** eingetragen
- das QSO wird als der [QSL Queue](#) entfernt

QSLs, bei denen der QSL-Haken entfernen ([disabled](#)) wurde oder die nicht erfolgreich hochgeladen werden konnten, bleiben nach der **Upload to eQSL.cc**-Operation in der [QSL Queue](#).

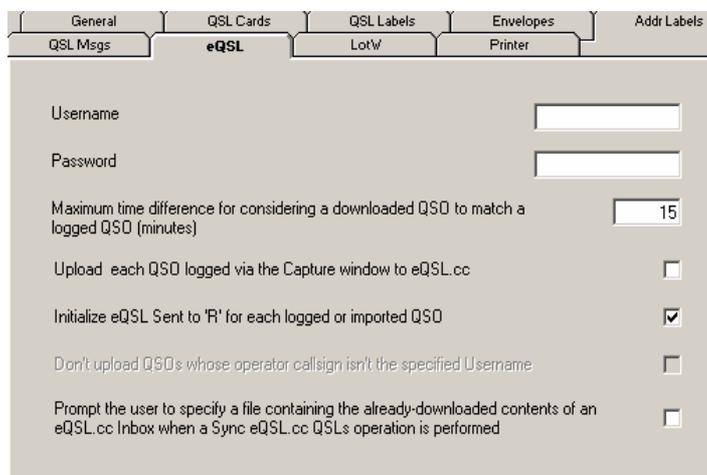
Haben Sie bei den QSOs Fehler außer im Rufzeichen oder der Anfangszeit festgestellt, klicken Sie in der Warteschlangenliste zweimal auf einen Eintrag. Das QSO wird dann im Logeingabefenster des Hauptmenü sichtbar und kann hier korrigiert werden. Mit einem Klick auf die Taste **Log** wird die neue

Eingabe abgespeichert. Wenn ein QSO mit einem falschen Rufzeichen oder einer falschen Anfangszeit abgespeichert wurde, gehen Sie so vor :

- Löschen Sie die QSL-Warteschlange mit der Taste [Clear](#)
- Korrigieren Sie die falschen Daten
- Wiederholen Sie die Funktionen **Add Requested** und/oder **Add Needed** operation, mit denen Sie vorher die Warteschlange gefüllt haben
- Wiederholen Sie die Operation **Upload to eQSL.cc**

Wollen Sie Ihr Log mit [eQSL.cc](#) synchronisieren und die QSLs für die geloggten QSOs abholen, gehen Sie so vor :

- Stellen Sie sicher, dass die Einstellung auf der Karteikarte QSL > QSL Config > eQSL für die maximal erlaubte Zeitabweichung ([maximum time variance for a match](#)) richtig ist



- Stellen Sie eine Verbindung zum Internet her
- Klicken Sie auf die Taste **Sync eQSL.cc** unten rechts auf der Karteikarte **QSL. DXKeeper** holt sich dann die eQSLs für den bei [eQSL.cc](#) eingetragenen Nutzernamen ([username](#)) und aktualisiert Ihr Log mit den erhaltenen Bestätigungen.

Unter der Taste **Sync eQSL.cc** wird die Zeit und das Datum der letzten Synchronisieraktion angezeigt. Sie können sich jetzt wieder vom Internet trennen.

Wenn Sie unter bestimmten Umständen, die QSLs manuell von der Inbox von [eQSL.cc](#) holen wollen, um deren Inhalt direkt mit **Sync eQSL.cc** zu verarbeiten, dann wählen Sie die Option [Prompt the user to specify a file containing the already-downloaded contents of an eQSL.cc Inbox](#), bevor Sie die Funktion **Sync eQSL.cc** starten. Sie können auch die eQSL.cc Inbox direkt aufrufen, indem sich über das Internet bei <http://www.eqsl.cc/qslcard/DownloadInbox.cfm> einloggen.

Ein geloggtes QSO wird als bestätigt markiert, wenn bei den heruntergeladenen eQSLs diese Bedingungen erfüllt sind :

- Die Rufzeichen sind identisch
- Das Band ist identisch
- Die Sendart ist identisch
- Datum und Uhrzeit weichen höchstens um den unter [maximum time variance for a match](#) eingestellten Wert (voreingestellt 15 Minuten) voneinander ab.

Für jedes bestätigte QSO setzt **DXKeeper eQSL rcvd** auf **Y** und **eQSL date rcvd** auf das aktuelle UTC-Datum. Fehler bei den abgeholten eQSLs werden im Fehlerreport (error report) angezeigt.

5.6 QSLs über LOTW schicken (QSLing via LotW: uploading QSLs from the QSL Queue, verifying uploads, and synchronizing confirmed QSLs)

Wollen Sie die Warteschlange ([QSL Queue](#)) an [LotW](#) abschicken :

- Sperren ([disable](#)) Sie die QSLs in der Warteschlange ([QSL Queue](#)), die nicht abgeschickt werden sollen
- Stellen Sie eine Verbindung zum Internet her
- Haken Sie auf der Karteikarte **QSL** unter **QSL via** das Feld **LotW** an
- Klicken Sie auf de Taste **Upload to LotW** auf der Karteikarte **QSL**. DXKeeper erzeugt eine ADIF-Datei aus den Daten der QSL-Warteschlange und ruft das LotW-Programm [TQSL](#) (das auf Ihrem Rechner installiert und initialisiert sein muss) auf. Es verwendet dazu die auf der Karteikarte **QSL > QSL-Config > LotW** eingestellten Angaben zum vollen Pfadnamen ([TQSL full pathname](#)) und dem Stationsstandort ([TQSL station location](#)), die von DXKeeper selbst bei TQSL abgefragt werden

The screenshot shows the 'DXKeeper QSL Configuration' dialog box with the 'LotW' tab selected. The 'LotW' section includes fields for 'Username' and 'Password to web account'. There are three checkboxes: 'Initialize LotW Sent to 'R' for each logged or imported QSO' (checked), 'Set outgoing card/label QSL? to "thanks!" if the QSO is already confirmed in LotW' (unchecked), and 'PC has no internet connection (prompt operator to upload/download on another PC)' (unchecked). Below this is a section for 'Handling of LotW QSL detail inconsistencies' with three radio button options: 'Overwrite log data with LotW data' (selected), 'Preserve log data, ignore LotW data' (unchecked), and 'Display a dialog box and let operator choose' (unchecked). The 'Options (log-specific)' section has a text input field for 'Limit Add and Sync operations to this operator callsign', and two checkboxes: 'Report unmatched QSOs and QSLs as errors' (unchecked) and 'Exclude operator callsign when matching downloaded QSOs & QSLs to logged QSOs' (unchecked). The 'TQSL' section has a text input field for 'TQSL.exe pathname' with the value 'C:\Afu\Logprogs\TrustedQSL\TQSL.exe' and a 'Browse' button, and a dropdown menu for 'station location' with 'Dresden' selected and an 'Update' button.

- Falls Sie die Stationsangabe [TQSL station location](#) mit einem Passwort geschützt haben, wird die Passwortabfrage (**Enter password**) geöffnet und mit der Passwortabfrage werden die Daten zum Stationsstandort freigegeben. Bestätigen Sie das **OK** der Abfrage. Wollen Sie nicht jedes Mal nach dem Passwort gefragt werden, entfernen Sie sie unter [TQSLCert](#), indem Sie die zugehörige *.p12-Datei statt mit Passwort ohne Passwort abspeichern.
- In der **DXKeeper- LotW Upload dialog box** können Sie den Prozess verfolgen, der mit der Antwort "upload to LotW accepted" von LotW beendet wird, Erhalten Sie diese Antwort nicht, analysieren Sie die Fehlermitteilung von LotW und korrigieren Sie das aufgetretene Problem. Starten Sie dann **Upload to LotW** noch einmal.

Die letzte Benutzung der Taste **Upload to LotW** wird mit Datum und Uhrzeit unter der Taste angezeigt und im Log abgespeichert.

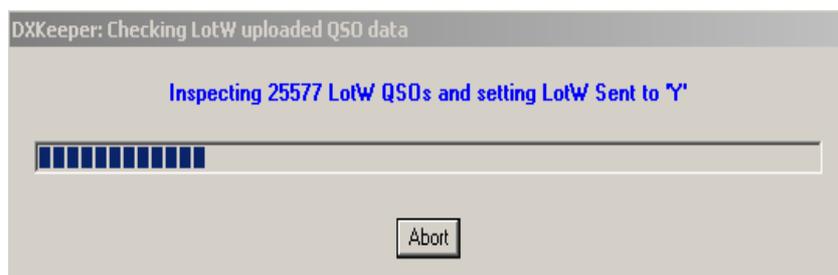
Haben Sie die QSOs erfolgreich an [LotW](#) abgeschickt, markiert DXKeeper die in der QSL-Warteschlange frei gegebenen QSOs wie folgt :

- Bei den abgeschickten QSOs wird [LotW sent](#) auf **U** gesetzt. Das heißt, die QSOs wurden abgeschickt (upgeloadet), es ist aber nicht bekannt, ob sie von [LotW](#) akzeptiert worden sind.

- Das Datum [LotW date sent](#) wird auf das aktuelle UTC-Datum gesetzt
- Bei den zugehörigen QSOs wird [LotW rcvd](#) auf **R (requested)** gesetzt
- Die abgeschickten QSOs werden aus der QSL-Warteschlange gelöscht

QSOs, die als [disabled](#) markiert waren oder nicht erfolgreich abgeschickt wurden, bleiben in der [QSL Queue](#) nach **Upload to LotW** stehen.

[LotW](#) verarbeitet die abgeschickten QSLs relativ schnell und die Antwort kommt nach wenigen Minuten. Klicken Sie dann auf die Taste **Sync LotW QSOs**. Es werden dann alle an LoTW abgeschickten QSOs zurückgelesen. Geloggte QSOs bei denen unter [LotW sent](#) ein **U** steht, bekommen dann den Status **Y** (bestätigt), d.h. sie wurden von [LotW](#) quittiert. Unter der Taste **Sync LotW QSOs** wird dann das letzte Datum der Synchronisation mit LoTW eingetragen und im Log abgespeichert.



QSOs, für die [LotW](#) keine Bestätigung geschickt hat bleiben mit [LotW sent](#) auf **U** gesetzt stehen. Sie können sich diese QSOs mit den Filterfunktionen im Hauptmenü herausuchen. Finden Sie solche QSOs, überprüfen Sie Ihren [LotW account](#) um festzustellen, ob sie einfach nicht bearbeitet worden sind oder ob bei ihrer Bearbeitung ein Fehler aufgetreten ist. Haben Sie die Fehler abgestellt :

- Setzen Sie jedes dieser QSO's [LotW sent](#) auf **R**
- Wiederholen Sie die Operation **Add Requested** für die [QSL Queue](#)
- Stellen Sie die Verbindung zum Internet her und wiederholen sie **Upload to LotW**
- Wiederholen Sie die Operation **Sync LotW QSOs**

Um [LotW](#) zu den bestätigten QSLs abzufragen

- Stellen Sie die Verbindung zu Internet her
- Klicken Sie auf die Taste **Sync LotW QSLs** auf der Karteikarte **QSL** (dazu **QSL via** auf **LoTW** stellen)

Ein geloggte QSO wird als bestätigt markiert, wenn die heruntergeladenen QSLs folgende Bedingungen erfüllen :

- Die Rufzeichen sind identisch
- Das Band ist identisch
- Die Sendeart ist identisch
- Die Startzeit fällt in die gleiche Minute
- Das Operatorrufzeichen ist identisch (diese Bedingung kann umgangen werden, s.u.)

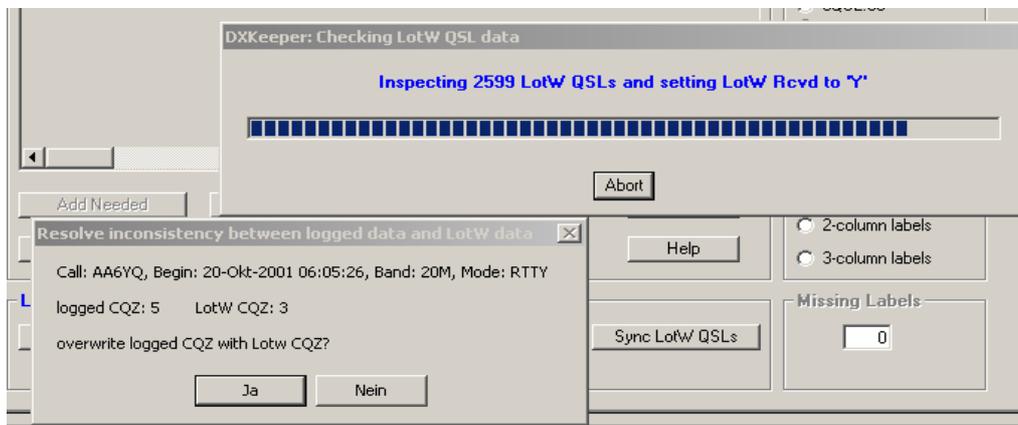
DXKeeper setzt für diese QSO's [LotW rcvd](#) auf **Y** und das zugehörige Datum [Lotw date rcvd](#) auf das aktuelle UTC-Datum. Fehler werden in einem Ergebnisreport abgespeichert und angezeigt, wenn die Funktion [Report unmatched QSLs as errors](#) angehakt wurde. In der Voreinstellung ist diese Funktion abgeschaltet. Die Fehlerliste wird getrennt für jedes Log geführt.

Die QSLs, die von [LotW](#) abgeholt werden, enthalten zusätzliche Informationen zur Station, die die Bestätigung geschickt hat :

- DXCC-Entity
- Kontinent
- CQ-Zone
- ITU-Zone
- IOTA-Nummer
- WWLokator (Gridsquare)
- US-State
- US-County

Jede QSL wird mit der geloggten QSO-Information verglichen. Daten, die noch nicht im Log stehen, aber aus der QSL entnommen werden können, werden im Log nachgetragen. Dabei werden die Daten individuell mit schon abgespeicherten Werten und auf Sinnvolligkeit überprüft. Fehlt z.B. beim QSO mit AA6YQ die CQ-Zone und steht in der QSL die Zone 6 (falsch!), wird dieser Wert nicht übernommen. Steht andererseits im Log die IOTA-Info EU1 wird EU-001 richtig darüber geschrieben. Oder ist im Log nur ein 4-stelliger Lokator eingetragen und meldet die QSL einen 6-stelligen Lokator, der in den ersten vier Stellen mit dem Log übereinstimmt, wird der 6-stellige Lokator eingetragen. Sie können weitere Möglichkeiten unter [Handling of LotW detail inconsistencies](#) einstellen, wobei Sie drei Möglichkeiten haben :

- Alle Daten der empfangenen [LotW](#)-QSL werden übernommen
- Alle eigenen Logdaten bleiben erhalten, die [LotW](#)-QSL-Daten werden ignoriert
- Ein Dialog zu Differenzen zwischen den eigenen Logdaten und den QSL-Daten wird angezeigt, so dass Sie entscheiden können, wie verfahren werden soll (voreingestellt)



Nach Ausführen von **Sync LotW QSLs** erzeugt DXKeeper einen Report mit

- Jedem Fehler bei der Inspektion der angekommenen QSLs
- Jede gewünschte Bestätigung (nach Einstellung unter [DXCC award objectives](#) eingestellt auf der Karteikarte **Config > Awards**) von vorher unbestätigten DXCC-Entities, Band- und Sendartpunkten

2005-05-10	12:32:16	SV5/DL3DRN	20M	RTTY	DM3ML	new confirmation for Dodecanese: RTTY
2003-02-23	20:15:52	AI7W	70CM	SSB	DM3ML	no matching QSO in log
2003-11-19	08:06:40	K6YK	70CM	SSB	DM3ML	no matching QSO in log
2004-05-29	16:46:25	JA9IFF	20M	CW	DM3ML	no matching QSO in log
2003-02-28	10:31:29	ES1RF	70CM	SSB	DM3ML	no matching QSO in log
2003-07-21	05:18:51	OK1DX	70CM	SSB	DM3ML	no matching QSO in log
2001-09-29	19:08:15	TI2/AK0A	15M	RTTY	DM3ML	new confirmation for Costa Rica: RTTY
2003-09-12	22:21:06	EY8MM	70CM	CW	DM3ML	no matching QSO in log
2003-07-11	13:03:11	W7TYN	70CM	SSB	DM3ML	no matching QSO in log

Unter den Tasten **Sync LotW QSOs** und **Sync LotW QSLs** wird das Datum der letzten Abfrage eingetragen und im Log abgespeichert. Bei beiden Tasten wird registriert, welche Daten bereits

abgerufen worden sind, so dass bei einem erneuten Aufruf nur die aktuellen Daten abgefragt werden um die zu übertragende Datenmenge auf einem möglichst geringen Wert zu halten. Sie mit Drücken der **CTRL**-Taste zusätzlich zu den beiden Tasten auslösen, dass alle QSOs und QSLs abgefragt werden.

Sollte **DXKeeper** nicht zum [ARRL's LotW web site](#) zugreifen können, überprüfen Sie, ob **LoTW** direkt ansprechbar ist und ihre Eingaben zu Rufzeichen und Passwort (und Operator) richtig eingetragen sind.

Kann Ihr eigener PC nicht zum Internet zugreifen, haben Sie aber Zugriff zu einem Internet-PC, dann haken Sie das Feld [PC has no internet connection](#) an. Wenn Sie dann auf die Taste **Prep LotW Update** klicken, beauftragt **DXKeeper** das Programm [TQSL](#) mit den markierten QSOs aus den ADIF-Daten eine zu LoTW passende und digital unterschriebene (.tq8)-Datei zu erzeugen. Speichern Sie dann diese Datei auf einem Datenträger ab und schicken Sie sie vom Internet-PC an [LotW](#). Wenn Sie anschließend die Taste **Update Log** anklicken, erzeugt DXKeeper für jedes freigegebene QSO in der [QSL Queue](#) diese Funktion :

- [LotW sent](#) wird auf **U** gesetzt, die QSL wurde abgeschickt, aber die Reaktion von [LotW](#) ist unbekannt
- das Datum [LotW date sent](#) wird auf das aktuelle UTC-Datum gesetzt
- [LotW rcvd](#) wird auf **R** gesetzt
- das QSO wird aus der [QSL Queue](#) gelöscht

Auf dem PC ohne Internetverbindung können Sie dann mit den Tasten **Sync LotW QSO** oder **Sync LotW QSL** manuell die mit dem Internet-PC bei [LotW](#) abgerufenen ADIF-Dateien aktivieren und überprüfen. Wenn Sie auf die **OK**-Taste klicken, verarbeitet **DXKeeper** diese Dateien genau wie bei einer direkten Internetverbindung zu LoTW.

Falls Sie in Ihrem Log alle QSOs unter einem Operator-Rufzeichen und vom gleichen Standort gefahren haben, reicht ein einmaliger Durchlauf nach dem oben dargestellten Schema zur vollständigen Synchronisation mit [LotW](#) aus. Haben Sie aber mehrere Rufzeichen und mehrere Standorte in Ihrem Log stehen oder haben Sie mehrere Logs, können Sie die nachstehenden Schritte verwenden, um den Synchronisationsprozess zu beschleunigen :

Voreingestellt lädt [LotW](#) Ihren gesamten Account mit QSOs oder QSLs herunter, wenn Sie auf **Sync LotW QSOs** bzw. **Sync LotW QSLs** klicken. Wenn Ihr aktuelles Log aber nur QSOs von einem Operator enthält, können Sie den Download-Aufwand verringern, wenn Sie das Rufzeichen unter [Limit Add and Sync operations to this callsign](#) (Begrenze die Add- und Sync-Operation auf dieses Rufzeichen) eintragen. Diese Einstellung wird unabhängig für jedes Log getrennt geführt und auf einen neuen Wert gesetzt, wenn ein neues Log geladen wird. Enthält die Einstellung kein Rufzeichen, werden alle QSOs und QSLs von [LotW](#) mit den Tasten **Sync LotW QSOs** and **Sync LotW QSLs** geholt.

Hier ist ein Beispiel :

	AA6YQ.mdb	FJ-AA6YQ.mdb	KP2-AA6YQ.mdb
Operator-Rufzeichen im aktuellen Log	KC6IGZ, N6YBG, AA6YQ	FJ/AA6YQ	KP2/AA6YQ
Limit QSO and QSL downloads to this callsign		FJ/AA6YQ	KP2/AA6YQ
Report unmatched QSLs as errors	no	yes	yes

Die Freigabe von [Report unmatched QSLs as errors](#) (melde nicht übereinstimmende QSOs als Fehler) ist nur sinnvoll, wenn ein bestimmtes Rufzeichen bearbeitet wird, weil einmal [LotW](#) nur die QSOs und QSLs unter einem bestimmten Operator-Rufzeichen berücksichtigt und zum anderen die Funktion [Limit QSO and QSL downloads to this callsign](#) auf dieses Rufzeichen gesetzt wurde, Die zu

den Lognamen gehörenden Rufzeichen sind in der Tabelle oben angeführt, hier für die Logs FJ-AA6YQ.mdb und KP2-AA6YQ.mdb.

Sind Sie nicht sicher, welche QSOs Sie mit welchem Operator gemacht haben, z.B. AA6YQ oder AA6YQ/1, können Sie einen Versuch machen :

- schicken Sie alle QSOs mit dem Operator-Rufzeichen AA6YQ an LoTW
- modifizieren ([modify](#)) Sie alle QSOs mit dem Rufzeichen AA6YQ/1 und schicken Sie diese erneut zu LoTW

Die ankommenden QSLs erfüllen den einen oder den anderen Datensatz, abhängig davon, was die Gegenstation als Rufzeichen verwendet hat. Wenn Sie die Funktion [Exclude operator callsigns when matching QSOs to QSLs](#) anhängen, werden die QSOs fehlerfrei mit der Taste **Sync LotW QSLs** bestätigt.

Bitte beachten : Mit **Upload to LotW** werden folgende Daten der QSL-Warteschlange an LoTW geschickt :

- Rufzeichen ([Callsign](#)) der gearbeiteten Station
- QSO-Startdatum in UTC ([UTC date](#))
- QSO-Startzeit in UTC ([UTC time](#))
- Frequenz ([QSO Frequency](#))
- Band ([QSO Band](#))
- Sendart ([QSO Mode](#)), muss den LoTW-Vorgaben entsprechen ([mapped to modes accepted by LOTW](#))
- Gesendetes RST ([RST sent](#))
- Empfangenes RST ([RST received](#))
- QSL-Mitteilung ([QSL message](#))
- QSL-Route ([QSL route](#))
- Name des Satelliten ([Satellite name](#))
- Satelliten-Modus ([Satellite mode](#))
- Ausbreitungsart ([Propagation mode](#))
- QSO-Empfangsfrequenz ([QSO receive frequency](#))
- QSO-Empfangsband ([QSO receive band](#))

5.7 QSL über externe Anwendungen drucken (QSLing via ADIF or tab-delimited files: Generating QSL cards via an external application by way of the QSL Queue)

DXKeeper kann QSL-Karten erzeugen. Der Entwurf ist aber relativ einfach und dafür gedacht, eine billige Bestätigung zu liefern. Es gibt eine Reihe von Anwendungen, z.B. [BV](#) von DF3CB, mit denen Sie eine anspruchsvollere QSL entwerfen können. Die Daten dazu können Sie aus DXKeeper mit einer Datei im **ADIF Format** bereitstellen, mit der Sie QSLs in externen Applikationen drucken können. Setzen Sie dort das Ausgabeformat auf der Karteikarte QSL auf **ADIF file**. Ebenfalls einsetzbar sind die verschiedenen Möglichkeiten von Microsoft Word. Hier benötigen Sie die Funktion **tab-delimited file**, mit der die Daten jeweils getrennt durch Tabulatoren in eine Datei ausgegeben werden.

Wollen Sie eine [ADIF](#) – Datei aus der [QSL Queue](#) erzeugen :

- Sperren ([disable](#)) Sie die QSLs in der Warteschlange ([QSL Queue](#)), die nicht abgeschickt werden sollen
- Klicken Sie auf der Karteikarte **QSL** auf **QSL via ADIF file** und dann auf die Taste **Save ADIF file** unten links. Geben Sie einen Dateinamen an und klicken Sie auf **Speichern (Save)**.

DXKeeper speichert diese Daten aus der QSL-Warteschlange in der ADIF-Datei :

- [Callsign](#) of the station worked

- Rufzeichen ([Callsign](#)) der gearbeiteten Station
- QSO-Startdatum in UTC ([UTC date](#))
- QSO-Startzeit in UTC ([UTC time](#))
- Frequenz ([QSO Frequency](#))
- Band ([QSO Band](#))
- Sendart ([QSO Mode](#))
- Gesendetes RST ([RST sent](#))
- Empfangenes RST ([RST received](#))
- QSL-Mitteilung ([QSL message](#))
- QSL-Route ([QSL route](#))
- Name des Satelliten ([Satellite name](#))
- Satelliten-Modus ([Satellite mode](#))
- Ausbreitungsart ([Propagation mode](#))
- QSO-Empfangsfrequenz ([QSO receive frequency](#))
- QSO-Empfangsband ([QSO receive band](#))

Wollen Sie eine Tabulator-getrennte Datei (tab-delimited data) aus der [QSL Queue](#) erzeugen, gehen Sie so vor :

- Sperren ([disable](#)) Sie die QSLs in der Warteschlange ([QSL Queue](#)), die nicht abgeschickt werden sollen
- Klicken Sie unter **QSL via** das Feld **tab-delimited file** und dann die Taste **Save TDF file** an. Der Dialog **Save Tab-delimited QSL records** wird geöffnet, in dem Sie den gewünschten Dateinamen eingeben können. Klicken Sie dann auf **Speichern (Save)** .

DXKeeper speichert diese Daten der QSL-Warteschlange :

- [Callsign](#) of the station worked
- Rufzeichen ([Callsign](#)) der gearbeiteten Station
- QSO-Startdatum in UTC ([UTC date](#))
- QSO-Startzeit in UTC ([UTC time](#))
- Frequenz ([QSO Frequency](#))
- Band ([QSO Band](#))
- Sendart ([QSO Mode](#))
- Gesendetes RST ([RST sent](#))
- Empfangenes RST ([RST received](#))
- QSL-Mitteilung ([QSL message](#))
- QSL-Route ([QSL route](#))
- Name des Satelliten ([Satellite name](#))
- Satelliten-Modus ([Satellite mode](#))
- Ausbreitungsart ([Propagation mode](#))
- QSO-Empfangsfrequenz ([QSO receive frequency](#))
- QSO-Empfangsband ([QSO receive band](#))
- DXCC entity name (derived from the [country code](#))
- Name der Gegenstation ([Name](#))
- Sendeleistung ([Transmitter power](#))
- QTH der Gegenstation ([QTH](#))
- Contestname ([Contest identifier](#))
- Rufzeichen des OP ([Operator callsign](#))
- [QSL_SENT](#)
- [QSL_RCVD](#)
- Contestnummer empfangen ([SRX](#))
- Contestnummer gesendet ([STX](#))
- [Operator's QTH street address](#)
- [Operator's QTH city](#)
- [Operator's QTH county](#)
- [Operator's QTH state](#)
- [Operator's QTH postal code](#)

- [Operator's QTH country](#)
- [Operator's QTH latitude](#)
- [Operator's QTH longitude](#)
- [Operator's QTH grid square](#)
- [Operator's QTH Iota tag](#)
- [Operator's QTH CQ zone](#)
- [Operator's QTH ITU zone](#)
- [Operator's name](#)
- [Operator's rig](#)
- [Operator's email address](#)

Wenn Sie die QSL-Karten gedruckt haben, klicken Sie auf die Taste **Update Log**. Damit wird :

- die ausgegebenen Einträge aus der QSL-Warteschlange gelöscht
- im QSO der Eintrag [QSL sent](#) auf **Y** gesetzt
- das [QSL date sent](#) auf das aktuelle UTC-Datum gesetzt
- falls [QSL rcvd](#) noch nicht auf **Y** oder **V** (bestätigt/verifiziert) ein **R** eingetragen

Für das Abhaken eingehender QSL-Karten, sollten Sie das [Call filter](#) verwenden. Geben Sie das Rufzeichen im Logeingabefenster ein, wählen Sie das QSO unter den gearbeiteten auf der Logseite und klicken Sie im QSO-Feld auf die Taste **CFM**. Der Eintrag [QSL rcvd](#) wird auf **Y** gesetzt und falls Sie die Funktion [Optimize for Realtime QSO Entry](#) aktiviert haben, wird das Datum [QSL date rcvd](#) auf das aktuelle UTC-Datum gesetzt.

Wenn Sie den [ARRL-DXCC](#)-Status durchsehen, können Sie ebenfalls das [Call filter](#) verwenden, um neu verifizierte QSOs herauszusuchen und mit der Taste **VFY** den Eintrag [QSL rcvd](#) auf **V** zu setzen.

5.8 QSL-Karten, Aufkleber, Umschläge und Adressaufkleber (QSL Cards, QSL Labels, Envelopes, and Address Labels)

5.8.1 QSL-Karten (QSL Cards)

Sie können mit DXKeeper selbst QSL-Karten drucken. Bereitgestellt wird eine Vorlage mit vier Karten auf einem Blatt Papier. Legen Sie für jede Karte die Höhe und Breite der Karte fest. Der Drucker sollte einen Kartenstapel drucken können. Die Information, die auf jede Karte gedruckt werden soll, wird über die Karteikarte **QSL > QSL Config > QSL cards** festgelegt. Beim Druck von vier Karten auf einer Seite ist der Quadrant 0 oben links, der Quadrant 1 oben rechts, Quadrant 2 unten links und Quadrant 3 unter rechts. DXKeeper platziert die QSL-Karten in dieser Ordnung, damit Sie nicht zusätzlich sortieren müssen, wenn Sie das Blatt durch den Papierschneider laufen lassen. Fangen Sie mit den Karten im Quadrant 1 an, nehmen Sie dann die Karten im Quadrant 2, dann 3 und zuletzt 4.

Die QSL-Karten enthalten das Rufzeichen der gearbeiteten Station und diese Informationen für jedes QSO :

- UTC-Datum ([UTC date](#)) mit englischer Monatsabkürzung unabhängig von der PC-Einstellung
- [UTC time](#) (QSO-Anfangszeit)
- [QSO Frequency](#) (falls keine Frequenz bekannt ist, wird das [QSO Band](#) eingetragen)
- [QSO Mode](#) (Sendart)
- [RST sent](#)
- QSL-Anforderung, falls [QSL Sent](#) auf **R** steht (siehe [QSL Workflow](#))
- „thanks for the return QSL“ , falls schon eine QSL eingegangen ist oder eine LoTW-Bestätigung vorliegt (siehe [Set outgoing card/label QSL ? to "thanks" box is checked](#))
- [QSL message](#) (QSL-Mitteilung)
- [Operator callsign](#) (Operator-Rufzeichen)

- [QSL route](#) (falls die [Include QSL Mgr in Confirmation box](#) angehakt ist und unter [Via item](#) ein gültiges Rufzeichen steht (einzelnes Wort mit mindestens einem Buchstaben und einer Ziffer, aber keinen anderen Symbolen außer /))

Sie können den Druck des Operator-Rufzeichens auf der [QSL Cards tab](#) mit [Operator callsign](#) abschalten.

Weitere Informationen zum geloggtten QSO wie QSL note, QSL route, IOTA, CQ- und ITU-Zone können optional auf jede QSL mit den [substitution commands](#) gedruckt werden.

5.8.2 QSL-Aufkleber (QSL Labels)

Die zwei- oder dreispaltigen Adressaufkleber (two-column and three-column labels) können mit QSL-Informationen und mit Adressen bedruckt werden. Die Abmessungen für beide Sorten stellen Sie unter [QSL Labels tab](#) und [Address Labels tab](#) ein. Voreingestellt ist bei DXKeeper das Format 1" x 2.625" (Avery 8160 für Tintenstrahldrucker und Avery 5960 für Laserdrucker) bei den 3-Spalten-Aufklebern und 1" x 4" (Avery 8161 für Tintenstrahldrucker und Avery 5961 für Laserdrucker) bei den 2-Spaltenaufklebern. Sie können die Abmessungen für die QSL-Aufkleber in Zoll (inch) oder Millimetern angeben. Wenn Sie für den [column offset](#) den Wert 0 eingeben, wird die Zahl der Aufkleber reduziert. Sie können damit einzelne Aufkleber in einer Spalte drucken oder die Aufkleber in der Reihenfolge der DXCC-Prefixe auf einer Seite drucken.

Die 2-Spalten-QSL-Aufkleber enthalten das Rufzeichen der gearbeiteten Station und für jedes QSOs diese Daten :

- UTC-Datum ([UTC date](#)) mit englischer Monatsabkürzung unabhängig von der PC-Einstellung
- [UTC time](#) (QSO-Anfangszeit)
- [QSO Frequency](#) (falls keine Frequenz bekannt ist, wird das [QSO Band](#) eingetragen)
- [QSO Mode](#) (Sendart)
- [RST sent](#)
- QSL-Anforderung, falls [QSL Sent](#) auf **R** steht (siehe [QSL Workflow](#))
- „thanks for the return QSL“ , falls schon eine QSL eingegangen ist oder eine LoTW-Bestätigung vorliegt (siehe [Set outgoing card/label QSL ? to "thanks" box is checked](#))
- [QSL message](#) (QSL-Mitteilung)
- [Operator callsign](#) (Operator-Rufzeichen)
- [QSL route](#) (falls die [Include QSL Mgr in Confirmation box](#) angehakt ist und unter [Via item](#) ein gültiges Rufzeichen steht (einzelnes Wort mit mindestens einem Buchstaben und einer Ziffer, aber keinen anderen Symbolen außer /))

Die 3-Spalten-QSL-Aufkleber enthalten das Rufzeichen der gearbeiteten Station und für jedes QSOs diese Daten :

- UTC-Datum ([UTC date](#)) mit englischer Monatsabkürzung unabhängig von der PC-Einstellung
- [UTC time](#) (QSO-Anfangszeit)
- [QSO Frequency](#) (falls keine Frequenz bekannt ist, wird das [QSO Band](#) eingetragen)
- [QSO Mode](#) (Sendart)
- [RST sent](#)
- Operatorrufzeichen ([Operator callsign](#))
- Wurde das Feld [Include QSL Mgr and Pse/Tnx QSL box](#) angehakt :
 - QSL-Anforderung, falls [QSL Sent](#) auf **R** steht (siehe [QSL Workflow](#))
 - Danke für eine QSL, falls eine Karte eingegangen ist oder, wenn [Set outgoing card/label QSL ? to "thanks" box is checked](#) angehakt ist, eine Bestätigung über [LoTW](#) eingegangen ist

- [QSL route](#) (falls die [Include QSL Mgr in Confirmation box](#) angehakt ist und unter [Via item](#) ein gültiges Rufzeichen steht (einzelnes Wort mit mindestens einem Buchstaben und einer Ziffer, aber keinen anderen Symbolen außer /))

5.8.3 Briefumschläge (Envelopes)

Sie können Briefumschläge direkt drucken mit

- Ihrer Adresse wie in der QSL-Konfiguration auf der Karteikarte [Envelopes tab](#) eingestellt
- Der Adresse der gearbeiteten Station, falls die [address](#)-Information im Log vorliegt
- Einer Airmail-Markierung, wenn sie unter [Envelopes tab](#) eingestellt ist

5.8.4 Adressaufkleber (Address Labels)

Die zwei- oder dreispaltigen Adressaufkleber (two-column and three-column labels) können mit Adressen bedruckt werden, die zu den QSOs im Log abgespeichert worden sind.. Die Abmessungen für beide Sorten stellen Sie unter [QSL Labels tab](#) und [Address Labels tab](#) ein. Voreingestellt ist bei DXKeeper das Format 1" x 2.625" (Avery 8160 für Tintenstrahldrucker und Avery 5960 für Laserdrucker) bei den 3-Spalten-Aufklebern und 1" x 4" (Avery 8161 für Tintenstrahldrucker und Avery 5961 für Laserdrucker) bei den 2-Spaltenaufklebern. Sie können die Abmessungen für die QSL-Aufkleber in Zoll (inch) oder Millimetern angeben. Wenn Sie für den [column offset](#) den Wert 0 eingeben, wird die Zahl der Aufkleber reduziert. Sie können damit einzelne Aufkleber in einer Spalte oder bestimmte Aufkleber drucken.

6 Adressen editieren (Editing Addresses)

Wenn Sie auf das Adressfeld im Hauptmenü von DXKeeper oder einen Eintrag in der [QSL queue](#) doppelt klicken, wird der **Address Editor** geöffnet. In beiden Fällen zeigt der Address Editor diese Felder an

- Das Rufzeichen der gearbeiteten Station (kann nicht geändert werden)
- QSO-Datum und –Zeit (kann nicht geändert werden)
- Den QSL-Manager aus dem [Via field](#)
- Die Adresse, soweit sie schon eingetragen ist

Wenn ein Callbuch installiert und angewählt wurde, finden Sie unter **Callbook lookup** zwei Tasten

- Mit der Taste **Callsign** wird im Callbuch nach der Adresse gesucht und das Ergebnis im Feld **Address** eingetragen
- Mit der Taste **Manager** wird im Callbuch nach dem QSL-Manager-Rufzeichen gesucht und ebenfalls unter **Address** eingetragen

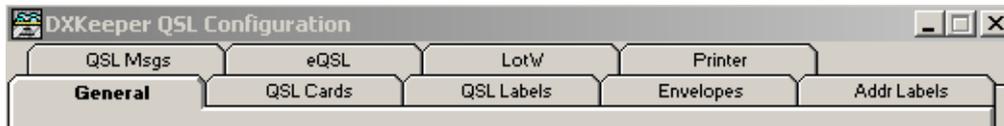
Wenn Sie doppelt auf das Feld **Callsign** klicken, wird das DXLab-Programm [Pathfinder](#) (falls vorher gestartet) aufgerufen und nach dem Rufzeichen gesucht, Das Gleiche passiert bei einem Doppelklick auf das Feld **QSL Manager**, mit dem nach der Adresse des QSL-Manager-Rufzeichens gesucht wird. Markieren Sie die Adresse, kopieren Sie sie mit CTRL-C in die Zwischenablage von Windows und setzen sie dann mit CTRL-V in das Adressen Feld des **Address Editor**'s. Wenn **Pathfinder** auf der RAC-Callbuch-CD nachsieht, wird das Ergebnis automatisch in die Zwischenablage kopiert.

Sichern Sie nach diesen Operationen die gewonnenen Adressen mit einem Klick auf die Taste **Save** **Save** aktualisiert die zugehörigen Logfelder und die Information in der [QSL queue](#), falls Sie den **Address Editor** von dort gerufen haben. Sie können die Ergebnisse mit einem Klick auf die Taste **Cancel** wieder verwerfen.

7 QSL konfigurieren (QSL Configuration)

DXKeeper wird primär über das Fenster [Configuration](#) und die Karteikarten der **QSL Configuration** (**QSL > QSL Config**) angepasst. Wollen Sie die Einstellung für Bänder und Sendarten ändern ([Defining bands](#) und [defining or eliminating modes](#)), müssen Sie die dazu angelegten Dateien editieren.

Die QSL-Konfiguration von DXKeeper wird über diese 9 Karteikarten (**tab**) vorgenommen :



- Mit der Karteikarte [General tab](#) wird eingestellt, ob für jedes neue QSO eine QSL verschickt werden soll, ob mehrere QSOs auf eine QSL gedruckt werden sollen und wie die Funktionen [Add Needed](#) und [Add Requested](#) arbeiten sollen
- Auf der Karteikarte [QSL Cards tab](#) legen Sie die Abmessungen der QSL-Karten und die zu druckende Information für jede Karte fest
- Mit der Karteikarte [QSL Labels tab](#) geben Sie die Abmessungen der QSL-Aufkleber vor
- Auf der Karteikarte [Envelopes tab](#) legen Sie den Entwurf des Umschlagdrucks, Ihre Rückadresse und den Druck des AIRMAIL-Aufklebers fest
- Mit der Karteikarte [Address Labels tab](#) werden die Abmessungen der Adressaufkleber festgelegt
- Auf der Karteikarte [QSL Msgs tab](#) können Sie bis zu acht Standard-QSL-Mitteilungen editieren
- Auf der Karteikarte [eQSL tab](#) geben Sie Nutzernamen und Passwort für [eQSL.cc](#) ein und steuern die Synchronisation zwischen DXKeeper und [eQSL.cc](#)
- Auf der Karteikarte [LoTW tab](#) geben Sie Nutzernamen und Passwort für [LoTW](#) ein und legen die Parameter für das Absenden der Daten und die Synchronisation zwischen DXKeeper und [LoTW](#) fest
- Mit der Karteikarte [Printer tab](#) wählen Sie den Drucker für die QSL-Karten, Aufkleber und Umschläge aus

7.1.1 Karteikarte General (General tab)

Preset 'QSL Requested' checkbox	Wenn angehakt, wird im Erfassungsfenster die QSL Requested checkbox für jedes neue QSO gesetzt
Confirm multiple QSOs per QSL	<ul style="list-style-type: none"> • Wenn angehakt, werden mehrere QSOs auf einer QSL oder einem Aufkleber bestätigt, so lange Operator und Standort der gleiche sind und ausreichend Platz ist • Wenn nicht angehakt, wird für jedes QSO exakt eine QSL oder ein Aufkleber gedruckt
Add Needed requests all with same call	Wenn angehakt, werden bei einem Klick auf Add Needed alle bisher unbestätigten Verbindungen mit dieser Station zu dem aktuellen QSO hinzugenommen
Add Needed requests all with same mgr	Wenn angehakt, werden mit Add Needed alle unbestätigten QSOs, deren QSL über den gleichen QSL manager gehen, zu dem aktuellen QSO hinzugenommen
Add Requested no dup band-modes	Wenn angehakt, werden bei Add Requested nur Einträge in der QSL Queue erzeugt, wenn die gearbeitete Station auf einem neuen Band oder in einer neuen Sendart erreicht wurde. Diese Regelung gilt nicht, wenn unter QSL Via auf LoTW or eQSL.cc geklickt wurde

7.1.2 Karteikarte QSL Cards (QSL Cards Tab)

Sie können auf der Entwurfsseite (Page Layout panel) festlegen, was DXKeeper drucken soll :

- Eine QSL-Karte je Seite bezogen auf die rechte Blattseitenführung des Druckers
- Eine QSL-Karte je Seite bezogen auf die linke Blattseitenführung des Druckers
- Vier QSL auf einer Seite mit dem unten gezeigten Aussehen

Los Altos
California
USA

AA6YQ

Grid: CM87wk
37 24' N, 122 7' W
San Mateo County

Confirming 2X QSOs with 8R1K

Date	Time	Freq	Mode	RST	QSL?	Notes
30-Oct-93	2001Z	21.283	SSB	59	please!	
26-Nov-95	1905Z	14.046	QV	599	please!	

verified & printed by DXKeeper freeware www.qsl.net/dxlab

Wayland
Massachusetts
USA

AA6YQ

Grid: FN42hj
42 23' N, 71 22' W
Middlesex County

Confirming 2X QSOs with JY9QJ

Date	Time	Freq	Mode	RST	QSL?	Notes
27-Apr-00	0301Z	14.028	CW	599	please!	
04-Feb-04	0422Z	3.507	CW	57	please!	
20-Mar-04	1541Z	24.905	CW	599	please!	
26-Mar-04	1549Z	24.909	CW	599	please!	

verified & printed by DXKeeper freeware www.qsl.net/dxlab

Wayland
Massachusetts
USA

AA6YQ

Grid: FN42hj
42 23' N, 71 22' W
Middlesex County

Confirming 2X QSOs with R1FJ

Date	Time	Freq	Mode	RST	QSL?	Notes
22-Mar-04	1557Z	14.092	RTTY	599	please!	
24-Mar-04	0125Z	10.121	CW	599	please!	

verified & printed by DXKeeper freeware www.qsl.net/dxlab

Wayland
Massachusetts
USA

AA6YQ

Grid: FN42hj
42 23' N, 71 22' W
Middlesex County

Confirming 2X QSOs with TJ3G

Date	Time	Freq	Mode	RST	QSL?	Notes
21-Mar-04	2324Z	10.123	CW	599	please!	
23-Mar-04	0251Z	7.004	CW	599	please!	
25-Mar-04	0131Z	3.519	CW	599	please!	

verified & printed by DXKeeper freeware www.qsl.net/dxlab

Drucken Sie vier Karten per Seite, helfen Ihnen die Führungslinien, den Druck zu optimieren, wenn Sie die Hilfe der **print separation guides** (drucke Trennlinien) in Anspruch nehmen.

Wählen Sie die Funktion **print grid lines** (drucke Gitterlinien), werden auf die QSLs Hilfslinien für die Daten wie oben gezeigt gedruckt.

Sie können mit der Auswahl **Frequency** festlegen, ob die Frequenz des QSOs oder das zugehörige Band gedruckt werden sollen.

Unter Card Dimensions (Kartenabmessungen) legen Sie die Geometrie jeder Karte fest.

Width	Die Breite jeder Karte in Zoll (inches) oder Millimeter in Abhängigkeit vom Wahlschalter Inches and Millimeters (gilt auch für die anderen Punkte)
Height	Die Höhe jedes QSL-Karte
Side border	Der Abstand des rechten und linken Randes des Druckbereichs vom rechten und linken Kartenrand
Top border	Der Abstand des oberen und unteren Randes des Druckbereichs vom oberen und unteren Kartenrand

In weiteren Feldern können Sie festlegen, welche Daten von DXKeeper auf die QSL-Karte gedruckt werden sollen. Sie können die Schriftart, den Schrifttyp (fett (bold), kursiv (italic)), die Farbe des Rufzeichens, den Bestätigungstext und die Information in den vier Kartenecken vorgeben. Wenn Sie auf den Schriftnamen (font name), die Schriftgröße (font size) oder die Schriftfarbe (font color) doppelklicken, wird ein Menü für die Einstellung der gewünschten Parameter geöffnet.

Drucken Sie Karten auf einen leeren Papierstapel, prüfen Sie das Feld **Operator Callsign Display**, damit DXKeeper das Rufzeichen des Operators jeweils in die obere Mitte jeder Karte drucken kann. Das Rufzeichen wird jeweils aus dem [Op](#)-Feld des QSOs genommen und nicht aus dem Konfigurationsfenster der Karteikarte **General**. Sie können daher mehrere Rufzeichen aus dem gleichen Log heraus verwenden, z.B. AA6YQ und AA6YQ/1 und das zutreffende Rufzeichen für jedes QSO drucken.

Schalten Sie den Rufzeichendruck mit **Operator Callsign Display** ab, wenn Sie bereits mit dem Rufzeichen bedruckte QSLs ausfüllen wollen.

Wollen Sie den Manager mit den Daten des [Via item](#) aufdrucken, dann schalten Sie in der Konfiguration die **QSL Manager box** zu.

Sie können in der vier Ecken jeder QSL folgende Zeilen mit den eingestellten Schriftparametern drucken :

Oben links	Bis zu vier Zeilen links positioniert
Oben rechts	Bis zu vier Zeilen rechts positioniert
Unten links	Eine Zeile links positioniert
Unten rechts	Eine Zeile rechts positioniert

Üblicherweise werden in diese Felder Angaben zum QTH (Anschrift, Lokator u.ä.) gedruckt. Haben Sie vorbedruckte QSL-Karten mit dieser Information, lassen Sie diese Felder frei. Wenn Sie die Informationen für verschiedene QTHs eindringen wollen, beachten Sie :

1. geben Sie jedem QTH eine spezifische Kennung
2. stellen Sie sicher, dass das Feld [myQTH](#) für jedes QSO diese QTH-Kennung enthält
3. verwenden Sie entsprechende Substitutionskommandos in den Feldern für die QSL-Information

Wenn Sie die Substitutionskommandos in den QSL-Informationenfeldern verwenden, können Sie den QSL-Entwurf für eine QSL, die verschiedenen Standorte berücksichtigt, verwenden. Wenn ein Substitutionskommando in einem QSL-Informationenfeld gefunden wird, wird die jeweils zutreffende Information - wie in der Tabelle gezeigt - eingesetzt.

Subst.kommando	Wird ersetzt durch
<opname>	Ihr Name (verbunden mit dem QTH)
<email>	Ihre Email-Adresse (verbunden mit dem QTH)
<rig>	Stationsausrüstung (verbunden mit dem QTH)
<streetaddress>	Strasse
<city>	Stadt
<county>	US-County
<state>	US-Staat
<postalcode>	Postleitzahl
<country>	Land
<latitude>	Geographische Breite des QTHs
<longitude>	Geographische Länge des QTHs
<grid>	Aktueller WWLokator, falls eingetragen, sonst leer
<iota>	Aktuelle IOTA-Nummer, falls eingetragen, sonst leer
<cq>	CQ-Zone des QTHs
<itu>	ITU-Zone des QTHs
<txpower>	Sendeleistung
<callsign>	Rufzeichen im QSO
<via>	QSL-Manager-Rufzeichen. Wenn vorhanden, wird es mit via xxxx gedruckt, sonst leer
<destination>	QSL-Manager falls vorhanden, sonst Call der Gegenstation
<propmode>	Ausbreitungsart, falls vorhanden gedruckt mit prop: xxxx, sonst leer
<satname>	Satellitenname, falls vorhanden gedruckt mit Sat: xxxx, sonst leer
<satmode>	Sat-Modus, falls vorhanden gedruckt mit Sat mode: xxxx, sonst leer
<rxfreq>	Empfangsfrequenz beim Satellitenbetrieb, falls vorhanden gedruckt mit rx freq: xxxx, sonst leer
<rxband>	Empfangsband beim Satellitenbetrieb falls vorhanden gedruckt mit rx band: xxxx, sonst leer
<dxccentity>	Eigene DXCC-Entity
<name>	Operatorname
<qth>	Eigenes QTH
<contestid>	Contest-Identifizier

<stx>	Gesendete Contestnummer des QSOs
<srx>	Empfangene Contestnummer des QSOs

7.1.3 Karteikarte QSL-Labels (QSL Labels Tab)

Jeder QSL-Aufkleber ist bedruckt mit eine Zeile zur Bestätigung, einem Tabellenkopf und einer Zeile für jedes zu bestätigende QSO. Sie können individuell, den Schriftart, den Schrifttyp (standard, fett, kursiv (bold, italic) und die Schriftfarbe jedes dieser Elemente in einem Steuerfeld .

Sie können diese Einstellungen zur Geometrie des von Ihnen verwendeten Adressaufklebers vornehmen :

Label model #	Hersteller-Modellnummer, dient für den Nutzer als Bezug zum verwendeten Aufkleber
Labels per columns	Zahl der Aufkleber je Spalte
Row 1 offset	Entfernung von der oberen Kante des Aufkleberblatts zur ersten Zeile des Druckbereichs in Zoll (inch) oder Millimeter. Diese Wahl ist am Anfang zu treffen und gilt für alle weiteren Angaben !
Row height	Entfernung von der ersten Zeile des ersten Druckbereichs zur ersten Zeile des nächsten Druckbereichs
Column 1 offset	Entfernung von der linken Kante des Aufkleberblattes zum ersten linken Zeichen des Druckbereichs des ersten Aufklebers
Column 2 offset	Entfernung von der linken Ecke des Aufkleberblattes zum ersten linken Zeichen der zweiten Aufkleberspalte. Wir hier eine '0' eingegeben, wird nur eine Spalte von Aufklebern je Seite gedruckt
Column 3 offset	Entfernung von der linken Ecke des Aufkleberblattes zum ersten linken Zeichen der dritten Aufkleberspalte. Wir hier eine '0' eingegeben, werden nur zwei Spalten von Aufklebern je Seite gedruckt
Label width	Breite eines Aufklebers
Include QSL Mgr in confirmation	Der Inhalt des QSO-Feldes Via item wird an die Bestätigungszeile angehängt, falls in diesem Feld ein gültiges Rufzeichen (nur bei einem 2-Spalten-Aufkleberblatt !)
Include QSL Mgr & Pse/Tnx QSL	Falls aktiviert, wird in der Fußzeile jedes der 3-Spalten-Aufkleber mit der für die Fußzeile eingestellten Schriftgröße gedruckt : <ul style="list-style-type: none"> • Der Inhalt des QSO-Feldes Via item • Falls alle QSOs auf dem Aufkleber bestätigt sind, wird gedruckt 'tnx QSL!'; sonst wird 'pse QSL!' gedruckt

7.1.4 Karteikarte Umschläge (Envelopes Tab)

Mit dieser Karteikarte können Sie die Abmessungen der Umschläge und welche Adresse wo gedruckt werden soll festlegen :

Return address	Ihre eigene Adresse, bis zu fünf Zeilen
Top margin	Entfernung von Oberkante der Druckerseite zu der Oberseite des Umschlags in Zoll (inch) (gilt für alle folgenden Felder)

Left margin	Entfernung von der linken Seite des Druckerseite zur linken Seite des Umschlags
Address top offset	Entfernung der ersten Adresszeile von der oberen Kante des Umschlags
Address left offset	Entfernung der linken Seite der Adresse von der linken Kante des Umschlags
Airmail Indicator	Bei Freigabe wird Airmail, Par Avion auf den Umschlag gedruckt
Printer orientation	Einstellen auf "portrait" (Hochformat) oder "landscape" (Querformat) je nach Einzug des Umschlags

Falls Sie immer vom gleichen Standort aus arbeiten oder die Briefe von anderen Standorten immer an die gleiche Adresse zurück haben wollen, können Sie Ihre Adresse direkt eingeben. Wollen Sie aber die QSLs an den jeweiligen Standort geschickt bekommen, müssen Sie :

1. den verschiedenen QTHs ([specify each QTH](#)) einen eindeutigen Namen (Identifizier) zuweisen
2. sicherstellen, dass in der [myQTH](#)-QTH-Angabe der einzelnen QSOs der jeweilige **Identifizier** eingetragen ist
3. zutreffende Substitutionskommandos in der Rückadresse eingetragen sind

Mit diesen Substitutionskommandos (besser : Platzhalter) können Sie ein Adressenfeld konstruieren, dass alle Daten der verschiedenen Adressen korrekt ausdrückt. Die jeweiligen Platzhalter werden mit den Daten belegt, die zu den verschiedenen QTHs gehören. Folgende Substitutionskommandos werden angeboten :

Kommando	Wird ersetzt durch
<streetaddress>	Strasse+Hausnummer
<city>	Stadt
<county>	US-County
<state>	US-Staat
<postalcode>	Postleitzahl / ZIP-Code
<country>	Landesname

7.1.5 Karteikarte Adressaufkleber (Address Labels Tab)

Mit diesen Angaben legen Sie die Geometrie des Adressaufklebers fest :

Label model #	Hersteller-Modellnummer, dient für den Nutzer als Bezug zum verwendeten Aufklebertyp
Labels per columns	Zahl der Aufkleber je Spalte
Row 1 offset	Entfernung von der oberen Kante des Aufkleberblatts zur ersten Zeile des Druckbereichs in Zoll (inch) oder Millimeter. Diese Wahl ist am Anfang zu treffen und gilt für alle weiteren Angaben !
Row height	Entfernung von der ersten Zeile des ersten Druckbereichs zur ersten Zeile des nächsten Druckbereichs
Column 1 offset	Entfernung von der linken Kante des Aufkleberblattes zum ersten linken Zeichen des Druckbereichs des ersten Aufklebers

Column 2 offset	Entfernung von der linken Ecke des Aufkleberblattes zum ersten linken Zeichen der zweiten Aufkleberspalte. Wir hier eine '0' eingegeben, wird nur eine Spalte von Aufklebern je Seite gedruckt
Column 3 offset	Entfernung von der linken Ecke des Aufkleberblattes zum ersten linken Zeichen der dritten Aufkleberspalte. Wir hier eine '0' eingegeben, werden nur zwei Spalten von Aufklebern je Seite gedruckt
Label width	Breite eines Aufklebers

7.1.6 Karteikarte QSL-Mitteilung (QSL Msgs Tab)

Für jede Standard-QSL-Karte können acht Standard-QSL-Mitteilungen bereitgestellt werden. Jede dieser Mitteilungen kann mit dem [General tab's QSL msg selector](#) voreingestellt werden. Sie können für bestimmte QSO im Erfassungsfenster mit der Funktion [QSL msg selector](#) vor dem Loggen eine andere Mitteilung vorgeben. Mit einem Doppelklick auf das Feld wird der Feldeditor geöffnet. Der Aufklebertext wird rot angezeigt, wenn die QSL-Mitteilung die maximale Länge ([maximum length](#)) überschreitet.

Sie können auch in den QSL-Mitteilungen [substitution commands](#) für den aktuellen Standort einbauen.

7.1.7 Karteikarte eQSL (eQSL Tab)

Hier ist auszufüllen :

Username	Ihr eQSL.cc - Nutzernamen
Password	Ihr eQSL.cc - Passwort
Maximum time difference...	Vorgabe der maximalen Zeitabweichung zwischen dem eigenen Log und der gemeldeten QSL, für die neben Rufzeichen, Band und Sendart das QSO als gültig gewertet werden soll
Upload an eQSL...	Wenn aktiviert, wird jedes QSO aus dem Erfassungsfenster unmittelbar mit dem Loggen an eQSL abgeschickt (die CTRL -Taste muss nicht jedes Mal mit gedrückt werden)
Initialize eQSL Sent to 'R'...	Wenn aktiviert, wird das Feld eQSL Sent auf 'R' (für requested) mit dem Loggen jedes QSO aus dem Haupt- oder dem Erfassungsfenster gesetzt oder wenn QSOs importiert werden
Don't upload QSOs whose operator callsign isn't the specified Username	Wenn aktiviert, werden nur QSOs ,bei denen der Operator mit dem eQSL.cc-Nutzernamen übereinstimmt an eQSL.cc mit der Funktion Upload to eQSL.cc abgeschickt
Prompt the user to specify a file containing the already-downloaded contents of an eQSL.cc Inbox when a Sync eQSL.cc QSLs operation is performed	Wenn aktiviert, müssen Sie bei einer Sync eQSL.cc QSLs - Operation eine Datei mit dem Inhalt der bereits heruntergeladenen eQSL.cc Inbox bestätigen

7.1.8 Karteikarte LotW (LotW Tab)

Hier ist auszufüllen :

Username	Ihr LotW - Nutzernamen
Password	Ihr LotW - Passwort
Initialize LotW Sent to 'R'...	Wenn ein QSO im Haupt- oder Erfassungsfenster geloggt wird oder QSOs importiert werden, wird das Feld LotW Sent auf 'R' (für requested) gesetzt
Set outgoing card/label QSL? to "thanks!"...	Wenn aktiviert, wird auf der QSL-Karte oder dem QSL-Aufkleber ein Feld QSL? ein "thanks!" gedruckt, wenn das QSO über LotW bereits bestätigt wurde
PC has no internet connection (prompt operator to manually query LotW)	Wenn aktiviert, fordert DXKeeper Sie auf, eine erzeugte *.TQ8-Datei manuell hochzuladen und das Ergebnis von Hand bei LoTW abzufragen. Diese Einstellung ist nur sinnvoll, wenn Ihr PC keine Internetverbindung hat oder herstellen kann
Handling of LotW QSL detail inconsistencies	Mit dieser Einstellung geben Sie die zulässigen Abweichungen zwischen einer abgeholter LotW QSL und dem QSO in Ihrem Log bezüglich country code , CQ , ITU , Gridsquare , Iota , State , und/oder County –Feldern vor <ul style="list-style-type: none"> • Daten im Log durch LotW-QSL-Daten ersetzen • Daten im Log nicht ändern und LotW-QSL-Daten ignorieren • Dialog zur Abfrage der Übernahme der LotW-QSL-Daten für jedes in Frage kommende QSO öffnen
Limit Add and Sync operations to this operator callsign	Wenn hier ein OP-Rufzeichen eingegeben wird und QSL Via auf LotW gesetzt ist, <ul style="list-style-type: none"> • Die Operationen Add Requested und Add All ignorieren QSOs auf der Logbuchseite (Log Page Display), deren Operator nicht mit dem hier eingetragenen Rufzeichen übereinstimmt • Die Operationen Sync LotW QSOs und Sync LotW QSLs synchronisieren und schicken nur QSOs und QSLs mit dem vorgegebenen Operatorrufzeichen ab <p>Wenn das Feld leer gelassen wird, dann werden mit Sync LotW QSOs und Sync LotW QSLs alle QSOs und QSLs in Ihrem LoTW-Account abgeglichen und jeweils</p> <ul style="list-style-type: none"> • mit Add Requested und Add All alle QSOs der Logbuchseite bearbeitet • mit Sync LotW QSOs und Sync LotW QSLs die QSOs und QSLs bearbeitet und synchronisiert, deren Operator-Rufzeichen mit dem spezifizierten Rufzeichen übereinstimmt
Report unmatched QSOs or QSLs as errors	Wenn aktiviert, <ul style="list-style-type: none"> • die Operation Sync LotW QSOs zeigt jedes abgeholte QSO an, das nicht mit dem laufenden Log übereinstimmt • die Operation Sync LotW QSLs zeigt jede abgeholte QSL an, die mit dem QSO im Log nicht übereinstimmt
Exclude operator callsign when matching downloaded QSOs &	Wenn aktiviert, <ul style="list-style-type: none"> • die Operation Sync LotW QSOs wertet ein

QSLs to logged QSOs	<p>heruntergeladenes QSO als "übereinstimmend", wenn Rufzeichen, Sendart, Band und Anfangszeit übereinstimmen. Wurde die Funktion nicht aktiviert, muss auch das Operatorrufzeichen übereinstimmen.</p> <ul style="list-style-type: none"> die Operation Sync LotW QSLs wertet eine heruntergeladene QSL als "übereinstimmend", wenn Rufzeichen, Sendart, Band und Anfangszeit übereinstimmen. Wurde die Funktion nicht aktiviert, muss auch das Operatorrufzeichen übereinstimmen.
Full pathname of TQSL.exe	<p>Geben Sie hier den vollen Pfad zur Anwendung TQSL von LoTW auf Ihrem PC an</p> <ul style="list-style-type: none"> Sie bekommen das LoTW-Programm TQSL frei unter https://www.arrl.org/lotw/getstart Stellen Sie sicher, dass Sie die neueste Version von TQSL (1.1.0 oder höher) installiert haben Voreingestellt ist die Installation von TQSL unter c:\Program Files\TrustedQSL\TQL.exe Steht TQSL bei Ihnen an einer anderen Stelle, können Sie es mit der Taste Browse orten und angeben
TQSL station location	<p>Wählen Sie bei TQSL den zu Ihrem aktuellen Standort eingetragenen Standortnamen. Haben Sie keinen Namen angegeben, werden Sie bei Hochladen zu LoTW danach gefragt</p> <p>Wenn Sie unter TQSL einen Standort löschen oder ändern, klicken Sie auf Update im Stationsstandort-Selektor</p>

7.1.9 Karteikarte Drucker (Printer Tab)

Geben Sie hier ein :

Name	Windows-Name des QSL-Druckers
Paper Size	Papiergröße
Paper Source	Papierquelle am Drucker
Print Quality	Papierqualität

7.2 Daten im Erfassungsfenster (DXKeeper: Capture Window Items)

Im Datenerfassungsfenster (Capture Window) von DXKeeper finden Sie diese Eingabefenster :

call	Wird benötigt	<p>Rufzeichen der Gegenstation</p> <ul style="list-style-type: none"> Mit ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Lookup ausgelöst Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst Mit ESC oder einem Klick auf die Taste ? auf der linken Seite des Felds wird auf der Logbuchseite nach früheren QSOs mit dieser
------	---------------	---

		<p>Station gesucht</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein Klick auf die Taste INS (Einf) ist äquivalent mit einem Klick auf die Taste Start • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters • Die Zahl vor dem Rufzeichen zeigt die Anzahl der früheren QSOs mit dem eingegebenen Rufzeichen an • Klicken Sie auf die Überschrift des Feldes wird das Log-Hauptfenster in voller Größe angezeigt, falls es vorher verkleinert worden ist
RST sent	wahlweise	<p>Gesendeter Signalrapport</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ist das Feld run-mode box aktiviert, wird mit einem Klick auf die Taste Lookup ein RST von 59 (für SSB oder FM) oder 599 (für CW, RTTY, oder PSK) eingetragen • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
RST rcvd	wahlweise	<p>Empfangener Signalrapport</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ist das Feld run-mode box aktiviert, wird mit einem Klick auf die Taste Lookup ein RST von 59 (für SSB oder FM) oder 599 (für CW, RTTY, oder PSK) eingetragen • Ist das Feld Set QSO start when RST Rcvd aktiviert, wird dann, wenn ein Signalrapport in das Feld eingetragen wird <ul style="list-style-type: none"> ○ Die QSO-Anfangszeit gesetzt ○ Die Taste Start unsichtbar gemacht bis das QSO abgespeichert ist oder gelöscht wurde ○ Die QSO-Anfangszeit angezeigt • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
name	wahlweise	<p>Name des OP der Gegenstation</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters

QTH	wahlweise	<p>QTH der Gegenstation</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
QSL requested	wahlweise	<p>Aktivieren, wenn die Gegenstation eine QSL erbittet (Wert ist unter Preset 'QSL Requested' checkbox voreingestellt)</p>
QSL via	wahlweise	<p>QSL-Route</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters • Ein Doppelklick ruft den Address Editor
frequency	wahlweise	<p>Frequenz in MHz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Läuft das Programm Commander wird mit einem Klick auf Lookup oder auf ? die Frequenz vom Transceiver ausgelesen • Läuft Commander nicht, wird mit einem Klick auf Lookup oder ? der Wert vom QSO vorher geholt • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
mode	wahlweise	<p>Sendart</p> <ul style="list-style-type: none"> • Falls der Commander wird mit einem Klick auf die Taste Lookup oder auf ? die Sendart vom Transceiver ausgelesen • Läuft Commander nicht, wird mit einem Klick auf Lookup oder ? der Wert vom QSO vorher geholt • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
notes	wahlweise	<p>Notizen zum QSO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Falls dieses Feld nicht sichtbar ist, klicken Sie auf die Taste ~ links vom Feld QSL msg • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion

		<p>wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters • Ein Doppelklick ruft den Field Editor
QSL msg	wahlweise	<p>Auswahl der QSL-Mitteilung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Falls dieses Feld nicht sichtbar ist, klicken Sie auf die Taste ~ links vom Feld notes • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
DXCC	Wird benötigt	<p>DXCC-Prefix</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein Klick auf die Taste Lookup oder ? links von diesem Feld trägt den zum Rufzeichen gehörenden Prefix ein • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
state	wahlweise	<p>US-Staat</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
county	wahlweise	<p>US-County</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
province	wahlweise	<p>Kanadische Provinz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
IOTA	wahlweise	<p>IOTA-Nummer</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst

		<ul style="list-style-type: none"> • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
gridsquare	wahlweise	<p>WW-Lokator (Maidenhead grid square)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
pwr	wahlweise	<p>Sendeleistung in Watt</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein Doppelklick trägt den voreingestellten Wert ein • SHIFT+ENTER trägt den voreingestellten Wert ein • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
CQ	wahlweise	<p>CQ-Zone</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
ITU	wahlweise	<p>ITU-Zone</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
myQTH	wahlweise	<p>Eindeutige Angabe des eigenen Standorts</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein Klick auf die Taste Lookup oder ? links von diesem Feld trägt die voreingestellte Standortangaben aus dem Feld my QTH ID textbox auf der Karteikarte Config des General-Fensters ein • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
contest	wahlweise	<p>Contest-Identifikation</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu

		weiteren Felder des Erfassungsfensters
tx#	wahlweise	<p>Laufende Contestnummer gesendet</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wird nach jedem QSO automatisch um Eins erhöht, wenn im Contest-Feld ein Contest eingetragen ist • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters
rx#	optional	<p>Laufende Contestnummer empfangen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mit CTRL+ENTER wird die gleiche Funktion wie ein Klick auf die Taste Log ausgelöst • Mit Tastatur-Kurzrufen kommen Sie zu weiteren Felder des Erfassungsfensters

8 Diplome bearbeiten (Tracking Progress)

Mit der Karteikarte **Check Progress** können Sie im Dialog für jede DXCC-Entity feststellen, auf welchen Bändern und Sendarten sie gearbeitet wurden, ob Bestätigungen in Form von [QSL card \(QSL Rcvd\)](#) und/oder [LotW confirmations \(Lotw Rcvd\)](#) vorliegen. Mit der Funktion [Include eQSL.cc confirmations...](#) werden auch QSOs, die mit [eQSL.cc](#) bestätigt wurden, angezeigt.

Award Progress: 1 current DXCC entities [Filter: by progress]

Prefix	Entity	Phone	CW	RTTY	PSK	160M	80M	40M	30M	20M	17M	15M	12M	10M	6M	2M
KH7		W	W							W						

W - worked
R - requested
C - confirmed
V - verified

Award Progress Filter

Band: ANY Unworked Worked Requested Confirmed Verified

Mode: MIXED Include deleted DXCC entities

KH7 (Kure Island) Progress Details

	160M	80M	40M	30M	20M	17M	15M	12M	10M	6M	2M
PHONE					W						
CW											
RTTY											
PSK											

Summary
Reports
Recomp
Config
Help

DXCC, Challenge, TOP
Progress by QSL Kind Submission Card Aging

VUCC
Progress Submission

Maidenhead
Fields Gridsquares

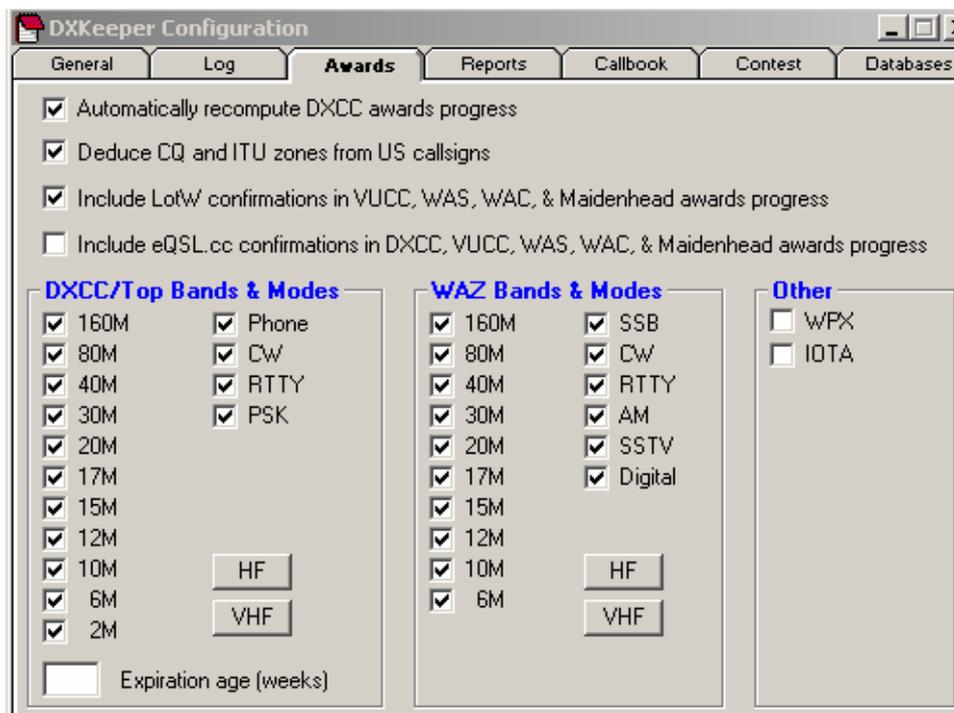
Worked all ...
WAS IOTA WAZ
Counties WAC WPK

8.1 DXCC und Top-Liste überprüfen (Checking and Analyzing DXCC and Toplist Progress)

Die Diplomfortschritttabelle (**Progress Grid**) zeigt den Stand für eine DXCC-Entity an. Die Fortschritteinzelheitentabelle (**Progress Details Grid**) darunter zeigt in den einzelnen Feldern den Bestätigungsstand für Bänder und Sendarten in Kombinationen an. Die in beiden Tabellen verwendeten Abkürzungen sind identisch .

- **W** worked (gearbeitet)
- **R** requested (angefordert), [QSL card](#) abgeschickt
- **C** confirmed (bestätigt) durch eine via QSL-Karte oder über [LotW](#) (oder via [eQSL.cc](#) , falls das Feld [Include eQSL.cc confirmations...](#) angehakt wurde
Hinweis DM3ML : eQSL zählt NICHT für Diplome, besonders NICHT fürs DXCC !!
- **V** verified , anerkannt durch die [ARRL](#)

Wenn sowohl [QSL Rcvd](#) als auch [LotW Rcvd](#) für ein QSO auf **I (invalid)** gesetzt sind, dann ist das QSO für den Diplomprozess nicht verwendbar. Wenn sowohl [QSL Rcvd](#) als auch [LotW Rcvd](#) auf **X (excluded=ausgeschlossen)** gesetzt sind, besteht keine Hoffnung mehr, das QSO je bestätigt zu bekommen und es wird aus der Statistik herausgenommen. Gleiches gilt für [eQSL Rcvd](#) .



Auf der Karteikarte DXCC-[award objectives](#) wird eingetragen, welche Sendart und welches Band in die Statistik einbezogen werden sollen. Felder, für die QSOs/QSLs gesucht werden, sind weiß im **Progress Grid** hinterlegt, Felder, die nicht berücksichtigt werden sollen, haben die unter Windows eingestellte Hintergrundfarbe.

Wenn Sie die Einstellung [Include eQSL.cc confirmations...](#) aktivieren und die Änderung in der Statistik noch nicht angezeigt wird, klicken Sie auf die Taste [Recompute](#) .

Beachten Sie, dass die Statistik für RTTY die Bestätigungen für PSK31-QSOs mit einbezieht. Das gleiche gilt für die anderen Digimode-Sendarten, die ebenfalls für die RTTY-Klasse des DXCC gelten. Sie können die Senderarten unter [user-defined mode](#) einstellen.

Wenn Sie in den Fortschritttabellen auf einen Eintrag doppelt klicken, können Sie die dazu gehörenden Logeinträge ansehen :

Award Progress: 393 all-time DXCC entities

Prefix	Entity	Phone	CW	RTTY	PSK	160M	80M	40M	30M	20M	17M	15M	12M	10M	6M	2M
3A	C	C	C	C				C	C	C	C	C	C	C	C	
3B6	C	C	C	C						C	C	C	C	C	C	
3B8	C	C	C	C				W	C	C	C	C	C	C	C	
3B9	C	C	C	C				C	C	C	C	C	C	C	C	
3C	C	C	C							W	C	C		C		
3C0	C	C	C								C			C		

Award Progress Filter

Band: ANY | Unworked | Worked | Requested | Confirmed | Verified | All

Mode: MIXED | Include deleted DXCC entities | Report

3B9 (Rodriguez Island) Progress Details

	160M	80M	40M	30M	20M	17M	15M	12M	10M	6M	2M
PHONE					W	C	C	C	C		
CW			C	C	C	C	C	C	C		
RTTY						C	C	C			
PSK											

Buttons: Summary, Reports, Config, Help, Recomp

- Ein Klick auf einen Eintrag in der Fortschrittstabelle wählt die zugehörige DXCC-Entity an und stellt in der Fortschrittseinzelheitentabelle Einzelheiten zum Status dar.
- Ein Doppelklick auf ein Band oder Sendart im **Award Progress Grid**
 - Wählt die zugehörige DXCC-Entity aus
 - Zeigt Einzelheiten im **Progress Details Grid** an
 - Filtert auf der Logbuchseite alle QSOs mit der gewählten DXCC-Entity in der gewünschten Sendart oder Band aus (auf Karteikarte **Log QSOs** zur Anzeige klicken)
 - Drücken Sie zusätzlich zu diesem Klick auf die Taste **CTRL (Strg)** wird gleich die Logseite mit den zugehörigen QSOs angezeigt
- Ein Doppelklick auf eine Überschrift in einer Spalte oder Zeile im **Progress Details Grid**
 - Filtert auf der Logbuchseite alle QSOs mit der gewählten DXCC-Entity in der angewählten Sendart oder dem angewählten Band aus
 - Zeigt die Logbuchseite an, wenn zusätzlich die CTRL-Taste gedrückt wird
- Ein Doppelklick auf einen Zelle im **Progress Details Grid**
 - Filtert auf der Logbuchseite alle QSO in der gewählten Sendart+Band aus
 - Wird zusätzlich die CTRL-Taste gedrückt, wird die zugehörige Logbuchseite angezeigt

Sie können auf der Karteikarte **Check progress** im **Award Progress Filter** verschiedene Filter mit einem Haken setzen, um die Anzeige einzuschränken und eine Auswahl zu treffen. Möglich ist die Anzeige aller nicht gearbeiteten Länder (**unworked**), der gearbeiteten, aber nicht bestätigten Länder (**worked**), der Länder, für die eine QSL angefordert, aber noch nicht beantwortet wurde (**requested**), der Länder, die bestätigt, aber noch nicht verifiziert wurden (**confirmed**) und schließlich die verifizierten (**verified**) Länder. Dazu können Sie die Statistik noch nach Band und Mode nach ARRL-Norm (PHONE, CW, RTTY) einschränken. Zu jeder Auswahl können Sie sich mit der Taste **Report** einen druckbaren Bericht erzeugen lassen. Mit der Taste **All** schalten Sie alle Filter wieder aus. Die Einstellungen auf dieser Karteikarte haben keinen Einfluss auf die Eigenschaft von DXKeeper, die Fortschritte beim DXCC über alles zu verfolgen.

Die beiden Tabellen auf der Karteikarte Check Progress werden regelmäßig aktualisiert, wenn

- Eine Station gearbeitet wurde

- Eine QSL angefordert wurde
- Wenn ein QSO mit einer QSL oder [LotW](#) oder via [eQSL.cc](#) (mit [Include eQSL.cc confirmations...](#) zugeschaltet) bestätigt wurde
- Wenn ein QSO von der [ARRL](#) verifiziert wurde

Wenn freigegeben, ([enabled](#)) aktualisiert DXKeeper automatisch das **Progress Grid** und **Progress Details Grid** wenn Sie

- Ein QSO im Log zurückstufen, d.h. den Status von [QSL Rcvd](#) oder [Lotw Rcvd](#) oder [eQSL Rcvd](#) (falls [Include eQSL.cc confirmations...](#) aktiv) z.B. von bestätigt auf unbestätigt setzen
- Beim einem QSO Band oder Sendart ändern
- Die DXCC-Entity bei einem QSO ändern
- Bei einem QSO ein ! vor ein Rufzeichensetzen (QSL wird aus dem Diplomprozess herausgenommen)
- Ein QSO löschen

Die Aktualisierung wird vorgenommen, in dem alle QSOs mit einer DXCC-Entiy auf gelöschte oder geänderte QSOs durchgesehen werden. Diese Aktualisierung geht schneller als der Neuaufbau einer QSO-Statistik über alles wie sie nach einem Klick auf die [Recompute](#) vorgenommen wird. Wenn Sie eine größere Anzahl an QSOs löschen oder modifizieren wollen, ist es günstiger, die automatische Nachführung nach jedem QSO abzuschalten, die Änderungen im Block vorzunehmen und dann mit [Recompute](#) die Statistik neu zu berechnen.

8.2 Berichte erzeugen (Generating Progress Reports)

DXKeeper kann einen weiten Bereich von Fortschrittberichten (Reports) erzeugen. Das Format dieser Berichte wird im [Date Format panel](#) auf der Karteikarte **Config > Reports** festgelegt.

Wollen Sie einen Bericht (Report) für alle QSOs auf der aktuellen Logbuchseite ([Log Page Display](#)) anfertigen, klicken Sie auf die Taste [Report](#) im Hauptfenster der Karteikarte **Log QSOs**. Was in diesem Report steht, wird durch die eingestellten Filter der Logbuchseite vorgegeben. Die Reihenfolge und Anordnung der Felder entspricht der Logbuchseite. Soll der Report davon abweichend gestaltet werden, sollten Sie eine Logbuchseite speziell für den Report erzeugen und unter [Log Page Display layout file](#) als Datei abspeichern und bei Bedarf wieder abrufen.

Alle anderen Report speziell zu Diplomen rufen Sie über die Karteikarte **Check Progress** ab.

Die Taste **Summary** auf der Karteikarte **Check Progress** erzeugt ein Übersichtstabelle zu den Diplomen [ARRL DX Century Club award](#) (DXCC), das [ARRL DX Century Club Challenge award](#) und das [Top List award](#) (von I2EOW) mit den wertbaren Bestätigungen von Papier-QSLs und [LotW](#) zusammen. Für das **DXCC Summary – Fenster** gilt

- Die Taste **Update** auf der Karteikarte **Summary** berechnet die Daten für [DXCC](#) und [Top List](#) unter Berücksichtigung der Änderungen seit der letzten Aktualisierung. Unter **Progress** sehen Sie den Unterschied zur vorherigen Statistik, unter **Summary** das Gesamtergebnis.
 - Sie können wählen, ob Sie gelöschte Länder (deleted countries) einbeziehen oder ausschliessen wollen. Sie können diese Einstellung auch mit der Option **Award Program - include deleted countries?** machen
 - Unter **HR** (Honor Roll) oben in der Liste (siehe Beispiel) werden nur die nicht gelöschten Länder ausgegeben, unabhängig davon was unter **Award Program - include deleted countries?** eingestellt ist Mit der Taste **Summary** unter **DXCC Challenge, TOP panel** wird eine [DXCC](#) oder [Top List](#) der gearbeiteten, bestätigten und verifizierten Länder erzeugt. Wählen Sie, ob alle oder nur die nicht gelöschten Länder angezeigt werden sollen. In der Tabelle werde sowohl die Papier-QSLs als auch die LoTW-Bestätigungen berücksichtigt. Dieser Report wird im HTML-Format erzeugt, so dass Sie Ihnen ohne eine weitere Bearbeitung auf Ihrer Homepage abspeichern können. Wollen Sie weitere HTML-Listen erzeugen, können Sie die

Option [Optional HTML](#) unter Config > Report verwenden. Sehen Sie auch unter <http://webpages.charter.net/goldenhardt/dxkeeper.html> zu Vorschlägen und Beispielen nach

✓ DXCC Summary (excludes deleted countries)

	Worked	Confirmed	Verified
HR Mixed	318	316	
HR Phone	295	287	
HR CW	302	290	
HR RTTY	257	231	
Mixed	318	316	
Phone	295	287	
CW	302	290	
RTTY	257	231	
PSK	130	87	
160M	75	57	
80M	137	128	
40M	222	198	
30M	232	193	
20M	292	285	
17M	258	204	
15M	285	272	
12M	219	178	
10M	255	238	
6M	27	15	
2M	22	17	
HF BandCountries	1975	1753	0
HF ModeCountries	854	808	0
HF BandModes	2829	2561	0
DXCC Challenge	2002	1768	0

Award Program - include deleted countries?

DXCC (includes deleted) TOP (non-deleted only)

Summary **Generate Reports**

Update Progress Summary

Die Tasten unten auf der Karteikarte **Check Progress** haben folgende Bedeutung :

DXCC, Challenge, TOP	VUCC	Maidenhead	Worked all ...
Progress	Progress	Fields	WAS
by QSL Kind	Submission	Gridsquares	IOTA
Submission			WAZ
Card Aging			Counties
			WAC
			WFX

- Im Feld **DXCC, Challenge, TOP**
 - Mit einem Klick auf die Taste **Progress** bekommen Sie einen detaillierten Fortschrittsbericht zum [DXCC](#) bezogen auf die aktuell gültigen und die gestrichenen DXCC-Entities. Einbezogen werden die Papier-QSLs und die [LotW](#)-Bestätigungen und wenn [Include eQSL.cc confirmations...](#) aktiviert wurde, auch [eQSL.cc](#)
 - Wenn Sie auf **Card Aging** klicken, werden die ausstehenden QSLs, die älter als ein unter **expire** (verfallen) einstellbares Datum ([specified Expiration age](#)) sind,

angezeigt und in einer Liste die fehlenden Karten nach DXCC-Prefix und Alter ausgegeben.

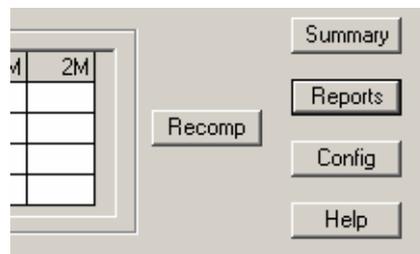
- Eine ausstehende QSL-Karte hat im Feld [QSL_Rcvd](#) ein **R** ("requested")
- Das Alter wird in Wochen seit dem QSL-Ausstellungsdatum angegeben
- Ein QSO wird auf aussichtslos (**expired**) mit einem **X** im Feld [QSL_Rcvd](#) gesetzt
- Unabhängig davon, ob Sie die Funktion zum Ausschluss der zu alten QSOs, die das Ausfallalter ([specified Expiration age](#)) erreichten aktiviert haben, meldet der Report die QSLs, die die Schwelle überschritten haben
- Wenn Sie auf die Taste **by QSL Kind** (Art der QSL) klicken, wird ein Report für die DXCC-Bestätigungen getrennt nach der QSL-Art erzeugt, hier Papier-QSLs, [LotW](#) und [eQSL.cc](#) (mit [Include eQSL.cc confirmations...](#)) und Kombinationen von [eQSL.cc](#), [LotW](#) und [eQSL.cc](#) -Bestätigungen
- Im Feld **VUCC**
 - Mit einem Klick auf die Taste **Progress** wird ein [VUCC](#) – Report für die 6M- und 2M-QSOs erzeugt, die auf der Logbuchseite zu sehen sind. Wenn die Funktion [Include LotW confirmations...](#) aktiviert ist, werden die [LotW](#) – Bestätigungen berücksichtigt und wenn [Include eQSL.cc confirmations...](#) aktiviert ist, auch die [eQSL.cc](#)-Bestätigungen.
 - Mit einem Klick auf die Taste **Submission** wird ein [VUCC](#)-Formular für die auf der Logbuchseite sichtbaren 6m- und 2m-QSOs erzeugt, bei dem die QSOs mit den bei der ARRL nichtbestätigten Lokatorfeldern durchnummeriert werden. Diese Funktion setzt QSL-Bestätigungen voraus. Zusätzlich können LoTW-Bestätigungen mit [Include LotW confirmations...](#) und [eQSL.cc](#) mit [Include eQSL.cc confirmations...](#) einbezogen werden.
- Im Feld WWLokatoren (**Maidenhead**)
 - Wenn Sie auf die Taste **Fields** klicken, wird ein Textreport für die in der Logbuchseite sichtbaren QSOs mit allen [Maidenhead Fields](#) (2-stellig, z.B. EK, JO ..) erzeugt. Diese Funktion setzt QSL-Bestätigungen voraus. Zusätzlich können LoTW-Bestätigungen mit [Include LotW confirmations...](#) und [eQSL.cc](#) mit [Include eQSL.cc confirmations...](#) einbezogen werden.
 - Wenn Sie auf die Taste **Gridsquares** klicken, wird ein Textreport für alle auf der Logbuchseite sichtbaren QSOs mit ihrem [Maidenhead Grid Squares](#) (vierstellig, AK10, JO61 ..) erzeugt. Diese Funktion setzt QSL-Bestätigungen voraus. Zusätzlich können LoTW-Bestätigungen mit [Include LotW confirmations...](#) und [eQSL.cc](#) mit [Include eQSL.cc confirmations...](#) einbezogen werden.
- Im Feld **Worked All...** ,
 - Wird nach einem Klick auf die Taste **WAS** wird ein Report aus den auf der Logbuchseite sichtbaren QSOs für das [ARRL Worked All States award](#) (WAS) erzeugt, Diese Funktion setzt QSL-Bestätigungen voraus. Zusätzlich können LoTW-Bestätigungen mit [Include LotW confirmations...](#) und [eQSL.cc](#) mit [Include eQSL.cc confirmations...](#) einbezogen werden.
 - Wird die Taste **Counties** gedrückt, wird ein Report aus den auf der Logbuchseite sichtbaren QSOs für das Diplom Worked All Counties erzeugt. In einen Fehlerreport werden die QSOs mit nicht vorhandener oder fehlerhaften County-Information ausgegeben.
 - Wird auf die Taste **IOTA** geklickt, werden alle QSOs im Logbuchfenster, die eine IOTA-Information enthalten und gearbeitet oder bestätigt sind, in einen Report ausgegeben. Optional werden die Felder [IOTA_Worked](#) und [IOTA_Confirmed](#) für die Datei [IOTAMem4WIN](#) im Unterverzeichnis **Reports** von DXKeeper aktualisiert.
 - Wird auf die Taste **WAC** geklickt, wird ein Report aus den auf der Logbuchseite sichtbaren QSOs für das [ARRL Worked All Continents award](#) (WAC) erzeugt. QSOs, bei denen die Kontinent-Information fehlt, werden aus der [DXCC database](#) aktualisiert. Diese Funktion setzt QSL-Bestätigungen voraus. Zusätzlich können

LoTW-Bestätigungen mit [Include LotW confirmations...](#) und [eQSL.cc](#) mit [Include eQSL.cc confirmations...](#) einbezogen werden.

- Wird auf die Taste **WAZ** geklickt, wird ein HTML-Report aus den auf der Logbuchseite sichtbaren QSOs für das [CQ Worked All Zones award](#) (WAZ) spezifiziert nach Bändern und Sendarten auf der Seite [WAZ Bands & Modes panel](#); erzeugt. Fehlende *CQ-Zonen* werden aus der [DXCC database](#) aktualisiert.
- Wird auf die Taste **WPX** geklickt, wird ein HTML-Report zum [CQ Worked All Prefixes](#) (WPX)-Diplom erzeugt. Alle QSOs mit einem WPX-Feld unabhängig vom aktuell eingestellten Filter werden berücksichtigt.

Die Reports für **VUCC**, **Maidenhead** und **Worked All...** berücksichtigen nur die auf der Logbuchseite angezeigten QSOs, so dass Sie die Diplome nach Band, Sendart oder Zeitraum mit dem [Log Page Filter](#) eingrenzen und filtern können. Der **Progress-Report** für **DXCC**, **Challenge** und die **TOP-Liste** umfasst **alle QSOs** unabhängig von den Filtern für die Logbuchseite.

Alle erzeugten Reports werden in dem DXKeeper-Unterverzeichnis `Reports` abgelegt und können mit einem beliebigen Editor angesehen werden. Wollen Sie die Reports aus DXKeeper heraus ansehen, gehen Sie zur Karteikarte **Check Progress** und der Taste **Reports**.



Die DXCC-orientierten Reports verwenden die auf der Karteikarte [awards tab](#) vorgenommenen Einstellungen für Bänder und Sendarten. Falls in dieser Einstellung kein Haken für ein Band oder eine Sendart gesetzt ist, nimmt DXKeeper an, dass Sie in den Reports nicht auf spezielle Bänder oder Sendarten Wert legen und fertigt einen Überblick über alles an.

Die Taste **Recompute** berechnet ausgehend von der [DXCC database](#) die Statistik für jedes QSO im aktuellen Log neu und frischt dann die Tabellen auf. Wurde die [WPX box](#) aktiviert, wird der WPX-Stand auch für die QSOs bestimmt, bei denen der WPX-Eintrag für das QSO fehlt. Es werden auch QSOs herausgesucht, bei denen wichtige Daten fehlen oder die Endzeit vor der Anfangszeit liegt. Diese QSOs werden als **broken** gekennzeichnet und können mit einem Klick auf die Taste **Broke** ausgewertet werden.

8.3 DXCC-Antrag erzeugen und bearbeiten (Generating and Processing a DXCC Submission)

Mit einem Klick auf die Taste **Submission** im Bereich **DXCC**, **Challenge**, **TOP** öffnet sich das Fenster **DXKeeper DXCC Submission**.



Aus diesem Fenster heraus können Sie einen DXCC-Antrag (**DXCC Submission**) zusammenstellen, in dem die bestätigten aber noch nicht vom **ARRL's DXCC desk** verifizierten QSL-Karten stehen und aus dem Sie das gewünschte Formular (**DXCC Record Sheet**) erzeugen können. Ein QSO, das in diese Liste übernommen wird, wird unter [QSL Rcvd](#) oder [LotW Rcvd](#) mit einem **S** (für Submission) markiert. Sie können so ein QSO auch manuell im Hauptfenster im Bereich **QSO** oder **Online QSO** auf **S** setzen. Die Taste [Assemble Submission](#) erweitert automatisch Ihre DXCC-Submission mit allen bestätigten QSOs, die Ihre Statistik bezüglich Bändern und Sendarten auf der Seite [DXCC/TOP](#)

[Bands & Modes panel](#) weiter bringen können. Sie können zwischen Papier-QSLs und [LotW](#)-Bestätigungen wählen, die an die Seite [DXCC Submission panel](#) geschickt werden.

Die einzelnen Tasten haben diese Funktion :

- **Assemble Submission** -: sucht alle bestätigten und noch nicht verifizierten QSOs unter den aktuell auf der Logbuchseite stehenden QSOs oder die QSOs, für die ein Band in der Liste [DXCC/TOP Bands & Modes panel](#) angehakt ist und die nicht verifiziert sind. Für jedes dieser gefundenen QSOs wird der Eintrag unter [QSL Rcvd](#) von aktuell **Y** in **S** für submitted geändert, wenn die die Funktion [Submit QSL cards](#) angewählt wurde. Das gleiche gilt für [LotW Rcvd](#) , wenn die Funktion [Submit LotW credits](#) für die QSOs gewählt wurde. Die Einstellung unter [DXCC Submission Preference](#) auf der Karteikarte **Config > Awards** bestimmt, ob die Felder [QSL Rcvd](#) oder [LotW Rcvd](#) auf **S** gesetzt werden.
- **View Submission** : Zeigt auf der Logbuchseite alle QSOs, die in der [DXCC Submission](#); enthalten sind. Mit einem Druck auf die CTRL-Taste werden alle QSOs der [DXCC Submission](#) angezeigt, auch wenn sie im Moment nicht auf der Logbuchseite enthalten sind:

Call	DXCC	Starting UTC		Band	Mode	Sent	Rcvd	Freq
P29XF	P2	08.10.2004	14:10	17M	Cw	599	599	18,083
P40W	P4	25.11.2001	06:44	80M	Cw	599	599	3,545
P40HQ	P4	12.07.1998	04:32	20M	Cw	599	599	14,000
P4/W1XP	P4	30.05.2001	03:59	17M	Cw	559	559	18,073
P40W	P4	24.10.1998	11:50	15M	SSB	59	59	21,000
P40GG	P4	01.02.1994	05:34	40M	Cw	599	599	7,000
P49V	P4	27.05.2001	17:54	10M	Cw	599	599	28,025
P40TA	P4	09.12.2003	13:08	12M	Cw	599	599	24,894
P5/4L4FN	P5	12.09.2002	12:22	15M	RTTY	599	599	21,085
P5/4L4FN	P5	21.06.2002	16:13	15M	SSB	59	59	21,224
PA3AZH	PA	09.09.2005	07:35	30M	Cw	579	599	10,127
PI4CC	PA	08.02.1997	15:40	15M	Cw	599	599	21,000
PA0IJM	PA	16.12.2001	15:16	10M	SSB	59	59	28,789
PA0MBD	PA	08.04.2003	13:51	12M	Cw	339	449	24,900
PA5DD	PA	10.11.2004	11:14	2M	Cw	57A	55A	44,064
PC6NHW	PA	17.09.2005	10:36	20M	SSB	59	59	14,212
PA3HHF	PA	07.06.1999	19:35	17M	SSB	57	59	18,000
PA2000N	PA	13.07.2005	14:07	40M	SSB	59	59	7,067

- **Create Planning Report** : erzeugt eine alphabetisch sortierte Liste der DXCC-Entities, die in der [DXCC Submission](#) enthalten, zeigt die QSOs nach Entity, Band und/oder Sendart und ob es sich um Papier-QSLs oder LoTW-Bestätigungen handelt. Die Zahl der Papier-QSLs und der LoTW-Bestätigungen werden zusammengefasst ausgegeben.
- **Create Card Record Sheet** : erzeugt eine Liste mit allen QSOs, die auf der Logbuchseite zu sehen sind und deren Papier- [QSL Rcvd](#) auf **S** gesetzt wurde. Die Liste enthält sortiert die lfd. Nummer, Rufzeichen, Datum, Band und Sendart in der Reihenfolge, wie sie vom DXCC-Desk vorgegeben ist.
- **Create LotW Record Sheet** : erzeugt die gleiche Liste für alle [LotW](#) –QSO und –QSLs entsprechend der Bestätigungen, die auf der LoTW-Webseite abrufbar sind
- **Verify Submission** : die **S**-Einträge bei den bestätigten QSOs werden für die auf der Logbuchseite sichtbaren QSOs für [QSL Rcvd](#) oder [LotW Rcvd](#) von **S** auf **V** geändert.
- **Reset Submission** : alle unter [QSL Rcvd](#) oder [LotW Rcvd](#) auf **S** gesetzten und auf der Logbuchseite enthaltenen QSOs werden zurück auf **Y** gesetzt.

8.4 DXCC-Datenbank (DXCC Database)

DXKeeper enthält eine DXCC-Datenbank zur Analyse von DXCC-Prefixen und Ländercodes und zur Initialisierung der Diplomalisten, wenn ein Log erzeugt wird oder auf die Taste [Recompute](#) geklickt wird. Die jeweils aktuellste Liste finden Sie unter www.qsl.net/dxkeeper/DXCC.zip, deren Inhalt Sie in das Unterverzeichnis DXKeeper Databases unter DXCC.mdb entzippen sollten. Den genauen

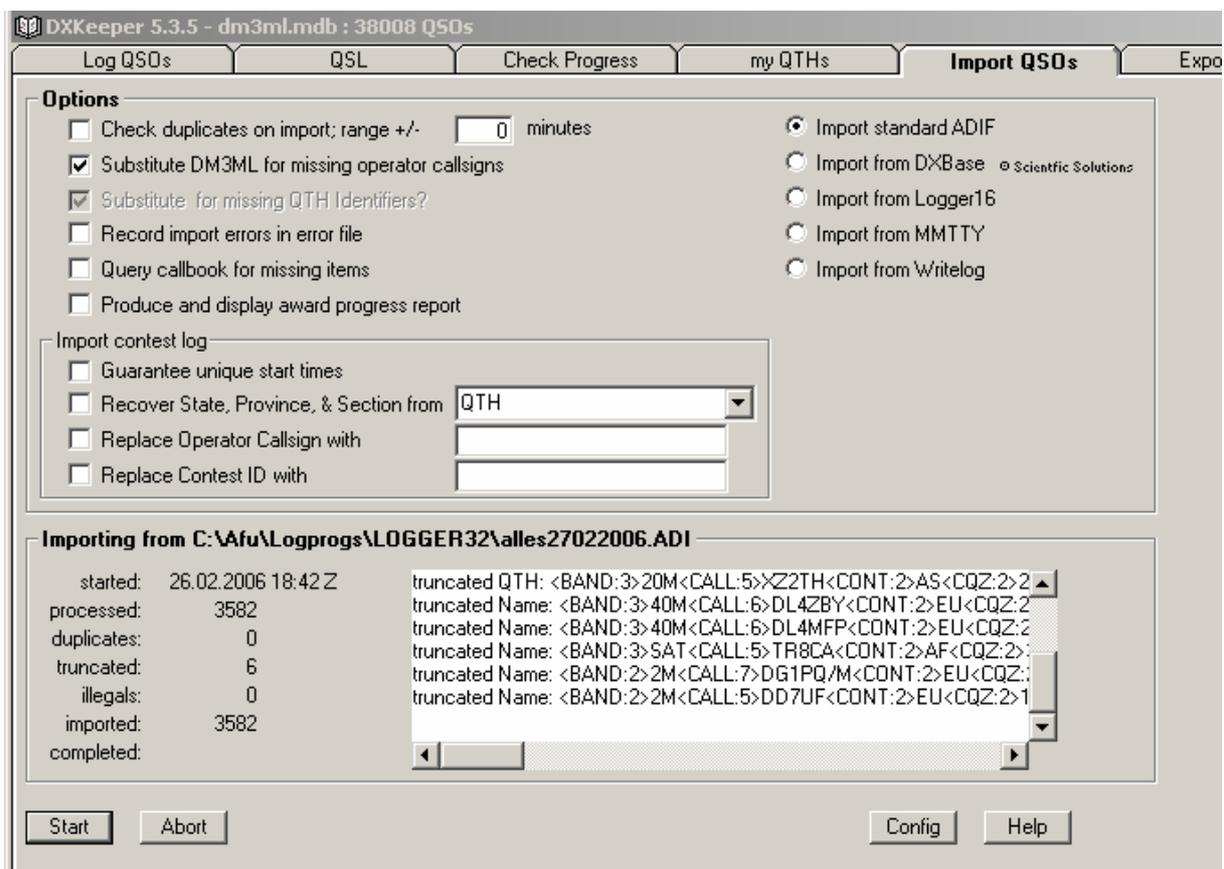
Speicherort und die aktuelle Version sehen Sie der Karteikarte [DXCC Database panel](#) (erreichbar über **Config > Databases**).

Sie können Ihre eigene DXCC-Datenbank mit dem **DXLab**-Programm [DXView](#) warten, sich dort Länderkarten, die DXSpots, das QTH der Gegenstation, die Antennenrichtung, die Sonnenposition und die Dämmerungslinie auf einer Weltkarte ansehen. **DXKeeper** verwendet – wenn **DXView** installiert ist – die dortige Datenbank und ignoriert die eigene. Wenn Sie also die DXCC-Datenbank von und mit **DXView** aktualisieren, brauchen Sie keine weiteren Aktionen an der Datenbank von DXKeeper machen.

9 Logdateien importieren (Importing Log Files)

Mit der Karteikarte **Import QSOs** können Sie QSOs im Standard-[ADIF](#)-Format importieren.

- Klicken Sie auf die Taste **Start** und wählen Sie aus der Dateiübersicht die zu importierende ADIF-Dateien (Endung *.adi) aus. Im Fenster **Progress** können Sie den Ablauf des Imports in Echtzeit verfolgen und auch die Fehlermeldungen verfolgen.
- Mit einem Klick auf die Taste **Abort** können Sie den Import abbrechen.



Anmerkung DM3ML : Die Fehlermeldung „truncated“ bedeutet, dass der Inhalt mancher Felder in der Import-Datei länger ist, als der dafür vorgesehene Platz bei DXKeeper. Der Feldinhalt wird daher abgeschnitten (truncated)

Mit Optionen können Sie verhindern, dass QSOs doppelt aus Nicht-Standard-ADIF-Anwendungen anderer Programme importiert werden, Sie können fehlende Information nachtragen, die Fehlermeldungen abspeichern und den Fortschrittsbericht anzeigen und verfolgen.

- Wenn Sie QSOs in ein leeres Log importieren, schalten Sie die Option **Check Duplicates on Import** (Überprüfung auf Doppel-QSOs) aus, um die Verarbeitungsgeschwindigkeit zu erhöhen. Importieren Sie Daten in bestehendes Log, schalten Sie die Doppelkontrolle ein und geben Sie den Bereich in Minuten vor :
 - 0 heißt, dass die importierten QSOs exakt die gleiche Zeit+Datum wie das bereits geloggte QSO haben müssen, wenn sie als Doppel erkannt werden sollen
 - ist die Zahl größer als Null wird ein Bereich definiert, der, wenn er für Zeit+Datum zutrifft, das QSO als Doppel definiert
Anmerkung DM3ML : Ist die Doppelprüfung abgeschaltet, erscheinen die QSOs doppelt im Log , wenn sie aus dem gleichen Log ein zweites Mal importiert werden
- enthält die Import-Datei QSOs ohne Operatorangabe, können Sie mit **Substitute Callsign...** das aktuelle Operatorrufzeichen (definiert in der Konfiguration) an die Stelle des OP-Calls einsetzen lassen
- enthält Ihr Log ein oder mehrere QTHs ([contains one or more QTH definitions](#)) und Sie haben einen speziellen [default QTH identifier](#) (voreingestellter QTH-Identifikator) vorgegeben, können Sie mit der Option **Substitute QTH ID...** den Eintrag dieser Angabe aktivieren. Eine Aktivierung dieser Abfrage setzt den von Ihnen voreingestellten Standort ([default QTH identifier](#)) an der Stelle von [myQTH](#) ein, das unter DXKeeper mit dem programminternen ADIF-Schlüsselwort **APP_DXKEEPER_MY_QTHID** verwaltet wird.
- Fehler werden in der Fortschrittsanzeige bis zu einem Höchstwert von 65000 Zeichen ausgegeben. Sie können zusätzlich die Option **Report import errors in error file** aktivieren und die Fehler in eine Datei ausgeben. Der Name der dieser Fehlerdatei wird aus dem Namen der importierten Datei und dem Anhang `_error.txt` gebildet. Ein bereits vorhandenes Fehlerprotokoll wird überschrieben. Hat das importierte Log keine Fehler, wird ein schon bestehendes Fehlerprotokoll gelöscht.
- Aktivieren Sie die Abfrage **Query Callbook for missing items** wird für jedes QSO nach fehlenden Daten im angewählten Callbuch ([selected Callbook](#)) nachgesehen und gefundene Daten bei dem QSO eingetragen. Diese Option ist unwirksam, wenn kein Callbuch ausgewählt wurde.
- Haben Sie Option **Produce and Display Award Progress Report** aktiviert, wird für jedes neue QSO nachgesehen, ob es sich für ein Diplom verwenden lässt. Der zugehörige Report wird und dem Namen der importierten Datei und dem Anhang `_progress.txt` abgespeichert. Eine bereits vorhandene Datei mit dem gleichen Namen wird überschrieben. Die Auswertung erfolgt nach den unter [DXCC/Top Bands & Modes](#) vorgegebenen Gesichtspunkten (Bänder+Sendearten+QSL-Art).
- Wählen Sie bei einem Import einer Standard-ADIF-Datei den Typ **Import Standard ADIF** . Sie können auch Daten von DXBase, Logger 16, MMTTY oder Writelog importieren. Wählen Sie den zugehörigen Typ in einem solchen Fall. (*DM3ML* : LOGGER32 liefert eine Standard-ADIF-Datei)
 - Wenn Sie **Import From DXBase** wählen, wird die Information zur jeweiligen DXCC-Entity von DXBase übernommen
 - Wenn Sie **Import From Logger16** wählen, wird das jeweils erste Wort im Namensfeld in das Kommentarfeld (Comment) geschrieben.
 - Wenn Sie **Import From MMTTY** wählen, wird eine Contestnummer von den gesendeten und empfangenen RST-Daten abgetrennt
 - Wenn Sie **Import from Writelog wählen**, wertet DXKeeper die Angabe unter <PREF> aus, um die richtige DXCC-Entity zu bestimmen
- Wollen Sie Contestlogs importieren, sollten Sie die folgenden Optionen beim Import berücksichtigen :
 - Wenn Sie die Option **Guarantee unique start times** wählen, geht DXKeeper davon aus, dass die ADIF-Daten aufeinander folgende QSOs in aufsteigender Reihenfolge der Startzeit enthalten. Für QSOs mit der gleichen Startzeit wird beim nächsten QSO die Startzeit um 5 Sekunden später und die Endzeit auf die Startzeit plus 1 Sekunde gesetzt. Damit wird erreicht, dass alle QSOs eine eindeutige und nur einmal vorkommende Startzeit haben.
 - Wenn Sie die Option **Recover State, Province, & Section from ...** aktivieren, wird bei jedem QSO box im angegebenen ADIF-Schlüsselwort nach Daten, die zu einem WWLokator, einer US-Staatenabkürzung (falls es sich um ein US-Call handelt), einer

kanadischen Provinz (falls es ein kanadisches Rufzeichen ist) oder einer ARRL-Sektion (für Rufzeichen mit ARRL-Zugehörigkeit (USA, Kanada, Alaska, Hawaii, US-Jungferninsel, Puerto Rico oder pazifische US-Inseln) gesucht.

Weiterhin wird versucht, eine CQ-Zone oder eine ITU-Zone aus dem Staat, der Provinz und/oder dem WWLokator abzuleiten. Diese Daten werden nur dann eingetragen, wenn das zugehörige Feld leer ist oder in der ADIF-Datei fehlt.

- Wählen Sie **Replace Operator Callsign with...** wird das Operatorrufzeichen jedes importierten QSOs durch das voreingestellte Rufzeichen ersetzt
- Wählen Sie **Replace Operator Contest ID with ...** wird die Contestkennung jedes importierten QSOs durch die voreingestellte Contestkennung ersetzt

Weitere Beziehungen zu anderen Konfigurationseinstellungen sind

- Ist die [WPX box](#) aktiviert, wird für QSO, bei denen die Information fehlt, das [WPX](#) – Prefix eingetragen, wenn es fehlt
- Ist die Option [Initialize eQSL Sent to 'R'](#) aktiviert, wird bei allen importierten QSOs das Feld [eQSL sent](#) auf **R** gesetzt.
- Ist die Option [Initialize LotW Sent to 'R'](#) aktiviert, wird bei allen importierten QSOs das Feld [LotW sent](#) auf **R** gesetzt.
- *Hinweis DM3ML* : In verschiedenen Logprogrammen werden zusätzlich zu den ADIF-Definitionen interne Schlüsselwörter verwendet, die alle mit APP_<programmname>_ beginnen. Sie definieren mitunter den gleichen Begriff unter unterschiedlichem Namen. Importiert man ein ADIF-Log mit solchen Schlüsselwörter aus einem Programm in ein anderes Programm, werden die gleichen Daten wegen der unterschiedlichen Namen nicht übernommen. Versuchen Sie daher, das/die Schlüsselwort(e) des alten Programms über einen Editor vor dem Import durch das Schlüsselwort des neuen Programms zu ersetzen. Sie können zum Beispiel die LoTW-QSLs von LOGGER32 unter **APP_LOGGER32_LOTW_RCVD** erfolgreich übernehmen, wenn Sie mit der Funktion „Ersetzen“ von WORD-2000 dieses LOGGER32-Schlüsselwort in das DXKeeper-Schlüsselwort **APP_DXKeeper_LoTW_QSL_RCVD** umgetaufen. Es steht aber zu erwarten, dass diese Interimsschlüsselwörter in die ADIF-Definitionen übernommen werden und dann einheitlich sind.

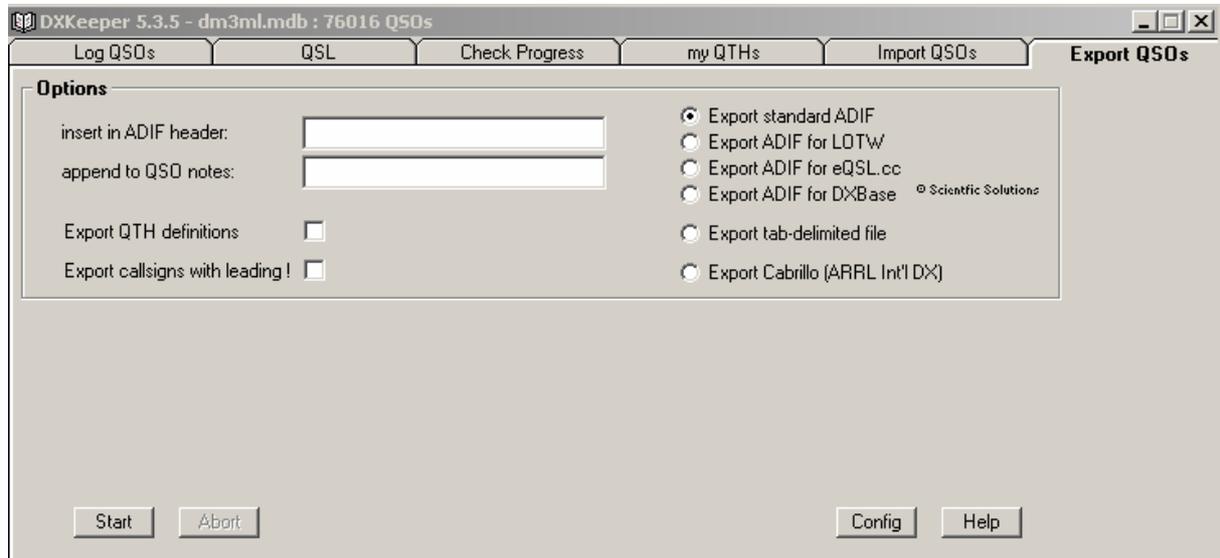
Weitere Hinweise :

- Falls in einem QSO die ARRL-Sektion und die DXCC Entity angegeben ist, aber die Angaben zu US-Staat oder VE-Provinz fehlen, werden diese Daten aus der ARRL Section und DXCC Entity zu gewinnen versucht. Ist die ARRL-Sektion z.B. EMA und die DXCC Entity USA wird als US-Staat MA eingetragen.
- Die verschiedenen Angaben und Sendearten aus den Importprogrammen werden wie folgt interpretiert :
 - Frequenzen mit zwei Dezimalpunkten wie bei DXBase werden korrekt interpretiert
 - Aus *PSK* wird *PSK31*
 - Aus *BPSK* wird *PSK31*
 - Aus *BPSK31* wird *PSK31*
 - Aus *BPSK63* wird *PSK63*
 - Aus *MFSK* wird *MFSK16*
 - Aus *USB* und *LSB* wird *SSB*.
- Informationen zur Ausbreitungsart (Prop_Mode) länger als acht Zeichen werden in das Kommentarfeld geschickt
- Enthält die importierte ADIF-Datei das Schlüsselwort APP_DXKEEPER_MY_QTHID wird die QTH-Angabe ([QTH identifier](#)) beim importierten QSO unter [myQTH](#) abgelegt. Enthält das Log keine [QTH definition](#) mit diesem **QTH identifier**, dann wird eine neue QTH-Definition erzeugt und dem **QTH identifier** zugewiesen. Enthält die ADIF-Datei neue Schlüsselwörter nach ADIF 2.0 werden die zugehörigen Daten unter dieses Schlüsselworten abgelegt : MY_CITY,

MY_CNTY, MY_COUNTRY, MY_CQZONE, MY_GRIDSQUARE, MY_IOTA, MY_ITUZONE, MY_LAT, MY_LON, MY_POSTAL_CODE, MY_STATE und MY_STREET.

10 Logdateien exportieren (Exporting Log Files)

Mit der Karteikarte **Export QSOs** können Sie Logs von DXKeeper in diesen Modi exportieren :



- in Standard [ADIF](#) - Format
- in eine [ADIF](#)-Datei mit LoTW – Unterschrift zur Meldung an das [ARRL's Logbook of the World \(LotW\)](#)
- in eine [ADIF](#)-Datei zur Meldung an [eQSL.cc](#)
- in eine [ADIF](#)-Datei zum Import bei **DXBase**
- in eine Datei mit durch TAB abgetrennten Daten
- in eine [Cabrillo 2.0 template](#) (Vorlage) für einen speziellen [Contest Style](#)

Werden die QSOs gefiltert ([filtered](#)), werden nur QSOs, die in der Logbuchseite enthalten sind, exportiert. Sie können die zu exportierenden QSOs dadurch im Log herausuchen.

Wenn Sie das Feld **Export QTH definitions** anhaken, werden die QTH-Definitionen in jedem QSO durch die Angaben unter [myQTH](#) ergänzt. Diese QTH-Definitionen sind in den ADIF 2.0 – Schlüsselworten : MY_CITY, MY_CNTY, MY_COUNTRY, MY_CQZONE, MY_GRIDSQUARE, MY_IOTA, MY_ITUZONE, MY_LAT, MY_LON, MY_POSTAL_CODE, MY_STATE und MY_STREET enthalten.

QSOs mit einem vorgestellten Ausrufungszeichen (unechte QSOs) werden nur exportiert, wenn das Feld mit **Export callsigns with leading !** angehakt ist. QSOs dieser Art werden in folgende Datei NICHT exportiert : **Export ADIF for LOTW**, **Export ADIF for eQSL.cc** oder **Export Cabrillo**, auch dann wenn ein Haken im Feld **Export callsigns with leading !** gesetzt ist.

Wollen Sie QSOs exportieren, wählen Sie folgende Optionen vorher aus :

- wollen Sie einen Text in den Kopf einer [ADIF](#)-Datei ausgeben, tragen Sie ihn in das Feld **Insert in ADIF Header** ein
- wollen Sie zu jedem exportierten QSO einen Eintrag in das Feld [QSO notes](#) vornehmen, geben Sie den Text unter **Append to QSO Notes** ein.

Mit dem Klick auf die Taste **Start** werden Sie aufgefordert, einen Dateinamen einzugeben, in den die QSOs exportiert werden. Unter **Progress** können Sie die laufende Ausgabe in Echtzeit verfolgen. Mit der Taste **Abort** können Sie die Ausgabe vor Ihrem Abschluss abbrechen.

Exportieren Sie eine [Cabrillo](#)-Datei, zeigt DXKeeper Ihnen die Datei nach der Operation mit dem Editor Notepad an und Sie können die benötigten Descriptor-Felder editieren oder unnötige Descriptoren löschen.

Das für die Ausgabe des Datums verwendete Format wird auf der Karteikarte **Config > Awards** unter [Date Format sub-panel](#) festgelegt.

10.1 Logs nach LoTW exportieren (Exporting to LotW)

Die Sendeart **ASCII** von DXKeeper wird für LoTW in die Sendeart **DATA** umkodiert.

Für jedes exportierte QSO wird der QSL-Status so aktualisiert :

- [LotW Sent](#) wird auf **U (uploaded)** gesetzt, d.h. die QSOs wurden abgeschickt, es ist aber nicht bekannt, ob sie von [LotW](#) akzeptiert wurden ,
- [LotW Date Sent](#) wird auf das aktuelle Datum gesetzt
- [LotW Rcvd](#) wird auf **R (requested)** gesetzt

DXKeeper ruft [TQSL](#) auf, das die digitale Unterschrift erzeugt und aus der ADIF-Datei eine Datei mit der Endung *.tq8 erzeugt. Sie können diese tq8-Datei selbst an [LotW](#) an die Adresse lotw-logs@arrl.org per Email schicken oder über die [LotW web page](#) hochladen. Der Prozess wird von DXKeeper mit der Taste [Sync LotW QSOs](#) komplett für die auf der Logbuchseite ausgewählten QSOs übernommen.

10.2 Logs nach eQSL exportieren (Exporting to eQSL.cc)

Für jedes exportierte QSO wird der QSL-Status so aktualisiert :

- [eQSL Sent](#) wird auf **R** gesetzt
- [eQSL Date Sent](#) wird auf das aktuelle Datum gesetzt
- [eQSL Rcvd](#) wird auf **R** gesetzt

Es wird eine Datei für [eQSL.cc](#) erzeugt und abgeschickt. [eQSL.cc](#) liefert keine Bestätigung für diese QSOs, Sie müssen daher Ihre QSLs bei eQSL selbst kontrollieren und u.U. die Einträge für [eQSL Sent](#), [eQSL Date Sent](#) und [eQSL Rcvd](#) selbst zurücksetzen, wenn beim Hochladen einzelne QSOs nicht akzeptiert wurden.

10.3 TAB-getrennte Logs exportieren (Exporting a tab-delimited file)

Die QSO-Daten eines QSOs werden jeweils durch Tabulatoren getrennt ausgegeben. Die jeweiligen Sätze sind durch <EOR> voneinander getrennt. Die Ausgabe der Daten erfolgt für jedes QSO in dieser Reihenfolge :

- [Callsign](#) der gearbeiteten Station
- [UTC date](#) , Startdatum des QSOs
- [UTC time](#), Startzeit des QSOs
- [QSO Frequency](#)
- [QSO Band](#)
- [QSO Mode](#)
- [RST sent](#)
- [RST received](#)
- [QSL route](#)

- [QSL message](#)
- [QSO receive frequency](#)
- [QSO receive band](#)
- [Propagation mode](#)
- [Satellite name](#)
- [Satellite mode](#)
- Name der DXCC-Entity, abgeleitet vom Landescode
- [Transmitter power](#)
- [QTH](#)
- [Contest identifier](#)
- [Operator callsign](#)
- [QSL_SENT](#)
- [QSL_RCVD](#)
- [SRX](#)
- [STX](#)
- [Operator's QTH street address](#)
- [Operator's QTH city](#)
- [Operator's QTH county](#)
- [Operator's QTH state](#)
- [Operator's QTH postal code](#)
- [Operator's QTH country](#)
- [Operator's QTH latitude](#)
- [Operator's QTH longitude](#)
- [Operator's QTH grid square](#)
- [Operator's QTH Iota tag](#)
- [Operator's QTH CQ zone](#)
- [Operator's QTH ITU zone](#)
- [Operator's name](#)
- [Operator's rig](#)
- [Operator's email address](#)
- [Country code](#)

11 Verschiedene Standorte verarbeiten (Managing Multiple QTHs)

Arbeiten Sie von mehreren Standorten aus und wollen Sie die jeweiligen Standortdaten korrekt auf die QSL-Karte drucken, müssen Sie für jeden Standort einen eindeutigen Identifikator festlegen und die zugehörigen Daten in einer QTH-Beschreibung ablegen. Die Daten dieser QSOs werden dann durch Platzhalter ([QSL information substitution commands](#)) im QSL-Entwurf an die richtige Position gesetzt und sind abhängig von dem zu jedem QSO abgespeicherten Identifikator.

MYQTHID	City	County	State	Country	Grid	Latitude
DD-City	Dresden			Germany	J061xc	51.23

Die Angaben für einen Standort sind auf der Karteikarte **my QTHs** einzutragen. Um ein neues QTH anzulegen, klicken Sie auf die Taste **New** und geben Sie die Daten für **Name**, **Street**, **City**, **County (US-Bezirk)**, **State (US-Staat)**, **PostCode (Postleitzahl)**, **Country (Land)**, **Email**, **Rig**, **CQ**, **ITU**, **IOTA**, **Grid**, **Latitude (Breite)** und **Longitude (Länge)** soweit ein, wie Sie sie für die Gestaltung einer QSL-Karte benötigen. Sie sollten die Angaben so ausführlich wie möglich machen, auch wenn Sie nicht alle im ersten Anlauf mit Platzhaltern ([substitution commands](#)) auf die QSL drucken wollen.

Geben Sie in das Feld **ID** den für das QTH gewählten Kurznamen (Identifikator) ein. Dieser Kurznamen wird dann unter **myQTH** für das aktuelle QSO ausgewählt und mit diesem zusammen abgespeichert. Er muss eindeutig sein. Möglich sind z.B. der Name der Stadt oder Abkürzungen wie A für Addis Ababa, B für Bata Sani, C für Calcutta usw. Klicken Sie nach Ausfüllen der Vorlage auf die Taste **Save**. Sie können bis zu 1024 QTH-Identifikatoren eintragen.

Sie können eine QTH-Definition mit der Taste **Delete** löschen, solange Sie noch kein QSO damit abgespeichert haben. Versuchen Sie es trotzdem, filtert DXKeeper diese QSO heraus und zeigt sie auf der Logbuchseite an. Sie können diese QSOs dann mit der Funktion [Modify QSOs function](#) in ihrer QTH-Angabe ändern (modifizieren). Nach der erfolgreichen Änderung wird die Logbuchseite geleert.

Wollen Sie nachträglich einer bestimmten Anzahl von QSOs ein bestimmtes QTH zuordnen oder abändern, gehen Sie so vor : Klicken Sie auf der Logbuchseite auf die Spalte **myQTH** , die QSOs werden in der Reihenfolge der QTHs sortiert, Wählen Sie dann einen bestimmten Zeitraum aus, z.B zwischen 25-DEC-00 und 1-JAN-01. Gehen Sie dann zur Karteikarte **my QTHs** und klicken Sie auf **Set myQTH ID** im Bereich **Update QSOs in Log Page Display**. Damit wird der Eintrag **myQTH** für alle ausgewählten QSOs auf den gewünschten QTH-Identifikator geändert.

Wenn Sie ein oder mehrere QTHs angelegt haben, werden mit einem Klick auf die Taste [Broke filter](#) alle QSOs angezeigt, bei denen der Eintrag **myQTH** fehlt.

Wenn Sie QSLs oder Aufkleber drucken, bestätigt DXKeeper mehrere QSOs vom gleichen Standort auf einmal. Dabei müssen die Felder City, County, State, Country und PostCode der eigenen QTH-Angabe übereinstimmen. Groß-/Kleinbuchstaben oder Zwischenräume werden beim Vergleich nicht berücksichtigt. Sie können aber mit Deaktivierung der Option [Confirm multiple QSOs per QSL](#) bewirken, dass alle QSOs einzeln und getrennt gedruckt werden.

Die Daten der [myQTH](#)-Identifikatoren werden bei DXKeeper mit dem internen ADIF-Schlüsselwort APP_DXKEEPER_MY_QTHID ausgegeben. Ist die Option [Export QTH definitions](#) aktiviert werden die zugehörigen QTH-Daten mit den ADIF 2.0-Schlüsselworten MY_CITY, MY_CNTY, MY_COUNTRY, MY_CQ_ZONE, MY_GRIDSQUARE, MY_IOTA, MY_ITU_ZONE, MY_LAT, MY_LON, MY_POSTAL_CODE, MY_STATE, MY_STREET, MY_NAME, MY_RIG und MY_EMAIL für jedes einzelne QSO ausgegeben.

Enthält eine importierte ADIF-Datei das Schlüsselwort APP_DXKEEPER_MY_QTHID, wird der zugehörige QTH-Identifikator in das Feld [myQTH](#) eingetragen. Hat das Log keine QTH-Definition zu diesem QTH-Identifikator, wird eine neue QTH-Definition erzeugt und diesem QTH-Identifikator zugewiesen. Sind in der Importdatei die zugehörigen ADIF-2.0-Schlüsselworte: MY_CITY, MY_CNTY, MY_COUNTRY, MY_CQZONE, MY_GRIDSQUARE, MY_IOTA, MY_ITUZONE, MY_LAT, MY_LON, MY_POSTAL_CODE, MY_STATE, MY_STREET, MY_NAME, MY_RIG und MY_EMAIL enthalten, werden Sie für das entsprechende QTH eingetragen..

Mit diesen Vorgaben ist es möglich, Logs mit verschiedenen QTHs aus DXKeeper zu exportieren und später wieder in ein leeres Log (auch von DXKeeper (DM3ML)) zu importieren und die Einstellungen für verschiedene QTHs dort wieder herzustellen.

12 Contest-Betrieb (Contesting)

Schalten Sie für den Contestbetrieb das Fenster [Contest-mode](#) im Hauptmenü zu. Gleichzeitig wird damit auf [Run-mode](#) geschaltet (CQ-Rufen). Tragen Sie den Contestnamen in das Feld [Contest ID](#) ein. Wird kein Contestname eingetragen, erinnert sie DXKeeper mit der Frage: "Contest: ?"



Im Erfassungsfenster ([Capture window](#)) bewirkt die Einstellung :

- ein ENTER im Rufzeichenfeld
 - setzt das **RST sent** und **RST rcvd** auf 59 (SSB und FM) bzw. 599 (CW, RTTY oder PSK)
 - trägt im Feld **Contest** die [Contest ID](#) und im Feld **tx#** die aktuelle Contestnummer [TX serial#](#) ein
 - setzt den Maus-Cursor in das Feld [RX#](#) field (ist der Maus-Cursor in den Fenstern von [SpotCollector](#), [DXView](#) oder [Commander](#) aktivieren Sie die Option [Place focus in RX#](#) ...)
- die Eingabe von CTRL-L in einem beliebigen Feld des Erfassungsfensters oder ein Klick auf die Taste **Log**
 - speichert das QSO ab

- erhöht die Seriennummer [TX serial#](#) um Eins, wenn [Increment TX serial#](#) aktiviert wurde und das Feld [TX serial#](#) einen numerischen Wert enthält

Es der Contest-Modus ([Contest-mode](#)) aktiviert und wurde ein spezieller Contest über die Eingabe der [Contest ID](#) ausgewählt, wird das Logbuchfenster ([Log Page Display](#)) nach QSOs durchgesehen, die die gleiche Contestbezeichnung tragen und in Rufzeichen, Band, Sendart und [Contest ID](#) übereinstimmen. Doppel-QSOs werden rot markiert. Wenn eine eindeutige Contestbezeichnung wie z.B. **ARRL-DX-SSB-2003** gewählt wurde, übernimmt DXKeeper eine contestspezifische Doppelkontrolle, auch wenn andere QSOs im Log stehen. Wurde auf [Contest-mode](#) geschaltet, aber keine spezifische [Contest ID](#) eingegeben, werden alle QSOs mit einer bestimmten Station angezeigt.

Abhängig vom gewählten Contest initialisiert DXKeeper das Feld [Increment TX serial#](#) box und legt fest, wie gesendete und empfangene Daten in die jeweils contestspezifischen [Cabrillo template](#) (Cabrillo-Vorlagen) exportiert werden. Es gilt diese Tabelle :

Contest -Name	TX serial# hochzählen	Cabrillo - Vorlage	Gesendete Info	Empfangene Info
Anarts RTTY		Anarts	recorded RST sent QTH CQ recorded begin time	recorded RST rcvd recorded RX# (note 5)
AP Sprint	✓	HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
ARRL 10m		HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
ARRL 160m		HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
ARRL International DX		HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
ARRL VHF		VHF	QTH Grid setting	recorded Grid
BARTG RTTY	✓	BARTG	recorded RST sent recorded TX# recorded begin time	recorded RST rcvd recorded RX# recorded notes (UTC time)
CQ VHF		VHF	QTH Grid setting	recorded Grid
CQ Worldwide		HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
CQ Worldwide RTTY		HF	recorded RST sent TX Exchange setting (note 9)	recorded RST rcvd recorded RX# (note 10)
CQ WPX	✓	HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
IARU		HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
JIDX CW		HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
North American QSO Party	✓	NA	recorded TX# First name setting QTH state setting	recorded RX# recorded name recorded state
North American Sprint	✓	NA	recorded TX# First name setting QTH state setting	recorded RX# recorded name recorded state

Oceania DX	✓	HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
RSGB IOTA	✓	RSGB IOTA	recorded RST sent recorded TX# QTH IOTA setting	recorded RST rcvd recorded RX# recorded IOTA
State QSO Parties		HF	recorded RST sent TX Exchange setting (note 1) recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX# (note 2)
Stew Perry		HF	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#
Sweepstakes	✓	Sweepstakes	recorded TX# ARRL Section TX Exchange setting (note 3)	recorded ARRL recorded RX# (note 4)
UKSMG		UKSMG	recorded RST sent TX Exchange setting (note 7)	recorded RST rcvd recorded RX# (note 8)
Volta RTTY	✓	Volta	recorded RST sent recorded TX# QTH CQ	recorded RST rcvd recorded RX# (note 6)
Worked All Europe	✓	WAE	recorded RST sent recorded TX#	recorded RST rcvd recorded RX#

Hinweis 1: In US-State-QSO –Parties wird mit [TX Exchange](#) gesendet : State+County oder eine State/County-Abkürzung nach den Contestregeln

Hinweis 2: In US-State-QSO –Parties wird unter [RX#](#) sowohl die Seriennummer, als auch State+County oder eine State/County-Abkürzung abgespeichert. Die Eingabe kann ohne oder mit Zwischenräumen erfolgen.

Hinweis 3: In Sweepstakes wird der [TX Exchange](#) auf Precedence und Check, getrennt durch einen Zwischenraum gesetzt. Die [ARRL Section](#) muss für ein gültiges Cabrillo-Log eingegeben werden.

Hinweis 4: In Sweepstakes enthält das Feld [RX#](#) die laufende Nummer gefolgt von Precedence-Zeichen gefolgt von der zweistelligen Check-Nummer gefolgt von der ARRL-Section; diese Daten können ohne oder mit Leerzeichen eingegeben werden. DXKeeper erzeugt die korrekten Einträge im Cabrillo-Log. Falls das Feld [RX#](#) keine ARRL-Section enthält, wird das abgespeicherte [ARRL](#) genutzt.

Hinweis 5: Im Anarts-RTTY wird unter [RX#](#) die ein- oder zweistellige CQ-Zone gefolgt von einem Zwischenraum und der UTC-Zeit abgespeichert

Hinweis 6: Im Volta-RTTY wird unter [RX#](#) die Seriennummer gefolgt von der ein- oder zweistelligen CQ-Zone abgespeichert

Hinweis 7: Im UKSMG steht unter [TX Exchange](#) der vierstellige WW-Lokator gefolgt von einem Zwischenraum und der UKSMG-Mitgliedsnummer

Hinweis 8: Im UKSMG steht unter [RX#](#) der vierstellige WW-Lokator gefolgt von einem Zwischenraum und der UKSMG-Mitgliedsnummer

Note 9: Im CQ WW RTTY steht unter [TX Exchange](#) die zweistellige CQ-Zone gefolgt von einem Zwischenraum und

- der 2-stelligen Abkürzung des US-Staates (für American stations)
- der 2-stelligen Abkürzung der VE-Provinz (für Canadian stations)
- DX (für alle anderen Stationen)

Hinweis 10 : Im CQ WW RTTY steht unter [RX#](#) die ein- oder zweistellige CQ-Zone und optional eine US-State- oder VE-Provinz-Abkürzung. Ist nichts eingetragen, wird DX angenommen. Zone und Provinz/State können bei der Eingabe ein- oder zweistellig sein, die Zone kann vor oder nach der Abkürzung stehen. Folgende Eingaben werden akzeptiert :

- 03 NV
- nv 3
- CA3
- 25
- dx31
- 26 DX

Der Kopf des [Cabrillo](#)-Logs (header information) wird aus folgenden Contesteinstellungen erzeugt :

- [Operator callsign](#)
- [Contest name](#)
- [Submitter's full name](#)
- [Submitter's full address](#)
- [Category](#)
- [Category assisted](#)
- [Operators](#)
- [Club](#)

Hinweis DM3ML : Bei nicht ARRL-Stationen muss unter Club ein ‚DX‘ eingetragen werden. Wenn Sie das Log per Email an den Veranstalter schicken, werden Sie bei einer Ablehnung auf den gemachten Fehler hingewiesen. Korrigieren Sie dann die entsprechenden Daten im Kopf des Cabrillo-Log

13 Einstellungen (Configuration)

Zu den Einstellungen kommen Sie aus allen Fenstern über die Taste .

Die Einstellungen werden primär über das Fenster **Configuration** vorgenommen, weitere Einstellungen werden im Fenster [QSL Configuration](#) gemacht. Bänder ([Defining bands](#)) und Sendarten ([defining or eliminating modes](#)) werden durch das Editieren der zugehörigen Text-Dateien vorgegeben.

Die Karteikarte zu **DXKeeper's Configuration** hat sieben Unter-Karteikarten :

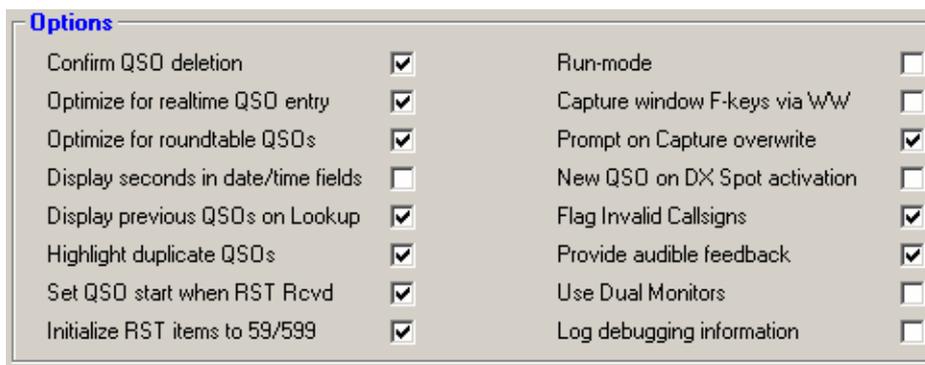


- mit der Karteikarte [General tab](#) werden das Operator-Rufzeichen, die Sendeleistung, die QSL-Mitteilung und eine Anzahl an Optionen ein- oder zurückgestellt. Zusätzlich wird das Online-Hilfesystem angepasst.
- Mit der Karteikarte [Log tab](#) können Sie die aktuelle Logdatei und die Anzeige auf der Logbuchseite einrichten
- Mit der Karteikarte [Awards tab](#) legen Sie die Bänder und Sendarten fest, die für Diplome herangezogen und bei der QSL-Suche berücksichtigt werden sollen

- Auf der Karteikarte [Reports tab](#) können Sie Berichte (Reports) zu den Diplomen abrufen, die von DXKeeper unterstützt werden
- Mit der Karteikarte [Callbook tab](#) legen Sie fest, wo Sie ein Callbuch auf Ihrem PC abgespeichert haben, so dass DXKeeper es abfragen kann
- Auf der Karteikarte [Contest tab](#) stellen Sie die Unterstützung von DXKeeper für Conteste ([contest operation](#)) ein
- Auf der Karteikarte für die Datenbanken (**Databases**) werden Name, Datei und Version der Datenbanken für DXCC und IOTA angezeigt

13.1 Karteikarte General (General Tab)

- Bereich Optionen



Confirm QSO deletion	DXKeeper fordert vor dem Löschen eines QSOs eine Bestätigung an
Optimize for realtime QSO entry	<p>DXKeeper wird für die Echtzeiteingabe eines QSOs optimiert :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nach Eingabe eines Rufzeichens in das Rufzeichenfeld und anschließendem ENTER , trägt DXKeeper diese Daten automatisch in andere Felder ein <ul style="list-style-type: none"> ○ Die Startzeit (UTC-Datum und –Uhrzeit) ○ Die Frequenz vom Transceiver, falls das Programm Commander läuft ○ Das zugehörige Band von Commander ○ Die am Transceiver eingestellte Sendart, wenn Commander läuft • Mit einem Doppelklick in das Feld end wird die Endzeit gesetzt • Wird QSL Rcvd auf 'Y' gesetzt, wird Date Rcvd auf das aktuelle Datum gesetzt • Wird eQSL.cc Rcvd auf 'Y' gesetzt, wird eQSL.cc Date Rcvd auf das aktuelle Datum gesetzt • Wird LotW QSL Rcvd auf 'Y' gesetzt, wird LotW Date Rcvd auf das aktuelle Datum gesetzt • Falls beim Abspeichern des QSO keine Endzeit gesetzt wurde, wird die aktuelle Zeit eingetragen <p>Ist das Feld nicht aktiviert, ist DXKeeper für die nachträgliche manuelle Eingabe von QSOs optimiert:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nach Eingabe eines Rufzeichens in das Rufzeichenfeld und

	<p>anschließendem ENTER , setzt DXKeeper diese Daten ein :</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Falls keine Startzeit eingegeben wurde, wird die Startzeit des vorherigen QSOs plus eine Sekunde eingesetzt ○ Die Frequenz des vorherigen QSOs wird übernommen ○ Das Band des vorherigen QSOs wird übernommen ○ Die Sendeartset des vorherigen QSOs wird übernommen <ul style="list-style-type: none"> • Mit einem Doppelklick auf die Endzeit wird die Startzeit übernommen • Wird QSL Rcvd auf 'Y' gesetzt, wird bei Date Rcvd nicht das aktuelle Datum eingesetzt • Wird eQSL.cc Rcvd auf 'Y' gesetzt, wird bei eQSL.cc Date Rcvd nicht das aktuelle Datum eingesetzt • Wird LotW QSL Rcvd auf 'Y' gesetzt, wird bei LotW Date Rcvd nicht das aktuelle Datum eingesetzt • Wird die Endzeit nicht eingegeben, wird dort die Startzeit eingesetzt • Wurde kein RST sent oder RST rcvd eingetragen werden diese auf 59 oder 599 abhängig von der Sendeart gesetzt <p>Die Einstellung Optimize for realtime QSO entry hat keinen Einfluss auf das Verhalten des Erfassungsfensters (Capture window), da es für die Echtzeiteingabe vorgesehen und optimiert ist</p>
<p>Optimize for roundtable QSOs</p>	<p>Wenn diese Option nicht aktiviert und Optimize for realtime QSO entry ebenfalls inaktiv ist, wird der Beginn eines neuen QSOs um eine Sekunde nach dem Ende des vorherigen QSOs eingestellt.</p> <p>Wenn diese Option aktiviert ist und Optimize for realtime QSO entry inaktiv ist, wird der Beginn eines neuen QSOs auf eine Sekunde nach dem Beginn des vorherigen QSOs gesetzt</p>
<p>Display seconds in date/time fields</p>	<p>Wenn aktiviert, wird die Start- (begin) und Ende- (end) Zeit eines QSOs im am Rechner eingestellten Zeitformat in Stunden, Minuten und Sekunden angezeigt. Wenn nicht aktiviert, wird die Zeit mit Stunden und Minuten angezeigt.</p>
<p>Display Previous QSOs on Lookup checkbox</p>	<p>Nach Eingabe eines QSOs im Haupt- oder im Erfassungsfenster werden im Logbuchfenster nur die vorherigen QSOs mit dem eingegebenen Rufzeichen angezeigt</p>
<p>Highlight duplicate QSOs</p>	<p>Doppel-QSOs nach Sendeart und Band mit diesem Rufzeichen werden in der Logbuchseite rot markiert</p>
<p>Set QSO start when RST Rcvd</p>	<p>Die Startzeit wird gesetzt, wenn ein empfangenes RST im Erfassungsfenster eingetragen worden ist</p>
<p>Initialize RST fields to 59/599</p>	<p>Die Felder RST sent und RST rcvd werden auf 59 oder 599 gesetzt, wenn nicht ein anderer Rapport von Hand eingegeben wurde</p>
<p>Run-mode checkbox</p>	<p>Nach Eingabe eines ENTER nach Eintrag des Rufzeichens werden</p> <ul style="list-style-type: none"> • Frequenz, Sendeart und Band automatisch gesetzt • RST sent und RST rcvd werden auf 59 oder 599 gesetzt • das QSO wird gespeichert • die Eingabefelder werden für das nächste QSO geleert • falls ein Contest angewählt wurde, wird die Contest TX Serial# um Eins erhöht.

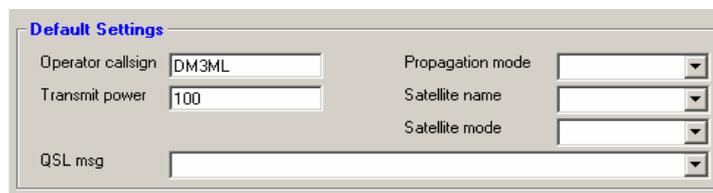
Capture window F-keys via WW	<p>Wenn aktiviert</p> <ul style="list-style-type: none"> • ist WinWarbler aktiv, werden die Taste F5 bis F12 auch aus dem Erfassungsfenster aktiviert, das gleiche gilt zusammen mit Shift and Alt (zum Senden von Macros) • mit Esc wird die WinWarbler-Sendung auch aus dem Erfassungsfenster heraus abgebrochen
Prompt on Capture overwrite	<p>Wenn auf einen DXSpot im Programm SpotCollector geklickt wird, erfolgt eine Abfrage, ob das im Erfassungsfenster eingetragene aktive Rufzeichen überschrieben werden soll. Ein QSO wird als aktiv beurteilt, wenn eine Startzeit eingetragen ist, entweder direkt oder mit der Funktion Set QSO start when RST Rcvd .</p>
New QSO on DX Spot activation	<p>Wenn aktiv, wird ein neues QSO im Hauptfenster gestartet, wenn auf einen DXSpot geklickt wurde (mit SpotCollector, DXView oder Commander) . Dabei ist das Erfassungsfenster geschlossen und die Option Optimize for realtime QSO entry aktiv</p>
Flag invalid callsigns	<p>Ungültige Rufzeichen (nicht mindestens ein Buchstaben und eine Zahl) werden als ungültig markiert, wenn Sie auf Save in the Main window oder Log in the Capture window klicken. Diese QSOs sind mit der Funktion Broken auffindbar.</p>
Provide audible feedback	<p>Der Sound "Windows Default Beep" wird abgespielt, wenn</p> <ul style="list-style-type: none"> • ein QSO geloggt worden ist • bei einem QSO noch wichtige Daten fehlen • beim Contest ein Doppel-QSO ins Erfassungsfenster eingegeben wird
Use Dual Monitors	<p>Die Aufteilung der Fenster auf zwei Monitore wird wieder hergestellt</p>
Log debugging information	<p>Eingabefehler werden in der Datei ErrorLog.txt von DXKeeper abgespeichert</p>

- Bereich Cursorposition (Log QSOs Tab's Default Focus)



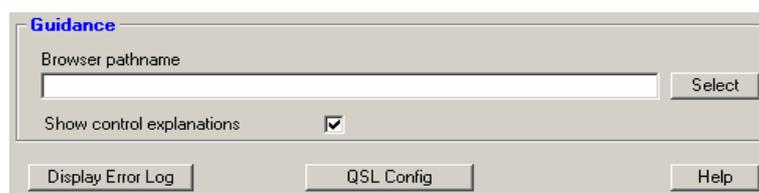
Nach Abschluss einer Operation im Log des Hauptfensters wird der Mauscursor entweder in das Rufzeichenfeld (voreingestellt) oder das Filter-Feld gesetzt

- Bereich Voreinstellungen (Default Settings Panel)



Operator callsign	<p>Operatorrufzeichen (wird rot, wenn die maximale Länge überschritten wurde)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wird beim Erststart verwendet, um den Namen der zu erzeugenden Logdatei zu erzeugen • Initialisiert das OP-Feld (op textbox) • Wird als OP-Rufzeichen auch von anderen DXLab-Programmen verwendet, wenn dort diese Information fehlt
Transmit power	<p>Sendeleistung in Watt</p> <ul style="list-style-type: none"> • Initialisiert das Feld PWR (pwr textbox) • Wird als OP-Rufzeichen auch von anderen DXLab-Programmen verwendet, wenn dort diese Information fehlt
Propagation mode	Voreinstellung der Ausbreitungsart möglich
Satellite name	Voreinstellung des Satellitennamen
Satellite mode	Voreinstellung des Satellitenmodus
QSL msg	<p>Jedem QSO kann eine der Standard-Mitteilung zugeordnet werden, die auf der QSL mitgedruckt wird. Diese Meldungen können auch auf der Karteikarte QSL Msgs tab eingetragen werden</p> <ul style="list-style-type: none"> • Initialisiert den Eintrag QSL Msg im Erfassungsfenster • Initialisiert die msg textbox im Hauptfenster • Spezifiziert die QSL-Message auch für andere DXLab-Programme, falls dort die Info fehlt <p>Sie können diese Mitteilung auf der Karteikarte editieren</p>

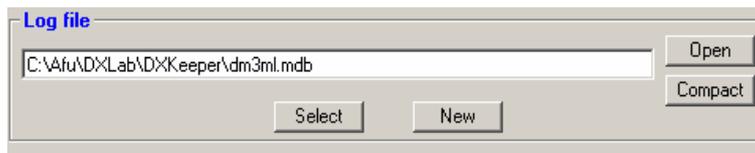
- Bereich Wegführung (Guidance Panel)



Browser pathname textbox	Wenn hier nichts eingetragen ist, wird der Standard-Internetbrowser des PC genommen. Wenn ein Browser eingetragen wird, wird er von DXKeeper für die Darstellung der Online-Hilfe verwendet
Select button	Mit Select können Sie den Browser in der Dateiübersicht anklicken
show control explanations	Wenn aktiviert, werden zu den DXKeeper-Tasten und –Feldern jeweils Informationen angezeigt, wenn der Mauscursor auf das Feld gesetzt wird
Help button	Zeigt diese Information an

13.2 Karteikarte Log (Log Tab)

- Bereich Log-Datei (Log File Panel)



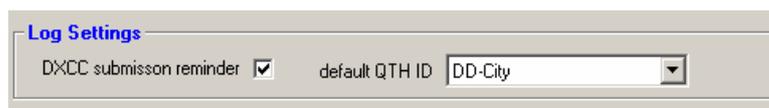
Pathname textbox	Hier wird die aktuelle Log-Datei angezeigt. Mit der Taste Select können Sie eine neue Log-Datei erzeugen, eine andere auswählen oder die vorhandene löschen. Hinweis : Wenn Sie DXKeeper mit einer Kommandozeile starten, in der ein bestimmtes Log angegeben ist, wird der Name dieses Logs hier eingetragen
Open Button	Schließt ein beliebiges Log und öffnet die in das Feld eingetragene Log-Datei. Die Taste ist nur sichtbar, wenn eine Name im Log-Datei-Feld steht
Create Button	Schließt ein beliebiges Log und erzeugt ein Log, dessen Name in das Feld eingetragen worden ist. Das Feld ist nur sichtbar, wenn ein nicht existierender Pfadname in dem Log-Datei-Feld steht.
Compact Button	Wenn Sie ein oder mehrere QSOs in einem Log löschen, wird der dadurch belegte Speicherplatz erst freigegeben, wenn Sie die Taste Compact anklicken.
Select Button	Siehe oben
New Button	Mit dieser Taste wird ein beliebiges Log geschlossen und Sie können ein neues Log anlegen und öffnen

- Bereich Datensicherung (Backup Folder Panel)



Mit der Taste **Backup** wird das Log unter dem eingetragenen Namen gesichert und abgespeichert. Mit der Taste **Recover** wird das Log aus dieser Datei wieder hergestellt.

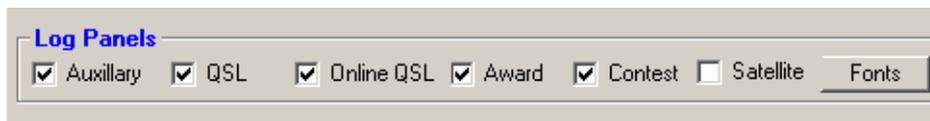
- Bereich Logeinstellungen (Log Settings Panel) :



- Die Einstellungen in diesem Bereich werden mit jedem Log gespeichert und beim Start eines neuen Logs aktualisiert und auch mit dem neuen Log gespeichert. Das Feld **DXCC submission reminder** erinnert dann, wenn Sie ein [QSL Rcvd](#)-Feld auf ‚Y‘ ändern und es sich um einen neuen Bandpunkt handelt, diesen an das DXCC-Desk zu

melden. Das Feld **my QTH ID** enthält den Identifikator für das aktuelle QTH. Der Inhalt wird im Logeingabefenster im Feld [myQTH textbox](#) angezeigt.

- Bereich Logeingabefelder (Log Panels Panel)



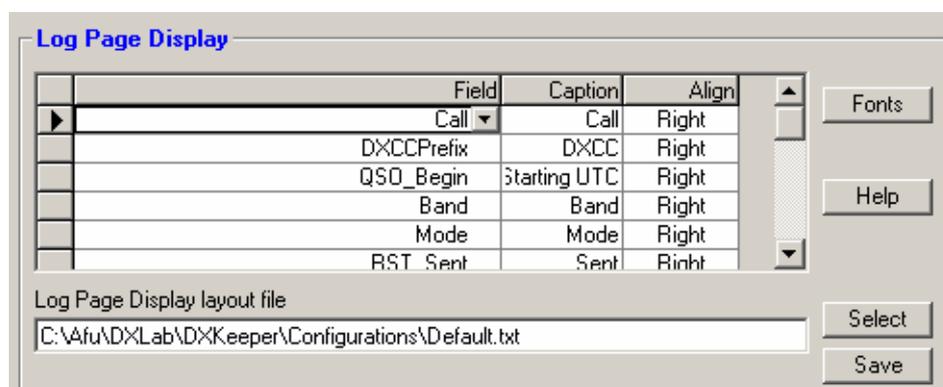
Hier werden die Bereiche der Logeingabeseite eingestellt, die beim Start von DXKeeper angezeigt werden sollen. Sie können auch über die Logeingabeseite zu- oder abgeschaltet werden. Die Zu- oder Abschaltung dieser Felder verringert oder vergrößert den Bereich der Logbuchseitenanzeige im Hauptfenster.

(Auxiliary fields checkbox)	Angezeigt werden die Eingabefelder mit Zusatzdaten : <ul style="list-style-type: none"> • op • code • pwr • note
QSL fields checkbox	Angezeigt werden diese Eingabefelder für die QSL-Bearbeitung : <ul style="list-style-type: none"> • sent • rcvd • date sent • date rcvd • msg
Award fields checkbox	Angezeigt werden diese Eingabefelder zur Diplombearbeitung : <ul style="list-style-type: none"> • cnty • state • continent • IOTA • grid • CQ • ITU
Contest fields checkbox	Angezeigt werden diese Eingabefelder zum Contestbetrieb: <ul style="list-style-type: none"> • ID • rx # • tx #

Satellite fields checkbox	Angezeigt werden diese Felder zum Satellitenbetrieb : <ul style="list-style-type: none"> • name • mode
Font Button	Hier wird die Schriftart, Schriftgröße und –typ für die obigen Fenster eingestellt. Wird fette Schrift gewählt, werden auch die Fenster Award Progress und Progress Details in fetter Schrift dargestellt

- Bereich Logbuchseite (Log Page Display Panel)

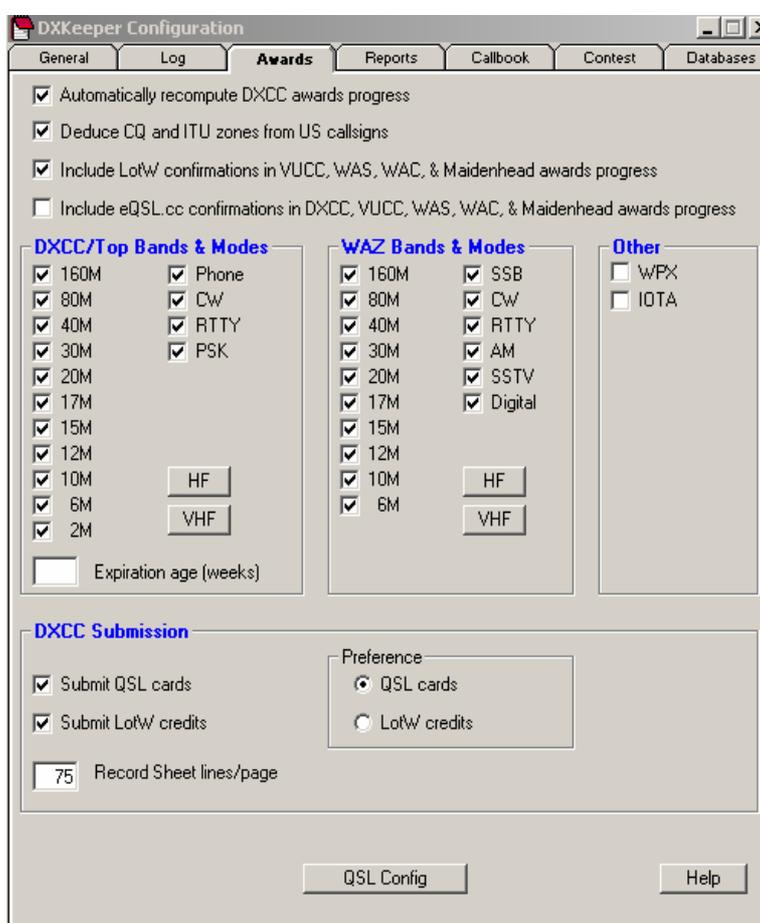
Mit diesem Fenster wird das Aussehen der Logbuchseite eingestellt :



Log page fields control	<p>Im großen Feld wird eingestellt</p> <ul style="list-style-type: none"> • Welches Feld im Log Page Display angezeigt wird • Die Überschrift (Caption) für die Spalten • Die Anordnung des Textes (alignment) im Feld <p>Um ein neues Feld anzulegen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scrollen sie die Reihen nach unten durch, bis ein Stern ganz links steht • Klicken Sie in dieser Zeile auf den "Pfeil nach unten" und wählen Sie den Namen aus den angebotenen ADIF-Namen (konsultieren Sie die cross reference) • Geben Sie der neuen Spalte eine Überschrift (Caption) und bestätigen sie mit ENTER <p>Wollen Sie das neue Feld in der Logbuchseite sehen, müssen Sie u.U. das Feld nach rechts verschieben oder das DXKeeper-Fenster vergrößern</p> <p>Die Reihenfolge der Spalten kann direkt auf der Logbuchseite durch markieren und ziehen der gewünschten Spalte verändert werden</p> <p>Wenn Sie eine Spalte entfernen wollen, klicken Sie das zur Spalte gehörende Feld an und drücken dann auf die Taste Delete</p>
-------------------------	---

Font Button	Hier wird Schriftart und –typ der Schrift in der Logbuchseite festgelegt
Log Page Display layout file	Die Einstellungen für die Logbuchseite können in einer Datei abgespeichert werden. Abgespeichert werden: <ul style="list-style-type: none"> • Welche Felder angezeigt werden • Die Überschriften der Felder • Die Anordnung in diesem Feld • Die Reihenfolge der Felder • Die Breite der Felder
Select	Auswahl der Datei, in der die Einstellungen abgespeichert werden sollen
Save	Abspeichern in die gewählte Datei

13.3 Karteikarte Diplome (Awards Tab)



Wird das Feld **Automatically Recompute Awards Progress** aktiviert, wird eine neue Diplomentabelle berechnet, wenn ein QSO gestrichen oder sein QSL-Status geändert wird.

Wird das Feld **Deduce CQ and ITU zones from US callsigns** aktiviert, werden CQ- und ITU-Zone aus einem Rufzeichen einer US-Station bestimmt, wenn keine anderen Informationen (frühere QSOs, US-Staat, ARRL-Sektion, Callbook) dazu vorliegen und der Rufzeichenbereich in eine Zone fällt.

Wenn das Feld **Include LotW confirmations in VUCC, WAS, WAC, & Maidenhead awards progress** aktiviert wird, werden QSO-Daten aus dem [Logbook of the World \(LotW\)](#) der ARRL in die

Reports für VUCC Progress, VUCC Submission, WAS Progress, WAC Progress, Maidenhead Field und Maidenhead Gridsquare übernommen.

Wenn das Feld **Include eQSL.cc confirmations in DXCC, WAS, WAC, & Maidenhead awards progress** aktiviert wird, werden Daten aus den bei eQSL.cc gefundenen QSOs für die Diplome DXCC, Challenge, TOPLIST, WAS und WAC, Maidenhead Field und Maidenhead Gridsquare übernommen. Die ARRL, TOPLIST und das CQ Magazine akzeptieren die eQSL.cc –Bestätigungen nicht, aber wenn Sie der Meinung sind, dass für Ihre persönliche Statistik die eQSL.cc-Bestätigungen zählen sollten, können Sie dieses Feld gern anhaken.

Wenn Sie die Einstellung ändern und unmittelbar danach die Taste **By QSL** anklicken, werden Sendart, WAS und WAC-Reports richtige Ergebnisse liefern. Die Tabellen [Progress Grid](#), [Progress Details Grid](#) und alle anderen Reports übernehmen die Änderung nicht und werden erst mit der [Recompute](#)-Funktion aktualisiert.

Mit den Feldern im Bereich **DXCC/TOP Bands & Modes Panel** legen Sie die Bänder und Sendarten fest, die beim [ARRL DX Century Club award](#) (DXCC), dem [ARRL DX Century Club Challenge award](#), und/oder dem [Top List award](#) herangezogen werden sollen. Wenn Sie auf der Karteikarte **QSL** auf die Taste [Add Needed](#) klicken, werden die QSOs zusammengesucht, für die QSLs für diese Diplome benötigt werden. Wenn Sie einen DXCC-Antrag ([DXCC Submission](#)) mit eingegangenen Papier-QSL und/oder [LotW](#)-Bestätigungen zusammenstellen wollen, werden nur die in diesem Bereich angehakten Felder für Bänder und Sendarten berücksichtigt. Das gleiche gilt für die Auswertung von DXSpots mit dem DXLab-Programm [SpotCollector](#), das nur QSOs weiter gibt, die die gewählten Bedingungen erfüllen. Lassen Sie alle Felder leer, nehmen DXKeeper und SpotCollector an, dass Sie keine Einschränkungen vornehmen wollen und berücksichtigen alle möglichen Sendarten und Bänder.

Mit dem Feld **Expiration age** legen Sie fest, nach wie viel Wochen, in denen keine QSL für ein QSO eingegangen ist, dieses QSO als verfallen (**expired**) mit einem **X** markiert werden soll. Eine QSL für so ein QSO wird nicht mehr länger erwartet und es wird aus der Statistik herausgenommen.

Anmerkung DM3ML : Man sollte die Hoffnung NIE aufgeben !

Im Feld **DXCC Submission panel** legen Sie fest :

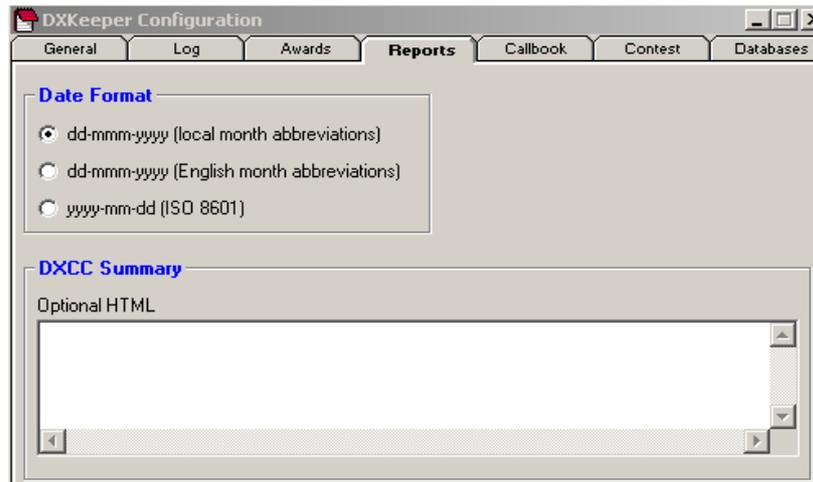
- Sollen Papier-QSLs als Bestätigungen verwendet ([submitted](#)) werden ?
- Sollen [LotW](#)-Bestätigungen als Bestätigungen verwendet ([submitted](#)) werden ?
- Liegen für ein unverifiziertes QSO beide Bestätigungen vor : welche soll als Bestätigungen verwendet ([submitted](#)) werden ?
- Wie viel Zeilen sollen je Seite unter [Card Record Sheet](#) und [LotW Record Sheet](#) gedruckt werden ?

Die Felder im Bereich **WAZ Bands & Modes Panel** legen fest, welche Bänder und Sendarten für das Diplom [CQ Worked All Zones award](#) verwendet werden sollen. Der Inhalt des [WAZ Progress Report](#) wird durch diese Vorgaben gesteuert.

Im Bereich Andere (**Other Panel**) gilt :

- Das Feld **WPX** bestimmt
 - Ob mit [Recompute](#) ein [WPX](#) – Prefix berechnet wird, wenn es fehlt
 - Ob bei einem [Import](#) ein [WPX](#)-Prefix berechnet wird, wenn es in einem QSO fehlt
- Das Feld **IOTA** bestimmt, ob mit einem [generating an IOTA progress report](#) die Dateien [IOTA_Worked](#) und [IOTA_Confirmed](#) erzeugt werden und im Unterverzeichnis [IOTAMem4WIN](#) von DXKeeper's Reports –Unterverzeichnis abgelegt werden

13.4 Karteikarte Reports (Reports Tab)

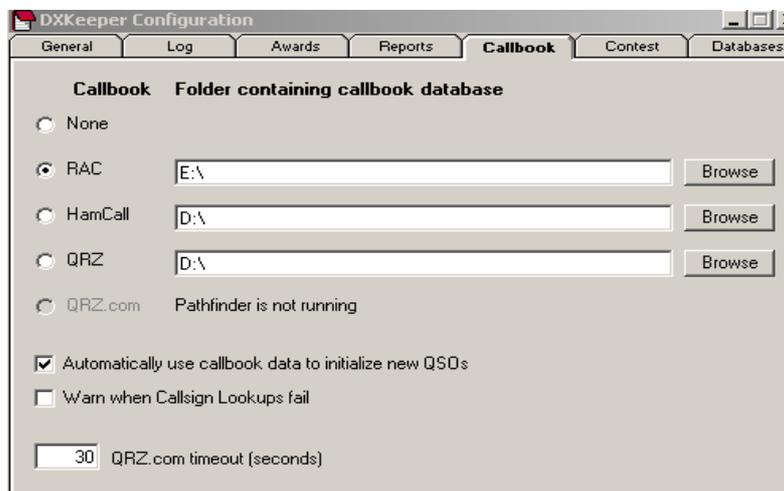


Mit **Date Format** wird festgelegt, wie das Datum in den Reports und im Kopf von ADIF-Dateien gestaltet wird. Sie haben Diese Möglichkeiten :

- dd-mmm-yyyy : mit örtlichen Monatsabkürzungen und mit der lokalen Datumseinstellung am eigenen PC
- dd-mmm-yyyy : englische Monatsabkürzungen und englisches Monatsformat unabhängig von der lokalen PC
- yyyy-mm-dd : Datumsformat nach ISO 8601 unabhängig von der lokalen Einstellung

Mit **DXCC Summary** können Sie einen HTML-Vorspann vor die DXCC-Tabelle setzen, um eine Vorlage für Ihre Homepage vorzubereiten.

13.5 Karteikarte Callbuch (Callbook Tab)



Mit dieser Karteikarte teilen Sie DXKeeper mit, wo es auf Ihrem PC ein Callbuch finden kann. Möglich sind diese Callbücher : [Flying Horse Radio Amateur's Callbook](#) (das fliegende Pferd, RAC) , [HamCall](#), oder die [QRZ Callsign Database](#). Sie können alle drei Callbücher installieren. Wenn Sie das DXLab-Programm [Pathfinder](#) (ab Version 4.2.6) gestartet haben, kann DXKeeper aus den Callbüchern direkt den Namen, die Adresse und QTH-Informationen von [QRZ.com](#) aus dem Internet holen. Sie können diese Callbuch-Operationen auslösen :

Callbook	Geben Sie das installierte Callbuch an
Folder containing callbook database	Geben Sie den Dateipfad des Callbuchs an*

Browse button	Suchen Sie den Dateipfad im Explorer-Fenster
Automatically use callbook data... checkbox	Wenn aktiviert <ul style="list-style-type: none">• Initialisiert DXKeeper Name, QTH, US-Staat, US-County, IOTA und Lokator aus der Callbuchabfrage• Mit der Taste Lookup im Erfassungsfenster werden Name, QTH, US-Staat, US-County, IOTA und Lokator aus der Callbuchabfrage in das Logeingabefenster übernommen, soweit sie vorhanden sind
Warn when Callsign Lookups fail	Wird keine Callbook information gefunden, erscheint ein Warnfenster mit Anforderung einer Bestätigung

* **QRZ volume 22** und höher können als Datenbank auf Ihrer Festplatte installiert werden, benötigen aber die Datei QRZ32.DLL von der QRZ CDROM in Ihrem DXKeeper-Verzeichnis (vorhandene Datei ersetzen !). Die Abfrage [Folder containing callbook database](#) muss wie folgt ausgefüllt werden :

Wenn die QRZ-Datenbank in diesem Verzeichnis installiert ist

C:\Program Files\QRZ

Dann tragen Sie unter [Folder containing callbook database](#) ein

C:\Program Files\QRZ\CALLBK

Mit der Taste **Lookup** im Erfassungs([Capture](#))-Fenster können Sie Name, QTH-Information und die Adresse aus dem angewählten Callbook in das aktuelle QSO übernehmen.

Mit der Taste [CBA](#) im Hauptfenster können Sie Daten mit Name, QTH-Information und Adresse im aktuellen QSO oder auf der Logbuchseite ([Log Page Display](#)) überschreiben.

13.6 Karteikarte Contest (Contest tab)

Der Contest-Betrieb ([contest operation](#)) wird von DXKeeper mit dieser Karteikarte unterstützt :

Contest-mode	<p>Wenn aktiviert :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Im Hauptfenster werden der Contestname Contest ID und die Seriennummer TX serial# initialisiert • Im Erfassungsfenster werden der Contestname Contest ID und die Seriennummer TX serial# initialisiert • Wird im Rufzeichenfeld des Hauptfensters bei eingeschaltetem Run-Modus ein ENTER eingegeben, wird die die TX serial# hochgezählt, wenn Increment TX serial# aktiviert ist • Das Loggen eines QSOs im Erfassungsfenster, erhöht die TX serial# , wenn Increment TX serial# aktiviert ist • Ein Rufzeichen in der Logbuchseite (Log Page Display) wird rot markiert, wenn Rufzeichen, Band, Sendart und Contest ID eines im Erfassungsfenster eingegebenen Rufzeichens damit übereinstimmen • Filtering the Log Page Display for previous QSOs with a specified station shows only QSOs whose recorded Contest ID matches the Contest ID configuration setting <p>Das Zuschalten des Contest-Modus schaltet automatisch die Run-mode; zu, das Abschalten des Contest-Modus schaltet die Run-mode automatisch ab</p>
Increment TX	Wenn aktiviert, wird die Seriennummer TX serial# mit jedem QSO um

serial#	Eins erhöht, wenn das Feld TX serial# einen numerischen Wert enthält
TX serial#	Die Seriennummer oder der Austausch, der ab dem nächsten QSO verwendet und abgespeichert werden soll
TX Exchange	Fester Bestandteil der Contestnummer entsprechend den Contestregeln für die Verwendung im Cabrillo-Log
Place focus in RX# on DX spot activation	Wenn aktiviert, wird der Mauscursor aus den Fenstern von SpotCollector , DXView or Commander in das RX# -Feld des Erfassungsfensters zurück geholt Wenn das Erfassungsfenster geschlossen ist und die Optionen Optimize for realtime QSO entry und New QSO on DX Spot activation aktiviert sind, wird nach einem Klick auf einen DXSpot im Hauptfenster ein neues QSO vorbereitet und der Mauscursor in das RX# -Feld des Contestbereichs gesetzt
Don't log Capture window Contest, TX#, RX# if contest mode disabled	Ist der Contestmodus abgeschaltet, werden keine Contestnummern TX#, und RX# aus dem Erfassungsfenster abgespeichert
Contest style	Hier kann die Art des Contest ausgewählt werden <ul style="list-style-type: none"> • Zu- oder Abschalten des Felds TX serial# • Art der Verarbeitung der RX- und TX-Nummern und deren Export in die Cabrillo template (Cabrillo-Vorlagen) • Wahl eines Contest name (falls zutreffend)
Cabrillo Category	Hier sind die Daten für den Kopf des Cabrillo-Logs entsprechend der Contestregeln einzutragen. Die Einträge werden z.T. durch Wahl des Contests vorgegeben, können aber editiert werden
Contest ID	Eindeutiger Contestidentifikator, z.B. ARRL-DX-SSB-2003, wird mit jedem QSO abgespeichert
Claimed score	Selbst berechnete Contestpunktzahl
QTH State	US-Staat des QTHs, wenn im Contest benötigt
QTH Grid	WWLokator (Maidenhead Grid Square), wenn im Contest benötigt
QTH IOTA	IOTA-Nummer (Islands on the Air), wenn im Contest benötigt
QTH CQ	CQ-Zone, wenn im Contest benötigt
Operator's first name	Ihr Vorname, wenn im Contest benötigt
Contest name	Contestname für den Cabrillo-Kopf, wenn im Contest benötigt
Submitter's full name	Voller Name für den Cabrillo-Kopf
ARRL Sect	ARRL-Sektion für den Cabrillo-Kopf
Submitter's full addr	Vollständige Postadresse für den Cabrillo-Kopf
Category assisted	Contest-Kategorie für den Cabrillo-Kopf
Club	Clubname > DX für nicht US-Stationen > für den Cabrillo-Kopf
Operators	Rufzeichen der beteiligten Operatoren, durch Kommas getrennt, für den Cabrillo-Kopf

13.7 Bänder definieren (Defining Bands)

DXKeeper enthält eine Liste der Bänder mit den zugehörigen Frequenzen. Jeder Versuch, ein QSO auf einer Frequenz zu loggen, die nicht in der Liste der Bänder enthalten ist, wird zurück gewiesen. Nach jedem Start sucht DXKeeper im Unterverzeichnis `Databases` nach der Datei `Bands.txt`. Diese Datei kann vom Nutzer editiert werden. Findet DXKeeper diese Datei nicht, verwendet es die mit der Installation abgespeicherte Datei `DefaultBands.txt`, die für jedes Band eine Zeile mit Bandname, Anfangs- und Endfrequenz in MHz enthält :

```
2190M, 0.136,0.137
160M, 1.800, 2.000
80M, 3.500,4.000
60M, 5.3305,5.405
40M, 7.000,7.350
30M, 10.100, 10.150
20M, 14.000, 14.350
17M, 18.068, 18.168
15M, 21.000, 21.450
12M, 24.890, 24.990
10M, 28.000, 29.900
6M, 50.000, 54.000
4M, 70.0, 71.0
2M, 144.000, 148.000
1.25M,222.0,225.0
70CM, 420.0, 450.0
33CM, 902.0, 928.0
23CM, 1240, 1300
13CM,2400,2450
9CM, 3300, 3500
6CM, 5650, 5925
3CM, 10000, 10500
1.25cm,24000,24250
6MM, 47000, 47200
4MM, 75500, 81000
2.5MM, 119980,120020
2MM, 142000, 149000
1MM, 241000,250000
SUBMM, 300000,1000000
```

In jeder Zeile stehen die drei Parameter, getrennt durch Kommas. Wenn Sie diese Bandliste an Ihre Bedürfnisse anpassen wollen, machen Sie sich eine Kopie der Datei `DefaultBands.txt` im Verzeichnis `Databases`, editieren sie und speichern sie unter dem Namen `Bands.txt` im gleichen Verzeichnis ab. Sie können Zeilen löschen, editieren oder hinzufügen, Beachten Sie dabei, dass

- die untere Bandgrenze tiefer als die obere Bandgrenze liegt
- die obere Grenze eines Bandes tiefer liegt als die untere Bandgrenze des Bandes in der nächsten Zeile

13.8 Sendearten definieren oder löschen (Defining or Eliminating Modes)

DXKeeper unterstützt die sechs Sendearten *SSB*, *CW*, *RTTY*, *AM*, *FM*, und *PSK31*. Beim Start prüft DXKeeper, ob im Unterverzeichnis `Databases` eine Datei `Modes.txt` vorhanden ist. Diese Datei kann vom Nutzer angelegt und editiert werden. Findet DXKeeper diese Datei nicht, nimmt es die voreingestellten Werte aus der Datei `DefaultModes.txt`, die mit der Installation abgelegt wird. Diese Datei enthält die folgenden Festlegungen :

Mode Name	DXCC SSB credit	DXCC CW credit	DXCC RTTY credit	WAZ RTTY credit	WAZ Digital credit	WPX SSB credit	WPX CW credit	PSK credit
ASCI			✓	✓				
ATV								
CLO								
FAX								
GTOR								
Hell			✓		✓			
HFSK								
JT44								
MFSK8			✓		✓			
MFSK16			✓		✓			
MT63			✓		✓			
Pac			✓		✓			
Pac2			✓		✓			
Pac3			✓		✓			
Pkt			✓		✓			
PSK63			✓		✓			✓
PSK125			✓		✓			✓
Q15								
SSTV								
Thrb			✓		✓			
TOR			✓		✓			

Wollen Sie zu dieser Tabelle neue Sendarten hinzufügen oder vorhandene löschen, erzeugen Sie eine Datei `Modes.txt` in dem Unterverzeichnis `Databases`. Die Spezifikationen in den Dateien `DefaultModes.txt` und `Modes.txt` sind identisch. Jede Zeile definiert eine Sendart, danach folgt eine Liste der Diplome, in denen diese Sendart getrennt berücksichtigt werden soll.

Award Designator	Bedeutung
DXCC_Phone	QSOs in dieser Sendart "zählen" für das DXCC Phone
DXCC_CW	QSOs in dieser Sendart "zählen" für das DXCC CW
DXCC_RTTY	QSOs in dieser Sendart "zählen" für das DXCC RTTY
WAZ_RTTY	QSOs in dieser Sendart "zählen" für das WAZ RTTY
WAZ_DIGITAL	QSOs in dieser Sendart "zählen" für das WAZ Digital
WPX_Phone	QSOs in dieser Sendart "zählen" für das WPX Phone t
WPX_CW	QSOs in dieser Sendart "zählen" für das WPX CW
PSK	QSOs in dieser Sendart "zählen" für PSK

Die erste Zeile der Datei `DefaultModes.txt`

`ASCI, DXCC_RTTY, WAZ_RTTY`

definiert, dass die Sendart ASCII für das DXCC RTTY und WAZ RTTY zählen soll.

Am einfachsten ist es, wenn Sie die Datei `DefaultModes.txt` kopieren und editieren und dann unter dem Namen `Modes.txt` abspeichern. Stellen Sie sicher, dass Sie die Änderungen in der Datei `Modes.txt` machen, denn die Datei `DefaultModes.txt` wird mit der nächsten Ausgabe von DXKeeper überschrieben.

14 Anhang 1: Logdaten (Log items)

14.1 QSO-Daten (QSO items)

Textfeld-Überschrift	ADIF Feldname	Beschreibung	Max. Länge
call	Call	Rufzeichen der Gegenstation	13
DXCC	DXCCPrefix	DXCC-Prefix	6
name	Name	Name des Operators der Gegenstation	20
QTH	QTH	QTH der Gegenstation	30
sent	RST_Sent	Gesendetes RST	3
rcvd	RST_Rcvd	Empfangenes RST	3
mode	Mode	Sendeart SSB, CW, RTTY, AM, FM, PSK31 zusätzlich vom Nutzer festgelegte Sendearten (user-defined modes)	8
freq	Freq	QSO-Frequenz in MHz. (beim Cross-Band QSO die Sendefrequenz)	10
band	Band	QSO-Band (2190m, 160m, 80m, ... 2m ... 3cm ... 1mm .. submm)	6
begin	QSO_Date Time_On	Startzeit des QSOs in UTC <ul style="list-style-type: none"> Lokaler Standard wie dd-mmm-yyyy hh:mm:ss, oder yyyy-mm-dd hh:mm:ss Sekunden können nach Aktivierung von Display seconds in date/time fields checkbox angezeigt werden Das Jahr muss jünger sein als 1930 	NA
end	QSO_Date Time_Off	Endzeit des QSOs in UTC <ul style="list-style-type: none"> Lokaler Standard wie dd-mmm-yyyy hh:mm:ss, oder yyyy-mm-dd hh:mm:ss Sekunden können nach Aktivierung von Display seconds in date/time fields checkbox angezeigt werden Das Jahr muss jünger sein als 1930 	NA
via	QSL_via	QSL-Route (QSL-Manager)	13

14.2 Hilfsdaten (Auxiliary items)

Textfeld-Überschrift	ADIF Feldname	Beschreibung	Max. Länge
op	Operator	Eigenes Operator-Rufzeichen	13
code	DXCC	ARRL's-DXCC-Ländercode (dreistellig)	3
entity	Textname der DXCC-Entity (wenn geändert, wird der	Nicht im

		DXCCID-Kode ebenfalls geändert)	Log gespeichert
power	TX_Power	Verwendete Sendeleistung in Watt	4
prop mode	Prop_Mode	Ausbreitungsart <ul style="list-style-type: none"> • AUR - Aurora • AUE - Aurora-E • BS - Back scatter • ECH - EchoLink (!! de DM3ML) • EME – Erde-Mond-Erde • ES - Sporadic E • FAI - Field Aligned Irregularities • F2 - F2- Reflektion • ION - Ionoscatteer • IRL - IRLP • MS - Meteorscatteer • RS - Regenscatteer • SAT - Satellite • TEP - Transäquatorial • TR – Troposphärische Überreichweiten 	8
notes	Comment	Notizen zum QSO. Feld wird im Contestmodus dazu verwendet, zusätzliche Contestdaten abzulegen (siehe Contest Style)	1024

14.3 QSL-Daten (QSL items)

Textfeld- Überschrift	ADIF Feldname	Beschreibung	Max. Länge
sent	QSL_sent	Status der abgehenden QSL-Karten <ul style="list-style-type: none"> • R (requested) : Karte soll abgeschickt werden • Y (yes) : Karte wurde abgeschickt 	1
rcvd	QSL_rcvd	Status der eingehenden QSL-Karten <ul style="list-style-type: none"> • R (requested) : Karte angefordert • Y (yes) - Karte eingegangen • S (submitted) : Karte für ARRL-Antrag herausgesucht • V (verified) - Karte von der ARRL bestätigt (Verifiziert) • I (invalid) - Karte ungültig, bei Diplomen ignorieren • X (expired) - keine QSL mehr zu erwarten, aus der Statistik herausnehmen 	1

date sent	QSLsdate	Datum, an dem die Karte ausgeschrieben wurde	11
date rcvd	QSLRdate	Datum, an dem die Karte eingegangen ist	11
msg	QSLMsg	Mitteilung, die auf die ausgehende QSL gedruckt werden soll	1024
myQTH	APP_DXKEEPER_MY_QTHID	Identifikator des eigenen Standorts (DXKeeper interne Marken)	20
addr	Address	Adresse, an die eine QSL geschickt werden soll	1024

14.4 Internet-QSL-Daten (Online QSL Items)

Textfeld- Überschrift	ADIF Feldname	Beschreibung	Max. Länge
eQSL.cc sent	APP_DXKeeper_EQSL_QSL_sent	Status der ausgehenden eQSL <ul style="list-style-type: none"> • R (requested) : Karte soll an eQSL.cc abgeschickt werden • U (uploaded) - QSO wurde an eQSL.cc abgeschickt • Y (yes) : Karte wurde an eQSL.cc abgeschickt und akzeptiert 	1
eQSL.cc rcvd	APP_DXKeeper_EQSL_QSL_rcvd	Status der Bestätigung durch eQSL.cc <ul style="list-style-type: none"> • R (requested) – Bestätigung angefordert von eQSL.cc • Y (yes) - Bestätigung von eQSL.cc erhalten • V (verified) - Bestätigung von eQSL.cc verifiziert • I (invalid) - QSO für Diplome ignorieren • X (expired) - keine QSL mehr zu erwarten, aus der Statistik herausnehmen 	1
eQSL.cc date sent	APP_DXKeeper_EQSL_QSLsdate	Datum, zu dem das QSO an eQSL gemeldet wurde	11
eQSL.cc date rcvd	APP_DXKeeper_EQSL_QSLRdate	Datum, zu dem das QSO von eQSL.cc bestätigt wurde	11
LotW sent	APP_DXKeeper_LOTW_QSL_sent	Status der Meldung an LotW <ul style="list-style-type: none"> • R (requested) – QSO soll an LotW gemeldet werden • U (uploaded) - QSO an LotW gemeldet • Y (yes) gemeldetes QSO 	1

		wurde von LoTW akzeptiert	
LotW rcvd	APP_DXKeeper_LOTW_QSL_rcvd	Status der Bestätigung von LoTW <ul style="list-style-type: none"> • R (requested) – Bestätigung von LoTW angefordert • Y (yes) - Bestätigung von LoTW erhalten • S (submitted) – LoTW-Bestätigung für ARRL-Diplom eingereicht • V (verified) - LotW-Bestätigung von ARRL verifiziert • I (invalid) - QSO für Diplome ignorieren • X (expired) - keine QSL mehr zu erwarten, aus der Statistik herausnehmen 	1
LotW date sent	APP_DXKeeper_LOTW_QSLsdate	Datum, an dem das QSO an LoTW gemeldet wurde	11
LotW date rcvd	APP_DXKeeper_LOTW_QSLRdate	<ul style="list-style-type: none"> • Datum, an dem LotW das QSO bestätigt hat 	11

14.5 Diplomdaten (Award items)

Textfeld-Überschrift	ADIF Feldname	Beschreibung	Max. Länge
county	Cnty	US-County	32
state	State	US-Staat	2
prov	Province	Kanadische Provinz	2
ARRL	ARRL_Sect	ARRL section	6
continent	Cont	Kontinent (NA, SA, EU, AF, OC, AS)	2
IOTA	IOTA	IOTA-Nummer (Islands on the Air designator)	7
grid	GridSquare	WW-Lokator (Maidenhead Locator System)	8
WPX	Pfx	Prefix nach Definition des CQ WPX awards program	8
CQ	CQZ	CQ zone	2
ITU	ITUZ	ITU-Zone (International Telecommunications Union zone)	2

14.6 Contest-Daten (Contest items)

Textfeld-Überschrift	ADIF Feldname	Beschreibung	Max. Länge
ID	Contest_ID	Contestname	32

tx #	STX	Gesendete Seriennummer oder Contestaustausch	16
rx #	SRX	Empfangene Contestnummer oder Contestaustausch	16

14.7 Satellitendaten (Satellite items)

Textfeld-Überschrift	ADIF Feldname	Beschreibung	Max. Länge
Name	SAT_NAME	Satellitenname	32
Mode	SAT_MODE	Satellitenmodus	8
RX Freq	FREQ_RX	Empfangsfrequenz in MHz.	10
RX Band	BAND_RX	Empfangsband (2190m, 160m, 80m, ... 2m ... 3cm ... 1mm .. submm)	6

14.8 Daten des eigenen QTHs (MyQTH items)

Textfeld-Überschrift	ADIF Feldname	Beschreibung	Max. Länge
ID	APP_DXKEEPER_MY_QTHID	Ein-eindeutiger QTH-Identifikator	20
Name	MY_NAME	Eigener Name des OPs	32
Email	APP_DXKEEPER_MY_EMAIL	Eigene Email-Adresse	32
Street	MY_STREET	Strasse	32
City	MY_CITY	Ort	32
State	MY_STATE	US-Staat	32
PostCode	MY_POSTAL_CODE	Postleitzahl / ZIP code	32
County	MY_CNTY	US-County	32
Country	MY_COUNTRY	Landesname	32
Rig	MY_RIG	Stationsausrüstung	128
CQ	MY_CQ_ZONE	CQ-Zone	2
ITU	MY_ITU_ZONE	ITU-Zone	2
IOTA	MY_IOTA	IOTA-Nummer	8
Grid	MY_GRIDSQUARE	WW-Lokator	6
Latitude	MY_LAT	Geographische Breite	16
Longitude	MY_LON	Geographische Länge	16

14.9 Doppelklick auf ein Feld (Double-clicking on Item Textboxes)

Ein Doppelklick auf ein Feld im Log löst folgende Aktionen aus :

Bereich	Feld	Ein Doppelklick bewirkt
QSO	call	<ul style="list-style-type: none"> in der Logbuchseite werden nur die früheren QSOs mit dem eingegebenen Rufzeichen, einschließlich Varianten des Rufzeichens angezeigt (portable, mobile, oder QRP)
QSO	begin	<ul style="list-style-type: none"> das aktuelle UTC-Datum und –Zeit werden eingetragen
QSO	end	<ul style="list-style-type: none"> wurde optimize for realtime QSO entry aktiviert, wird die aktuelle UTC-Zeit eingetragen wurde optimize for realtime QSO entry nicht aktiviert, werden die Daten des Feldes begin übernommen
QSO	sent	<ul style="list-style-type: none"> der Rapport wird auf 59 bzw. 599 gesetzt
QSO	rcvd	<ul style="list-style-type: none"> der Rapport wird auf 59 bzw. 599 gesetzt
QSL	date sent	<ul style="list-style-type: none"> das Feld wird auf das aktuelle UTC-Datum gesetzt
Aux	operator	<ul style="list-style-type: none"> das Feld wird auf das voreingestellte Operator-Rufzeichen gesetzt
QSL	date rcvd	<ul style="list-style-type: none"> das Feld wird auf das aktuelle UTC-Datum gesetzt

15 Anhang 2: Logbuchseite mit SQL filtern (Filtering the Log Page Display with SQL)

Sie können weitergehende Abfragen der Logbuchseite mit der Hilfe von SQL (Structured Query Language) machen. Wenn Sie auf die Taste **Adv** klicken, kommen Sie zur Karteikarte

 **DXKeeper Advanced Sorts, Filters, & Modifiers** und dort zum SQL-Bereich :



Hier können Sie bis zu acht SQL-Abfragen eingeben. Mit der Taste  kommen Sie von den Filtern 1-4 zu den Filtern 5-8. Die eingegebenen Abfragen werden von DXKeeper abgespeichert und können mit den Tasten rechts wieder abgerufen werden.

Sie können mit SQL umfangreiche UTC-Filter konstruieren und BAND und MODE-Filter spezifizieren.

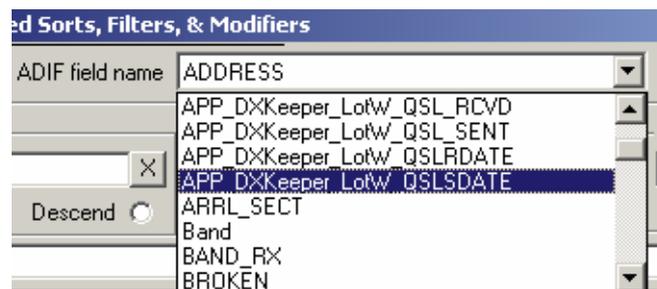
Geben Sie den gewünschten Ausdruck für die Abfrage (**Query**) in eine der vier sichtbaren Textzeilen ein. Wenn Sie auf die Taste **Filter** rechts neben der Zeile klicken, wird die Suche ausgeführt. Richten

Sie Ihren Bildschirm so ein, dass Sie sowohl das Filter als auch die Logbuchseite sehen können, um das Ergebnis beurteilen zu können.

Die erste SQL-Query können Sie direkt aus dem Hauptfenster mit einem Klick auf die Taste [SQL1](#) abrufen.

In der QSO-Datenbank ist für jedes QSO ein Eintrag vorhanden und jeder Eintrag enthält die gleiche Anordnung von Feldern. Jedes Feld entspricht der ADIF-Spezifikation zuzüglich der DXKeeper internen ADIF-Schlüsselwörter (beginnen mit APP_DXKeeper_). Für jedes dieser Felder können Sie unter Verwendung des zugehörigen ADIF-Namens eine Abfrage erzeugen.

Ganz oben auf der Seite **Advanced Log Sorts and Filter** befindet sich eine Liste mit den gültigen ADIF-Namen



Haben Sie einen Namen herausgesucht, wird dieser Eintrag mit einem Doppelklick in die Textzeile der SQL-Abfrage eingetragen.

Eine Einfache SQL-Abfrage nach dem Rufzeichen VK9NS sieht so aus :

```
CALL= 'VK9NS'
```

Kombiniert mit einer Eingrenzung des Datums ergibt sich

```
(CALL= 'VK9NS') AND (QSO_Begin > #1997-06-01 12:00#)
```

Hier wird nach QSOs mit VK9NS nach dem 1. Juni 1997 12:00 z gesucht. Das Datum und die Uhrzeit ist im ISO – Format als YYYY-MM-DD HH:MM:SS anzugeben. Die Datumsangabe muss in # - Symbole eingeschlossen sein.

```
(CALL= 'VK9NS') AND (QSO_Begin between #1997-06-01 12:00# and #1999-12-1#)
```

Hier wird nach VK9NS in einem Zeitraum ("between") gesucht.

```
(CALL= 'VK9NS') OR (CALL= 'VK9NL')
```

Hier wird nach QSOs mit zwei Rufzeichen der Familie Smith gesucht und beide Calls mit dem ODER-Operator (**OR**) angezeigt

SQL stellt den Operator **LIKE** zur Arbeit mit Platzhaltern (wildcards) zur Verfügung :

```
CALL LIKE 'VK9*'
```

Hier wird nach allen QSOs mit einem VK9-Rufzeichen gesucht. Der Stern (Asterisk) steht für eine beliebige Zeichenzahl ab 0 aufwärts.

Soll nach einem Rufzeichen mit genau einem Zeichen als „wildcard“ gesucht werden. Muss ein Fragezeichen ? verwendet werden :

```
CALL LIKE 'VK9?'
```

Sucht nach QSOs mit einem Rufzeichen wie VK9X aber nicht wie VK9NS oder VK9NL.

(DXCCPrefix='VK9-N') AND NOT (CALL='VK9NS')

sucht nach allen QSOs mit der Norfolk-Insel (VK9-N) außer denen mit Jim, VK9NS.

Zusätzlich zu den Konstruktionen mit * und ? können diese Kombinationen verwendet werden :

Übereinstimmung bei ..	Beispiel	Findet ...	Schließt aus
Einem oder mehreren Zeichen	VU4*W	VU4CW, VU4WWW, VU41W	VU2CW, VU4DY
Einem oder mehreren Zeichen	*YV1DIG*	YV1DIG, YV0/YV1DIG, YV0/YV1DIG/QRP	YV0/YV1DX
Einem Zeichen	OX1VHF/?	OX1VHF/P, OX1VHF/5, OX1VHF/M	OX1VHF, OX1VHF/MM
Einer Ziffer	A6#AJ	A61AJ, A64JA	A6JA, C61AJ
Einem Bereich von Zeichen	A[A-L]6DX	AA6DX, AF6DX	AM6DX, A6DX, AA6DY
Außerhalb eines Zeichenbereichs	K[!G-H]4DX	KC4DX, KK4DX, K\$4DX	KG4DX, KC4DY
Außerhalb eines Bereichs von Ziffern	K5[!0-9]	K5K, K5%	K50
Einer Kombination von Unterkombinationen	A[A-L]#[A-Z]*	AA6YQ, AL7X	AM4DX, KH6/AL7X, AA6
Zeichen, die Platzhalterzeichen sind	[*]Footnote	*Footnote	Footnote, -Footnote

Hinweis : Sie können Kombinationen aus mehreren Platzhalterzeichen für komplexere Ausdrücke verwenden

Folgende logische und Vergleichsoperanden können für die Filter eingesetzt werden :

Operator	Bedeutung	Beispiel
=	Gleich	PROP_MODE='F2'
<	Kleiner als	QSO_BEGIN < #2003-12-31 12:00#
<=	Kleiner als oder gleich	QSO_END <= #2003-12-31 12:00#
>	Größer als	QSO_BEGIN > #2003-12-31 12:00#
>=	Größer als oder gleich	QSO_END >= #2003-12-31 12:00#
<>	Ungleich	MODE <> 'SSB'
LIKE	Sieht aus wie	QTH LIKE '*Pittsburgh*'
BETWEEN...AND	Festlegung eines Bereichs	QSO_BEGIN BETWEEN #2003-12-31 12:00# and #2004-01-01 12:00#
IN	Definition eines Satzes aus mehreren Werten	MODE IN ('PSK31','PSK63','MFK8','MFSK16')

Operator	Bedeutung	Beispiel
AND	UND (beide Ausdrücke müssen wahr sein)	(PROP_MODE='F2') AND (MODE <> 'SSB')
OR	ODER (einer der Ausdrücke muss wahr sein)	(QTH LIKE '*Pittsburgh*') OR (QTH LIKE '*Philadelphia*')
NOT	Logische Invertierung (Ausdruck nach NOT muss nicht wahr sein)	(STATE='PA') AND NOT (QTH LIKE '*Philadelphia*')

Mit der Zeichenkette <filtertextbox> können Sie einen Ausdruck aus der Filtertextbox in die SQL-Abfrage einbauen z.B.

```
QTH like '*<filtertextbox>*'
```

Und in der **Filter textbox** steht

```
Philadelphia
```

Dann startet die SQL-Abfrage nach

```
QTH like '*Philadelphia*'
```

Steht in der **Filter textbox**

```
Pittsburgh
```

Wird die Abfrage

```
QTH like '*Pittsburgh*'
```

ausgeführt.

Sie finden eine Online-Beschreibung der SQL-Abfrage bei der **Microsoft Jet engine**, die sowohl beim DXKeeper als auch bei Microsoft Access verwendet wird unter http://www.devguru.com/Technologies/jetsql/quickref/jet_sql_intro.html .

16 Nachwort des Übersetzers :

Zu dem Programmpaket von DXKeeper von DXLab gehört das Verzeichnis Help. In diesem Verzeichnis befindet sich eine Reihe von HTML-Dateien. Ich habe diese Dateien zu einem Gesamtdokument unter WORD-2000 zusammengefasst und die Kapitelüberschriften durchnummeriert.

Die englische Überschriften der Hauptkapitel wurden aus dem Original übernommen und stehen in Klammern hinter den deutschen Überschriften. Sie können als Bezug zur englischen Online-Hilfe herangezogen werden.

Die Übersetzung entspricht weitgehend dem Original. Passagen, die nach den praktischen Erfahrungen des Übersetzers einer Ergänzung bedurften, wurden mit einer Anmerkung wie *Hinweis von DM3ML* ergänzt.

Da in den Originaltexten keine Bilder enthalten sind, habe ich zu den meisten Kapiteln einen Screenshot von der besprochenen Karteikarte gemacht und in den Text eingebaut.

Kritik, Wünsche, Hinweise, Anfragen etc.pp. zur Hilfe bitte per Email an [dm3ml \(at\) darc.de](mailto:dm3ml@db0tud) oder per Packet an dm3ml@db0tud. Anfragen zur Bedienung des Programms kann ich meistens beantworten (ich habe ja alles gelesen), aber echte Probleme und Fehlfunktionen sollten im [YAHOO-Reflektor](#) von DXLab diskutiert werden. Dafür bin ich NICHT zuständig.

Tippfehler und mögliche Übersetzungsfehler bitte ich zu entschuldigen. Zur Weitergabe des Handbuchs verwende ich ausschliesslich das PDF-Format. Leider können dadurch die Links innerhalb des Handbuchs nicht übergeben werden. Dieser Mangel wird aber durch die Suchfunktion des Adobe-Readers gemildert.

Ich gestatte ausdrücklich die kostenlose Weiterverbreitung dieser Hilfe. Ich **untersage** die Weiterverbreitung dieser Hilfe in kostenpflichtigen Produkten. Ich weise darauf hin, dass ich keine Haftung für die Folge von Fehlbedienungen des Programms übernehme, die möglicherweise durch Übersetzungsfehler entstanden sind.

Viel Spaß mit DXKeeper !

Gut Funk wünscht Eike, DM3ML, aus Dresden in Sachsen